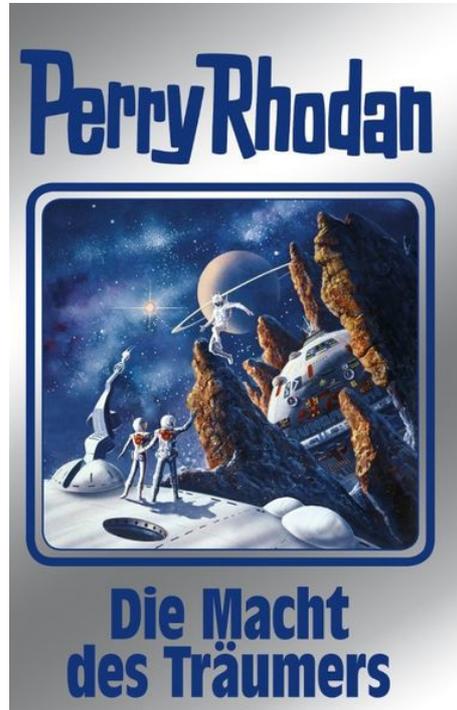


Perry Rhodan – cycle 18

« Chronofossiles »



6

La puissance du Rêveur
(résumé)

Présentation

Dans un sens... je suis Ordoban.

C'est par cette phrase que se termine le Perry Rhodan 379, *Le Nouvel Ordoban*, et donc l'édition française de Perry Rhodan, laissant le lecteur sur sa faim.

À défaut d'une suite sous forme de romans, des résumés détaillés des volumes suivants sont maintenant proposés sur le site www.perry-rhodan.fr. Ils sont établis à partir des volumes argentés, offrant ainsi une continuation de l'édition française.

Le cycle 18, intitulé *Chronofossiles*, s'étend du fascicule 1200 (août 1984) au fascicule 1299 (juillet 1986). La parution en volumes argentés comprend seize tomes, du 143 (paru en septembre 2018) au 158 prévu pour mai 2022.

La liste ci-dessous précise également à quels numéros de l'édition française ils auraient correspondu si la traduction s'était poursuivie.

143	• Ordoban	380/381
144	• Trois Chevaliers de l'Abîme	382/383
145	• L'héritage d'Ordoban	384/385
146	• Roulette psionique	386/387
147	• Psychogel	388/389
148	• La puissance du Rêveur	390/391
149	• Le Solitaire de l'Abîme	392/393
150	• Stalker	394/395
151	• Fièvre stellaire	396/397
152	• Les Ingénieurs Spatio-Temporels	398/399
153	• La Suite du Guerrier	400/401
154	• La fièvre du Code	402/403
155	• Le conflit kartanien	404/405
156	• Le Jeu de la Vie	406/407
157	• Stalker contre Stalker	408/409
158	• Dans le jardin d'Estartu	410/411

Résumé du cycle en cours

ORDOBAN

M 82

Nachor du Loolandre explique aux Terraniens l'origine de l'Armada Infinie. L'Univers est parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes des cellules vivantes. Après la disparition de l'un d'eux, Triicle-9, une flotte fut rassemblée par le Saddreykar Ordoban pour le retrouver.

Carfesch apparaît sur le *Basis* et explique que partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de Chronofossiles. Il faut les préparer à l'arrivée de l'Armada Infinie qui les activera.

Cor

Atlan et Jen Salik sont amenés dans la galaxie Cor pour accéder à l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis.

Androbêta

L'Armada Infinie arrive en périphérie d'Androbêta début décembre 427 NDG, mais Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, réussit à enlever Perry Rhodan.

Perry Rhodan et un androïde au service de Kazzenkatt, Waylinkin, sont projetés dans le passé, en 2402 après J.-C., quatre jours avant l'éradication des Deux-Nez par les Maîtres Insulaires, le but étant de démoraliser le Terrien.

Un Chronaute, une créature capable d'évoluer dans le temps, sauve Perry Rhodan à temps. Avec l'aide des Chronautes, tous les Deux-Nez sont enlevés juste avant leur extinction et amenés en 428 NDG. L'opération réussit et l'activation du Chronofossile Androbêta provoque une onde de choc qui détruit une partie de l'ancrage du Gel-Rubis.

