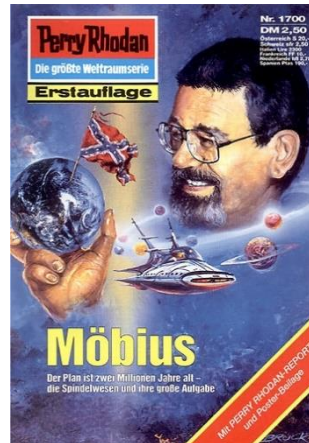


## Les Ayindis

### résumé global et glossaire

Fascicules n° 1700 (mars 1994) à 1749 (mars 1995)

(1216 NDG – 1218 NDG)



Voltago amène les créatures-prismes sur leurs mondes d'origine, puis Moïra déclenche l'explosion des créatures-prismes. Simultanément tous les Collecteurs sont ravagés par une tempête de feu, des millions d'étoiles apparaissent dans le ciel de Charon et trois mille vaisseaux-raies semblables au *Styx* apparaissent.

Il s'avère que l'univers possède deux côtés : l'Arresum et le Parresum (le nôtre). Ils sont liés comme dans une bande de Moebius.

Il y a plus de deux millions d'années, les Ayindis – le peuple principal de l'Arresum dont fait partie Moïra – passèrent dans le Parresum mais de peur de l'inconnu, les peuples bordant le Grand Vide les attaquèrent. Finalement, les vingt et un accès, les Collecteurs, furent scellés et seuls les prismes permettant un jour de les réouvrir restèrent dans le Parresum. Dans l'Arresum, les pendants des Collecteurs se trouvent tous dans le système d'Aariam. Chaque planète possède un champ de transition permettant l'accès à l'autre face de l'univers. C'est aussi la patrie des Ayindis.

Le *Styx* et un des croiseurs du *Basis*, l'*Odin*, se retrouvent dans l'Arresum. Ils sont mal accueillis par les Ayindis et doivent fuir, chacun partant de son côté. Les Galactes à bord du *Styx* apprennent que les êtres d'une face de l'univers ne peuvent séjourner plus de cinquante jours de l'autre côté sous peine de dépérir rapidement. Les porteurs d'activateurs cellulaires et Moïra ne sont pas affectés.

Tout l'Arresum est menacé par une entité cristallisant tous les mondes qu'elle affecte, l'Abruse. Les régions qu'elle contrôle sont mortelles, sauf pour les porteurs d'activateurs. Elle est aussi capable de produire de la pseudo-vie, ou vie dénaturée. L'Abruse a envahi presque tout l'Arresum et les Ayindis sont seuls à lutter contre elle.

L'*Odin* fait naufrage sur la planète Thyssan et l'équipage – qui ignore alors l'existence du délai de cinquante jours – meurt peu à peu. Seuls Reginald Bull, Michael Rhodan et L'Émir s'en sortent.

Le *Basis* intervient dans le système d'Aariam contre une flotte de vaisseaux cristallins de l'Abruse. Des débris de cristal franchissent le champ de transition de la ceinture d'astéroïdes, l'unique souvenir d'un ancien Collecteur détruit.

Au même moment, des éclats de cristal tombent sur Mars et la planète commence à se cristalliser. En quelques semaines, toute la planète est affectée et le champ mortel commence à s'étendre dans l'espace.

Des apparitions spectrales se produisent dans le Système Solaire, rappelant celles entrevues dans le monde de Sinta.

Un squelette insectoïde avait été découvert sur Mars. On découvre qu'il s'agit des restes d'un Chevalier de l'Abîme. Un enregistrement indique qu'il y a deux millions d'années, il découvre une faiblesse dans le continuum espace-temps sur Mars et passa dans l'Arresum. Il détruisit le Collecteur correspondant – la ceinture d'astéroïdes dans le système d'Aariam – puis contacta les Porleyters pour qu'ils construisent une usine afin de supprimer le danger. Cette usine fut toutefois détruite.

Les Ayindis échangent une de leurs planètes, Trokan, contre Mars.

Un être originaire des galaxies d'Estartu arrive dans la Voie Lactée avec une petite haltère possédant une étrange particularité. Son possesseur ressent une grande félicité à son contact et délaisse toutes autres sortes d'activités. D'autres objets de ce type apparaissent, prenant de plus en plus d'êtres sous leur dépendance.

