

Perry Rhodan - cycle n° 26

## Les Hamameschs résumé global et glossaire

Fascicules n° 1750 (mars 1995) à 1799 (février 1996)

(1218 NDG – 1220 NDG)



Des milliards de Galactes sont contaminés par l'effet d'accoutumance des marchandises hamameschs, alors que le *Basis* entreprend le long voyage de retour vers la Voie Lactée.

Les marchandises hamameschs perdent progressivement leur effet, plongeant des milliards d'individus dans un profond désespoir. On découvre qu'elles possédaient une « Empreinte Psionique » agissant sur le psychisme des êtres intelligents. Dans un véritable état de manque, des millions de Galactes, les Intoxiqués de l'Empreinte, partent pour la galaxie Hirdobaan, n'hésitant pas à voler et tuer pour se procurer des vaisseaux. Parmi eux se trouve un immortel, Homer G. Adams.

Pour se procurer des biens destinés à les échanger contre les marchandises hamameschs, les Intoxiqués pillent les stations Coma édifiées par le *Basis* lors de son premier voyage vers le Grand Vide. Le *Basis* découvre une de ces stations pillées et va voir ce qui se passe dans Hirdobaan.

Hirdobaan est une petite galaxie à 118 millions d'années-lumière de la Terre. Elle est divisée en huit Octants et les habitants de chaque Octant n'ont pas le droit d'aller dans un autre, suivant les termes de la Paix d'Endredde. Les Intoxiqués se montrent violents mais les Hamameschs affirment ne rien savoir de marchandises imprimées. Tandis que les Intoxiqués avides se répandent dans la galaxie, le *Basis* intervient pour calmer la situation.

Les Galacties apprennent que toute la technologie avancée d'Hirdobaan provient du centre de la galaxie, une région interdite. Atlan entre en contact avec les Crypers, des rebelles qui se

sont installés dans la galaxie voisine de Queeneroch. Atlan part pour cette galaxie avec le chef d'un des clans rebelles.

Les Intoxiqués commettent de nombreuses exactions, se livrant à des pillages et n'hésitant pas à prendre des otages. A la fin, ils reçoivent enfin les marchandises imprimées tant désirées sous la forme de cubes. Les Hamamesch sont dirigés par un groupe de neuf dignitaires : les Maschtars. Ils révèrent comme un dieu le mystérieux Gomasch Endredde.

Dans Queeneroch, Atlan est mêlé aux luttes intestines entre Crypers. Une conférence destinée à unir les Crypers a lieu puis Atlan revient dans Hirdobaan. Là, il est capturé et un Maschtar lui remet un cube imprimé, faisant de lui un Intoxiqué.

Atlan est amené sur la planète carcérale Schingo. Un commando le libère mais il disparaît. On s'aperçoit alors que tous les Intoxiqués ayant reçu un cube disparaissent. Par contre, ceux qui ont reçu un cube sans avoir été intoxiqués au départ, Atlan et quelques autres, disparaissent pour une certaine période pour réapparaître à l'endroit de leur première dématérialisation. Ils sont baptisés Déphasés. Comme Atlan réapparaît dans sa cellule sur Schingo, Rhodan est contraint de continuer à occuper la planète.

Après avoir perdu conscience pour la première fois, Atlan se réveille sur une planète inconnue, dans le Domaine d'Endredde. Il apprend que cette région se compose de quatorze planètes, les Niveaux, liées entre elles par des transmetteurs. Le Domaine d'Endredde constitue le centre d'Hirdobaan, protégé par un écran de transition, ceux qui veulent y entrer avec un vaisseau sont immédiatement projetés de l'autre côté. Les Intoxiqués qui se matérialisent doivent réparer d'innombrables machines. Seuls les Déphasés gardent l'esprit clair.