Nuages de Magellan

Le Décalogue des Éléments lance une attaque contre l'Armada Infinie en route pour les Nuages de Magellan et subit une défaite.

Dans les Nuages de Magellan, un groupe de Margénans a pris la forme de Bi-Conditionnés pour semer la terreur mais les habitants se fient à une entité appelée le Bon Esprit de Magellan. Celui-ci s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le

néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments.

TROIS CHEVALIERS DE L'ABÎME

L'Abîme

Atlan et Jen Salik sont envoyés dans l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis, une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. Ils doivent prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Ils arrivent dans la ville de Starsen entourée d'un mur infranchissable. Elle est habitée par divers peuples régis par un système rigide de statuts. Deux organisations s'y partagent le pouvoir : les Gérocrates et la Fraternité. Ils apprennent l'existence de l'influence grise qui retire leur force vitale aux êtres vivants. La Gérocratie et la Fraternité sont dirigés par deux individus ayant succombé à l'influence grise : les Seigneurs Gris.

Le Seigneur d'Acier, un mystérieux personnage apparu à Starsen cinq années plus tôt, se révèle être Lethos-Terakdschan. Atlan part à sa recherche et doit affronter certains de ses agents qui abusent de leur position. Il finit par entrer en contact avec Lethos-Terakdschan qui se trouve dans une projection du Sanctuaire de Kesdschan. Il lui apprend que la vie grise isole Starsen du reste de la Terre de l'Abîme depuis des millénaires et empêche le Vagenda, un point central qui s'alimente depuis le réservoir d'énergie psionique universelle, d'acheminer de l'énergie vitale. Atlan devient un Chevalier de l'Abîme.

Jen Salik s'arrange pour mettre en contact deux grands accumulateurs d'énergie vitale situés dans les cavernes sous la ville. Il met fin à l'exploitation dévoyée de l'énergie et provoque l'effondrement du système de société mis en place dans la cité.

Alors que l'influence grise pénètre soudain en force dans Starsen, Jen Salik s'arrange pour que les deux accumulateurs se déchargent d'un coup. Le blocus entourant Starsen saute et un torrent d'énergie vitale déferle sur la ville, anéantissant toute l'influence grise.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan franchissent une porte-transmetteur pour rejoindre le Vagenda qui a requis leur aide.

L'HÉRITAGE D'ORDOBAN

Des apparitions insolites ont lieu sur le *Basis*, puis le Cosmocrate Tiryk, sous l'apparence de Nachor, apparaît. Il vient pour organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». Un chapiteau est déployé sur la coque du vaisseau et des numéros fascinants s'y déroulent. Il s'avère finalement que Tiryk est un imposteur. Tout l'équipage est plongé dans l'inconscience.

1-1-Helm, le maître de la base Matrice, veut créer une armée de super-combattants à partir de l'Oxtornien Stalion Dove qui s'est retrouvé prisonnier sur la base. Il le contraint à affronter des clones successifs. Albert Einstein, un androïde créé par 1-1-Helm, lui vient en aide et le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il s'arrange aussi pour qu'il reçoive un okrill comme compagnon, Peruz.

Stalion Dove, Peruz et Giffi Marauder affrontent les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace.

L'amiral Normorken Shik, un Gazbirdien, est prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie, comme de nombreux autres êtres. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie.

Les Géants de l'Espace s'éveillent et tous les prisonniers viennent renforcer l'armée de Normorken Shik. Lors des opérations, le *Basis* est libéré et le Protoplasme Central qui était enfermé sur Matrice est envoyé sur Margin I où il neutralise le protoplasme de haine. Lors de combats, la base Matrice est détruite. Les rebelles s'emparent d'Armurerie. Seule Dépôt reste entre les mains du Décalogue.