Une flotte des Hamameschs apparaît bientôt dans le Grand Nuage de Magellan. Ces êtres originaires de la galaxie Hirdobaan édifient des « bazars » dans la galaxie où ils vendent leurs objets. Ils s'installent ensuite dans la Voie Lactée où se produit une véritable frénésie de troc, les Hamameschs échangeant leurs objets contre des produits de haute technologie. Homer G. Adams, directeur de la Hanse Cosmique, s'oppose à eux au début mais il tombe bientôt au pouvoir de l'un de ces objets. C'est une catastrophe économique, toutes les forces vives de la L.L.T. se consacrant désormais à leurs objets fétiches. À la fin, les Hamameschs repartent et invitent les Galacties à venir dans Hirdobaan venir chercher d'autres objets dont l'effet s'estompe avec le temps.

Les Galactes font de nombreuses incursions dans l'Arresum, avec au début leurs vaisseaux puis des vaisseaux-raies prêtés par les Ayindis. Ils découvrent les Barrayds, l'unique autre race de l'Arresum. De nombreux affrontements ont lieu contre les vaisseaux de cristal.

Le Tube de Hamiller, le cerveau dirigeant le *Basis*, amène soudain le vaisseau dans l'Arresum. Ernst Ellert annonce alors qu'il a pris le contrôle du vaisseau et que tout ce qu'ont vécu les Galactes fait partie d'un plan à long terme de l'Immortel.

Les Ayindis sont chargés d'acheminer les Nocturnes de Fornax dans l'Arresum pour qu'ils servent d'ancrage à des îles de vie au cœur de l'Abruse. Ce sont de gigantesques structures vivant dans l'espace. Les 20 milliards de Terriens absorbés par l'Immortel doivent être relâchés pour peupler l'Arresum. Les Cosmocrates avaient chargé les Chevaliers de l'Abîme de repousser les Ayindis pour éviter qu'ils ne créent d'autres accès fragilisant la structure de l'univers.

Dans l'Arresum, les Galactes découvrent le centre de l'Abruse, les sœurs Vandemar utilisent leurs pouvoir contre l'entité, qui meurt.

## GLOSSAIRE

Le numéro entre crochets renvoie au cycle dans lequel le terme apparaît.

**Aariam** – Planète de l'Arresum où se trouvent les accès permettant de passer dans l'Univers standard. [25]

**Abruse** – Entité cristalline cherchant à envahir tout l'Arresum et à pénétrer dans l'Univers standard. [25]

**Arresum** – L'autre côté de l'Univers. [25]

**Ayindis** – Peuple principal de l'Arresum. [25]

**Barrayds** – Unique autre race de l'Arresum, après les Ayindis. [25]

**Charon** – Planète sans soleil à l'intérieur du Grand Vide. Les Galactes y rencontrent Moïra. [24]

**Collecteurs** – Planètes du Grand Vide sur lesquelles se trouve une impossibilité physique. Il y a deux millions d'années, une force maléfique venue de l'Arresum fut vaincue grâce au Chevalier de l'Abîme Quidor. [24]

**Créatures-prismes** – Créatures créées à partir des prismes découverts sur les Collecteurs du Grand Vide. Quand Moïra déclenche leur explosion, un accès vers l'Arresum est créé. [24]

**Estartu** – Superintelligence dont la sphère d'influence englobe douze galaxies. [18]

**Fornax** – Galaxie du Groupe Local, à 550 000 années-lumière de la Voie Lactée. [18]

**Grand Vide** – Région située à 225 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Le *Basis* s'y rend en 1202 NDG. [23]

**Hamameschs** – Habitants de la galaxie Hirdobaan, ils apparaissent dans la Voie Lactée pour vendre des objets créant un effet d'accoutumance. [25]

**Hirdobaan** – Galaxie d'où sont originaires les Hamameschs, qui apparaissent dans la Voie Lactée pour vendre des objets créant un effet d'accoutumance. [25]

**Moïra** – Femme mystérieuse de 2,70 mètres de haut que les Galactes rencontrent dans le Grand Vide. C'est une Ayindi qui opère dans l'Univers standard depuis très longtemps. [24]

**Nocturnes** – Créatures de la galaxie Fornax qui se présentent sous la forme d'un empilement de cristaux psioniques. [18]

**Odin** – Un des croiseurs du *Basis*. Parvenu dans l'Arresum, il s'écrase sur la planète Thyssan, et presque tous les occupants meurent. [25]

**Parresum** – Autre nom de notre Univers, par rapport à l'Arresum qui en constitue l'autre côté. [25]

**Styx** – Le vaisseau de Moïra. [24]

**Thyssan** – Planète de l'Arresum sur laquelle s'écrase le vaisseau *Odin* dont presque tous les occupants meurent. [25]

**Voltago** – Créature que le Cosmocrate Taurec a jadis confiée à Perry Rhodan. Il se révèle être une créature-prisme. [22]