Plusieurs Galactes reçoivent volontairement des cubes imprimés pour venir à l'aide des Déphasés. Les Niveaux sont explorés, chacun abrite une région appelée Plaine de l'Évolution où existe un métal avec une structure organique. Diverses stations sont découvertes puis une créature monstrueuse, Tréogen, est libérée et se montre invincible. Elle tue plusieurs Galactes. Ichu Tolot détruit plusieurs machines et l'effet d'oscillation des Déphasés disparaît. L'intervention de Tréogen force toutefois les Galactes à évacuer une des stations contrôlant le Domaine d'Endredde.

Une autre station est découverte. Un robot s'adresse à Atlan et lui dévoile une partie du passé. Jadis, Gomasch Endredde annonça à l'ordinateur RobRepair qu'un « processus de création » était imminent. Le processus s'interrompt toutefois en cours de route, provoquant des séismes sur les Niveaux, lesquels n'ont jamais cessé depuis. Gomasch Endredde ne fait plus parler de lui. Pour remédier au problème, RobRepair a besoin d'êtres organiques. Il choisit d'abord les Hamameschs, créés jadis par Gomasch Endredde, mais ils se révèlent peu doués

technologiquement parlant. L'Empreinte Psionique est développée pour permettre d'assujettir d'autres races. Comme le chaos s'installe dans Hirdobaan, RobRepair intervient, crée les Maschtars et impose la Paix d'Endredde. Des caravanes sont par la suite envoyées dans d'autres galaxies pour amener d'autres peuples dans Hirdobaan et les contraindre à réparer les Niveaux.

Icho Tolot parvient à désactiver temporairement l'écran de transition entourant le Domaine d'Endredde, permettant au *Basis* et plusieurs vaisseaux de pénétrer au centre d'Hirdobaan.

Dans un lointain passé, le dénommé Aachthor vint dans Queeneroch pour remplir une mission importante. Les Roach l'attaquèrent, l'empêchant d'accomplir sa mission. Pour protéger son opération, Aachthor amena les 14 éléments de son projet sur autant de planètes au centre d'Hirdobaan et chargea l'ordinateur positronique Gomasch Endredde de mener à bien le projet. Gomasch Endredde fit ensuite des expériences génétiques à partir des cellules d'un Roach mort, créant ainsi Tréogen. Il voulait s'unir à lui pour augmenter ses performances. Attaqué par Tréogen, il l'isola dans une station. Au moment du processus de création, Gomasch Endredde se rendit compte du danger et se désactiva.

Gomasch Endredde se réveille et annonce que le processus de création est relancé et que tous les Niveaux doivent être évacués d'ici 28 heures.

Les Galactes apprennent qu'Aachthor est en hibernation dans l'*Aachthom*, une construction dans le sous-sol du Niveau 14. Il est réveillé et se révèle être un Puissant. Il refuse d'aider les Galactes à évacuer les Niveaux, se contentant de prolonger le délai. Le plan de reconstruction doit être mené à bien. Des 14 Niveaux s'élèvent les Plaines de l'Évolution qui, réunis à l'*Aachthom*, forment un vaisseau de 1500 kilomètres de diamètre. Durant le processus, Aachthor se débarrasse de Tréogen. Aachthor annonce que la cargaison du vaisseau doit se composer de biophore.

L'*Aachthom* dans son entier est en fait un vaisseau-spores.

La cargaison est récupérée dans Queeneroch. Aachthor est ensuite tué par une ancienne arme des Roach. Voltago subit une étrange transformation et acquiert certains traits d'Aachthor.

Une faille s'ouvre dans l'espace d'où sortent des milliers de vaisseaux ayindis. Ernst Ellert se matérialise sur l'*Aachthom* et fournit des explications.

Comme dans notre univers, il existait Sept Puissants dans l'Arresum mais l'un d'eux développa une forme de vie de pure énergie : l'Abruse. Les autres s'opposèrent à lui et tous s'anéantirent mutuellement avant d'avoir pu répandre la vie. Seul un des vaisseaux-spores avait pu libérer quelques germes de vie, d'où furent issus les Ayindis et les Barrayds.