À l'aide de transmetteurs, du protoplasme sain est injecté dans le protoplasme de haine sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Malgré les moyens déployés par Kazzenkatt, les Bioposis redeviennent normaux. Le Monde-aux-Cent-Soleils est perdu pour le Décalogue des Éléments qui se retire.

Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne.

L'Armada Infinie s'approche du Monde-aux-Cent-Soleils et l'activation du Chronofossile se produit. Une hyper-onde de choc se manifeste près du Gel-Rubis. Un autre effet est que les Bioposis font un bond dans l'évolution. Ils sont désormais capables d'émotions.

Nachor et Vishna partent avec le *Syzzel* vers les dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinie. Les canaux psioniques qui les interconnectaient se sont éteints. Quand Nachor pénètre dans l'un d'eux, il revit une séquence des souvenirs d'Ordoban, mais à chaque fois, une influence extérieure les altère dans un sens négatif.

Le responsable est en fait Saddreyu, ou plutôt un agent du Chaos qui a jadis pris sa place. Il peut être éliminé alors que Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban.

ROULETTE PSIONIQUE

Les Abakiens, autrefois un peuple joyeux, sont devenus moroses en raison de l'influence grise. Le jeune Bonsin, toutefois, a gardé sa joie de vivre. Ses parents l'emmènent auprès de Maître Dovhan. Comme tous les Tizides, celui-ci se livre à des expériences génétiques pour

le compte de Lord Mhuthan, un Seigneur Gris. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Maître Dovhan est tué dans l'explosion de sa station de recherche.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan sont arrivés dans ce secteur. Tandis que Lethos-Terakdschan se joint à Bonsin, Atlan et Salik sont emmenés dans une station Eugen, une des nombreuses stations tizides de la Terre de l'Abîme. Ils ont la surprise de rencontrer un Halutien, Domo Sokrat, dont un de ses ancêtres est jadis parvenu dans l'Abîme. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Les trois sont appelés par Lord Mhuthan.

Lethos-Terakdschan et Bonsin sont confrontés à des projections mentales créées par Bonsin qui puise de l'énergie dans des sources psioniques sauvages. Ils sont pris à bord de la nef de Lord Mhuthan où se trouvent déjà Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. Ils s'échappent tous, puis Lethos-Terakdschan fait de Bonsin son Orbital.

Ils arrivent à Korzbranch, une colonie fondée par Domo Sokrat pour aider les égarés, où ils sont attaqués par des Ratans, des lézards volants, et les Paladins, des guerriers synthétiques. En se rechargeant en énergie psionique, Bonsin peut créer un tunnel d'énergie vitale menant au pays voisin de Schatzen. Là, des archivistes s'occupent de musées contenant des artefacts du passé. L'un de ceux-ci est le Tabernacle de Holt, un coffret doté de conscience. Il décide de se joindre au groupe d'Atlan.

Les forces de Lord Mhuthan envahissent le Pays Schatzen. Atlan et ses compagnons réussissent à les vaincre. Ils partent ensuite pour le Pays Mhuthan.

En approchant de l'ancien accumulateur d'énergie vitale du Pays Mhuthan, Domo Sokrat, Atlan et Jen Salik succombent à l'influence grise. Une armée dirigée par Lethos-Terakdschan arrive. Bonsin provoque une explosion d'énergie vitale qui libère tout le Pays Schatzen de l'influence grise. Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat recouvrent leur libre arbitre.

La Chyline Clio de l'Eau Pourpre vit au Pays Vanhirdekin. Les Chylines, ou Fabricants de Jouets, sont un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils peuvent produire tout appareil dont les informations sont enregistrées dans leur ADN. Les dômes-transmetteurs de la Terre de l'Abîme s'activent soudain, entraînant un important déplacement de populations. Clio est confrontée à des Exterminateurs, qui constituent une sorte de police de l'Abîme, chargée de faire respecter les Lois de l'Abîme. Elle rencontre Atlan et ses compagnons.

Jen Salik la prend comme Orbitale. Ils plongent dans le flot d'énergie vitale pour parvenir de cette façon jusqu'au Vagenda.

PSYCHOGEL

L'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt qui opère depuis le vaisseau *Kisch* est engagée par Julian Tiffior pour assurer la couverture médiatique de l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée.

Perry Rhodan et Taurec pénètrent à l'intérieur du Gel-Rubis. Taurec explique que ce que les Cosmocrates appellent le Code Moral est un programme de création universelle. Chaque champ psionique, ou cosmonucléotide, contient le programme complet de l'Univers et définit les lois physiques. Chacun agit sur une région de l'Univers. Suite à la mutation de Triacle-9, la région dont le champ psionique est responsable s'est transformée en négasphère, une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle.

Sur le *Kisch*, un froid terrible s'est installé, non physique, mais psychique : le psychogel. Tout l'équipage est évacué puis le vaisseau s'éloigne.

Le *Kisch* pénètre dans le système de Pliyirt, dont la deuxième planète est Zülüt, habitée par des Bleus Hanns. Vingt mille Cryos, des êtres appartenant à divers peuples qui, comme Yürn, sont revenus du Négamonde, se trouvent sur la planète. Dans leur ensemble ils forment l'Armée de Glace.

Tous montent à bord de deux vaisseaux hanns ainsi que sur le *Kisch* et quittent le secteur.

Une masse se matérialise dans le tunnel laissé par la Flamme-Signal, la planète Chort, autour de laquelle se trouvent vingt mille vaisseaux d'origines différentes qui avaient tous été projetés dans le Négamonde. Le but de l'Armée de Glace est de barrer le chemin à l'Armada Infinie dans son voyage vers Gatas. La flotte émet une aura qui génère le psychogel dans un diamètre de dix années-lumière.

La flotte des Cryos, dirigée par Kazzenkatt, met le cap sur Gatas. Perry Rhodan qui s'est rendu sur place déconseille aux Bleus d'attaquer. Le psychogel agit et le froid commence à se répandre sur la planète.

Yling Reece, une assistante de Geoffry Abel Waringer, déclenche le dispositif Selphyr-Fataro, projetant Chort avec l'Armée de Glace dans le Négamonde, et se sacrifiant elle-même.

L'Armada Infinie jusque-là en attente dans le halo de la Voie Lactée, arrive et le 30 novembre 428 NDG, le Chronofossile Gatas est activé. L'étape suivante est la Terre.

Un inconnu se faisant appeler l'Avertisseur diffuse des messages avec des visions d'apocalypse.

Au nord de Terrania, la Garderie de Leo dirigée par Leonard Froot s'occupe d'adolescents orphelins. L'un d'eux est Iris, qui se déplace sur un fauteuil flottant et se montre apathique. Elle est apparue trois ans plus tôt.

Deux femmes viennent voir Iris, Belice et Gesil. Iris est en fait Srimavo. Les trois femmes sont des incarnations de Vishna, apparues suite à des reconstructions partielles de l'Empire Viral. Réunies, elles forment la véritable Vishna. Elle s'exprime à la Terravision. Elle annonce que finalement, l'Armada Infinie va pénétrer dans le Système Solaire pour activer le Chronofossile Terre, ce qui entraîne une explosion de joie dans la population.

Le Smiler et le Sphinx

Fascicule Perry Rhodan n° 1241 : *Der Smiler und die Sphinx* (Ernst Vlcek, juin 1985)

CHAPITRE 1

Daisy Capella travaille dans un service de transport et n'a affaire qu'à des ordinateurs. Elle vit seule. Depuis quelque temps, elle ressent une envie de partir vers les étoiles. Un soir, en rentrant chez elle, elle regarde la couronne de stream qu'un individu appelé Peeping Mong lui a offerte. Les streamers peuvent, grâce à ce type d'appareil, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte.

Alors qu'elle regarde le Spectacle de l'Armada sur la trivid, Daisy voit apparaître la silhouette d'un homme dans l'hologramme. C'est Peeping Mong qui dit vouloir la sortir de sa solitude. Il lui propose de mettre la couronne. Elle le rejette, trouvant insupportable cette intrusion dans sa vie privée. Il l'invite à participer à un voyage.