Voltago remet aux Galactues les plans d'un générateur pour annuler l'Empreinte Psionique chez les milliards d'Intoxiqués dans la Voie Lactée et, avant de disparaître dans l'Arresum, il indique à Rhodan qu'il devra un jour se rendre sur le « Pont dans l'Infini ».

## GLOSSAIRE

Le numéro entre crochets renvoie au cycle dans lequel le terme apparaît.

**Aachthom** – Vaisseau-spores construit dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Aachthor** – Puissant qui cherche à construire le vaisseau-spores Aachthom dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Arresum** – L'autre côté de l'Univers. [25]

**Ayindis** – Peuple principal de l'Arresum. [25]

**Barrayds** – Unique autre race de l'Arresum, après les Ayindis. [25]

**Coma** – Stations édifiées sur le trajet du *Basis* vers le Grand Vide de 1202 à 1206 NDG. [24]

**Crypers** – Habitants de la galaxie Queeneroch, opposants à l'ordre qui règne dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Déphasés** – Galactes influencés par les maîtres d'Hirdobaan. Ils se dématérialisent régulièrement pour apparaître dans le Domaine d'Endredde. [26]

**Domaine d'Endredde** – Secteur situé au centre de la galaxie Hirdobaan, divisée en quatorze Niveaux. [26]

**Empreinte Psionique** – Particularité des objets vendus par les Hamameschs et qui produit un effet d'accoutumance. [26]

**Gomasch Endredde** – Divinité adorée par les Hamameschs. C'est en fait un ordinateur positronique qui a mis en place l'ordre dans la galaxie Hirdobaan dans le but d'achever la création du vaisseau *Aachthom*. [26]

**Grand Vide** – Région située à 225 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Le *Basis* s'y rend en 1202 NDG. [23]

**Hamameschs** – Habitants de la galaxie Hirdobaan, ils apparaissent dans la Voie Lactée pour vendre des objets créant un effet d'accoutumance. [25]

**Hirdobaan** – Galaxie d'où sont originaires les Hamameschs, qui apparaissent dans la Voie Lactée pour vendre des objets créant un effet d'accoutumance. De nombreux Galactes s'y rendent en 1218 NDG, de même que le *Basis*. [25]

**Intoxiqués de l'Empreinte** – Galactes plongés dans un état de manque après avoir été en contact avec des marchandises hamameschs. Ils se rendent dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Machtars** – Les neuf dignitaires dirigeant les Hamameschs. [26]

**Niveaux** – Nom des quatorze planètes constituant le Domaine d'Endredde dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Octants** – Nom des huit secteurs de la galaxie Hirdobaan. [26]

**Paix d'Endredde** – L'ordre régissant la galaxie Hirdobaan. [26]

**Parresum** – Autre nom de notre Univers, par rapport à l'Arresum qui en constitue l'autre côté. [25]

**Plaines de l'Évolution** – Régions situées sur les Niveaux, les quatorze planètes constituant le Domaine d'Endredde dans la galaxie Hirdobaan. [26]

**Pont dans l'Infini** – Mystérieuse construction à laquelle fait allusion Voltago avant de partir dans l'Arresum. [26]

**Queeneroch** – Galaxie voisine d'Hirdobaan. [26]

**RobRepair** – Ordinateur qui, au service de Gomasch Endredde, met en place l'ordre dans la galaxie Hirdobaan dans le but d'achever la création du vaisseau *Aachthom*. [26]

**Schingo** – Planète carcérale de la galaxie Hirdobaan. [26]

**Tréogen** – Créature monstrueuse qui se déchaîne dans le Domaine d'Endredde. [26]

**Voltago** – Créature que le Cosmocrate Taurec a jadis confiée à Perry Rhodan. Il se révèle être une créature-prisme. [22]