Mong Deville se rend au club Dizzyland, un club de streamers, et voit le gérant Horst Lanta. Une femme masquée appelée Patricia se présente et souhaite Deville comme partenaire. Elle veut quelque chose qui sorte de l'ordinaire. Elle enlève son masque, révélant une personnalité de premier plan.

CHAPITRE 2

Mong Deville faisait autrefois partie du Groupe Psionique et pour lui, c'était la mission de sa vie. Suite à un effondrement mental, il n'a pas pu rester. Il a fondé sa propre organisation et un des membres a construit la première couronne de streaming. Des clubs sont ensuite apparus sur toute la planète.

CHAPITRE 3

Mong Deville se rend au club où il voit le streamer Bombart Trenk, considéré comme un idiot par ses confrères. Il veut s'insérer dans les émissions de l'Avertisseur. Colin Bederon qui l'avait essayé est dans le coma sur Tahun.

CHAPITRE 4

En arrivant devant le siège de la Hanse Cosmique à Terrania, Ronald Tekener est interpellé par une jeune femme en tenue excentrique, qui se montre insistante. Il pénètre dans une colonne virale pour interroger l'Empire Viral. Il veut parler à Vishna, mais celle-ci n'est pas disponible, de même que Gesil. Il ne veut pas de Srimavo, qui n'est qu'une enfant.

L'Empire Viral affirme ne pas savoir qui est l'Avertisseur et qu'il lui est impossible de parler des Trois Questions Ultimes.

Au siège de la Hanse, Tekener s'entretient avec Galbraith Deighton, le chef de la sécurité de la Hanse Cosmique. Celui-ci lui demande de s'occuper de l'Avertisseur, qui émet sans doute depuis la Terre. La jeune femme qui avait interpellé Ronald Tekener arrive. Il s'agit en fait de Srimavo qui a vieilli rapidement de quelques années. Elle ressemble maintenant à une version plus jeune de Gesil.

Ils vont sur la Lune où Nathan doit fournir les coordonnées de vol pour l'Armada Infinie.

CHAPITRE 5

Une réunion se déroule sur la Lune dans une salle de conférence. Devant les sénateurs hanséatiques réunis, Julian Tifflor précise que la trajectoire de l'Armada Infinie doit rester secrète et ne sera pas transmise par hypercom. La route calculée sera amenée au *Basis* par Taurec.

Ronald Tekener demande à parler à Taurec avant son départ. Taurec lui dit ne rien avoir trouvé sur l'Avertisseur. C'est quelqu'un qui a accès aux installations terriennes. Tekener voit ensuite Srimavo près du jeune sénateur Timo Porante. Il était en train de dessiner le symbole de l'Avertisseur.

Adams met dix spécialistes à la disposition de Tekener. L'idée que Nathan soit l'Avertisseur est avancée.

CHAPITRE 6

Tekener se renseigne sur Timo Porante, architecte de métier et un sportif accompli. Lui comme deux autres sénateurs, Patricia Kolmeth et Celeste Maranitaires, se trouvaient dans le Kontor lors des émissions de l'Avertisseur.

Srimavo l'appelle. Il lui dit qu'il veut parler à Vishna puis part pour la Lune. Quand Nathan teste son identité, il affirme que la biopositronique lui a montré le symbole de l'Avertisseur. Il en parle à Adams, mais cela ne semble être qu'une erreur de sa part.

Srimavo communique mentalement avec ses deux sœurs, demandant pourquoi elle se sent aussi déprimée. Gesil lui répond que c'est parce qu'elle se transforme d'enfant en femme en très peu de temps. Srimavo dit aussi à Vishna que Ronald Tekener veut lui parler.

La liaison coupée, elle va voir Timo Porante qui lui montre sa salle de gym, puis ils vont au bar. Srimavo sent quelque chose d'anormal. Elle repère un homme qui s'intéresse à Timo Porante. L'homme est en fait un agent au service de Ronald Tekener, Taras Pooka. Srimavo apprend que Timo Porante a un tatouage représentant le symbole de l'Avertisseur, mais il

affirme que c'est un simple symbole sportif. Elle sent que quelque chose exerce une influence sur lui.

Elle va voir Ronald Tekener. Il lui demande d'arrêter d'exercer ses talents d'empathie sur les autres. Elle explique que le lien entre les trois sœurs s'affaiblit. Après leur fusion mentale momentanée, elles se sont complètement séparées. Gesil et Srimavo sont maintenant indépendantes. Vishna parle à Tekener par l'intermédiaire de Srimavo.

Des incarnations sont apparues partout où ont eu lieu des reconstructions partielles de l'Empire Viral, et Vishna les a toutes assimilées. Gesil et Srimavo étaient trop fortes pour qu'elle le fasse avec elles, ce qui était dû à la proximité de Chevaliers de l'Abîme lors de leur apparition : Atlan pour Gesil, et Perry Rhodan et Jen Salik pour Srimavo. Ronald Tekener a eu l'idée que l'Avertisseur pourrait être une incarnation de Vishna mais il réalise que c'est absurde.

CHAPITRE 7

Celeste Maranitaires est exo-ethnologue de métier. Elle a développé des simulations de mondes et de créatures exotiques. Elle fait partie d'une association appelée les Exogalactes dont les membres se plongent dans des représentations de mondes étrangers. Elle s'en est éloignée avoir été élue sénatrice en 426 NDG, mais a repris récemment ses activités. Elle a sur elle une amulette avec le symbole de l'Avertisseur.

Quand la présidente de l'association l'appelle pour une représentation qui doit avoir lieu le soir, elle ne sait plus de quoi il est question. Elle consulte sa positronique pour savoir de quelle simulation il s'agit. Un message est enregistré dans le cas où ses souvenirs auraient disparu, mais elle l'oublie aussitôt.

Srimavo assiste à la représentation des Exogalactes. Il y a de nombreux spectateurs placés dans des loges flottantes. Srimavo perçoit que tout comme Timo Porante, Celeste Maranitaires a un trou dans son esprit. La simulation commence. Une silhouette humanoïde apparaît, émise depuis un émetteur parasite. L'hologramme prend la forme de l'Avertisseur. La raison de Celeste Maranitaires vacille, mais Srimavo l'aide à reprendre pied. La projection disparaît. L'émetteur parasite n'a pu être localisé. L'agent Pooka suggère de s'intéresser aux streamers, d'autant plus que Patricia Kolmeth s'est jointe à l'un de leurs clubs.

CHAPITRE 8

Homer G. Adams, Galbraith Deighton et Julian Tiffleur se réunissent dans le bureau de Tiffleur. Stronker Keen est présent. Il est le porte-parole des Chevaucheurs de tempête séjournant dans les viropuces des vingt mille colonnes virales. Il sent qu'il se passe quelque

chose avec l'Empire Viral, mais il ne sait pas quoi. Adams a enquêté sur les trois sénateurs et découvert des détails troublants. Des données ont disparu de Nathan.

Patricia Kolmeth et Mong Deville reviennent d'un voyage en stream. Kolmeth a introduit des images dans un simulateur. Elle voulait empêcher Celeste de révéler un grand secret, mais ne sait plus lequel. Elle sent qu'elle doit fuir. Ils vont aller au club où se trouve un projecteur spécial pour un voyage de longue durée. Par sécurité, ils doivent emmener une troisième personne.

Ronald Tekener continue à s'interroger sur l'Avertisseur et s'intéresse aux streamers. Il pense qu'ils pourraient avoir projeté l'image de l'Avertisseur en utilisant la puissance de Nathan. Il apprend que Patricia Kolmeth est allée au club Dizzyland avec Mong Deville.

Srimavo se rend dans le club Dizzyland à Off-Terrania, le quartier dédié aux plaisirs.

CHAPITRE 9

Ronald Tekener pénètre dans le club Dizzyland, déguisé. Il est rejoint par Srimavo. Quand le gérant Horst Lanta leur offre à boire, Srimavo perçoit qu'il est en réalité Colin Bederon et que c'est en fait Horst Lanta qui est dans le coma sur Tahun. Bederon affirme que c'était un accident. Mong Deville, Patricia Kolmeth et Bombart Trenk sont partis pour un voyage de longue durée. Bederon ne sait rien concernant l'Avertisseur.

Leurs corps connectés à des systèmes de maintien de la vie, Patricia Kolmeth et ses deux compagnons voyagent sur des flux d'énergie. Contrairement à eux, ce n'est pas une streamer fanatique et cela lui fait même peur. Rapidement, elle veut faire demi-tour. Ils sont pris dans une boucle et ne peuvent rejoindre leurs corps. Désincarnée, Kolmeth voit arriver Horst Lanta, accompagné d'une jeune femme et d'un homme qui ôte son déguisement, révélant Ronald Tekener.

Srimavo rejoint Patricia Kolmeth et réussit à la ramener dans son corps. Kolmeth affirme être l'Avertisseur, de même que Celeste Maranitaires et Timo Porante.

Les corps de Deville et Trenk restent immobiles. Ils sont amenés sur Tahun.

Plus tard, Homer G. Adams discute avec Ronald Tekener et Srimavo. Kolmeth, Maranitaires et Porante ne sont plus sénateurs hanséatiques. Reginald Bull appelle, considérant comme insensée la trajectoire qui a été fournie à Perry Rhodan pour l'arrivée de l'Armada Infinie.

Une nouvelle émission de l'Avertisseur parle d'une Troisième Voie pour éviter la stagnation.

Tsunamis en action

Fascicule Perry Rhodan n° 1242 : *TSUNAMIS im Einsatz* (Peter Griese, juin 1985)

CHAPITRE 10

Un transmetteur amène Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth à un endroit inconnu. Une silhouette transparente les accueille.

Le 16 décembre 428 NDG, sur Trakarat, l'Anti Pholo Baal regarde la trivid en compagnie de sa femme Myrtaks, son fils Bonemes et sa fille Pathythia. Il est question sans arrêt de l'Armada Infinie. La flotte s'est scindée et des Unités se dirigent vers divers systèmes. L'Unité 3017 du peuple des Saskrooj met le cap sur le système d'Aptut.

CHAPITRE 11

Ronald Tekener, qui occupe la fonction de commandant de la flotte spéciale Tsunami, est à bord du *TS-02* qui file entre la ceinture d'astéroïdes et Jupiter. Il réfléchit à l'Avertisseur, assisté de Srimavo. Il retrouve Jennifer Thyron, sa compagne, qui lui dit que Kinon Kirgis a une théorie folle.

Trente-six individus vêtus de robes à capuches se réunissent dans une grotte sur Trakarat. Ils ont trois nouveaux membres parmi eux. Ce sont des Antis capables de produire des hologrammes par la seule force de l'esprit. La création doit se limiter à des images d'objets inanimés. Celle d'êtres vivants est interdite. Ils parlent de l'escorte de vaisseaux que le gouvernement va envoyer face à l'Unité de l'Armada. Leur groupe doit devenir actif. Ils quittent la caverne où ils tiennent leur réunion secrète.

CHAPITRE 12

Kinon Kirgis, l'interprète Cassandra du *TS-02*, est un expert en mini-CAT, les mini-champs à confluence antitemporelle qui entourent les Tsunami. Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo discutent avec lui dans le mess. Il a analysé toutes les prophéties de l'Avertisseur avec son cerveau Cassandra. En raison de leur structure, il pense que les émissions de l'Avertisseur proviennent d'un Tsunami.

Tekener se renseigne sur la position des vaisseaux de la flotte Tsunami. Il ne découvre rien de suspect.

CHAPITRE 13

Sur la planète Trakarat, la population est en partie inquiète de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada. Pholo Baal suit les événements sur la trivid, avec sa fille Pathythia. Un

journaliste s'entretient avec le responsable de la flotte d'escorte, qui l'informe que l'Unité comprend soixante mille vaisseaux. Karam eg Edit, un membre dirigeant chargé des contacts avec les étrangers, répond aussi aux questions d'un journaliste. D'autres vaisseaux de l'Armada Infinie arrivent. Eg Edit annonce la bienvenue au nom des Antis, mais ne reçoit qu'une réponse méprisante.

Le cube trivid de Pholo Baal tombe alors en panne. Après réparation par un robot, il reprend le cours de l'émission. Des Unités de l'Armada sont apparues partout dans la Galaxie.

CHAPITRE 14

Kinon Kirgis et un radio viennent voir Ronald Tekener. À la recherche de l'émetteur pirate Achéron, ils ont fait une découverte. Un mini-champ de confluence antitemporelle, marque de la présence d'un vaisseau Tsunami, a été repéré dans la ceinture d'astéroïde. Le vaisseau de Tekener se rend sur place. Ils finissent par découvrir le *TS-114*. Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo vont se rendre à bord.

CHAPITRE 15

Pholo Baal est angoissé à cause de la présence des Saskrooj. Il montre à sa femme les mille vaisseaux qui survolent la ville. Pour lui, ils ne sont pas venus avec des intentions amicales. Il y en a sur toute la planète. Des boules brillantes aux effets dévastateurs flottent dans l'air.

Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo arrivent sur le *TS-114*. Ils ne trouvent personne à bord, mais doivent affronter un robot. De la technologie étrangère se trouve dans le poste central. Srimavo sent la présence d'un homme et de deux femmes, les trois sénateurs. Il y a aussi un quatrième écho, quelque chose d'étranger. Un transmetteur est activé vers l'astéroïde Achéron.

Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo quittent le *TS-114* avant que celui-ci explose en raison d'une bombe.

CHAPITRE 16

Bonemes et Pathythia sont sur le toit à observer les boules de feu. Lui veut intervenir avec leur groupe. Une réunion est organisée. Ils veulent former un para-bloc pour repousser les Saskrooj. Pathythia n'y va pas, elle ne voit pas une catastrophe dans la situation. Une sorte de mur énergétique se forme autour de plusieurs villes.

Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo sont de retour sur le *TS-02* qui met le cap sur l'astéroïde Achéron. Tekener entre en contact avec le commandant de la base de la Hanse

qui s'y trouve. Trois Humains et un fantôme argenté sont apparus, une vague silhouette. Ils sont ensuite repartis avec une *Gazelle*.

Ronald Tekener consulte un enregistrement récupéré sur le *TS-114*. Un vaisseau étranger est apparu et une délégation s'est rendue à bord du Tsunami. Les inconnus ont l'apparence de méduses d'abord, mais se révèlent être des robots de combat d'origine indéterminée. En peu de temps, ils exterminent tout l'équipage. Manifestement, ils ont été envoyés par l'Avertisseur.

La *Gazelle* qui a quitté Achéron est partie pour Mars. Ronald Tekener s'y dirige.

CHAPITRE 17

Tekener entre en contact avec le dépôt Iltu sur Mars. Ils n'ont que deux transmetteurs, un réglé sur la Lune, et un sur Olympe. Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo s'y rendent avec dix robots de combat. Ils trouvent des personnes inconscientes sur le sol. Elles ont été paralysées. Trois individus sont partis pour Olympe et une pour la Lune. Tekener part seul avec les robots pour la Lune.

Une silhouette argentée l'accueille et, à la grande surprise de Tekener, se révèle être Homer G. Adams. Il lui offre à boire. Il affirme avoir agi ainsi pour le bien de la Hanse Cosmique, ce que Tekener accueille avec scepticisme. Au moment de partir, Tekener voit une autre silhouette argentée qui lui fait tout de suite oublier cette rencontre. Il retourne ensuite sur le *TS-02*.

Une alarme retentit. Douze Machines du Décalogue des Éléments viennent de pénétrer dans le Système Solaire.

Les Machines du Décalogue

Fascicule Perry Rhodan n° 1243 : *Die Maschinen des Dekalogs* (Peter Griese, juin 1985)

CHAPITRE 18

Sur Trakarat, un technicien vient voir Pholo Baal, car aucun robot n'a été envoyé réparer l'holo-cube et il s'avère qu'aucune opération n'a eu lieu dessus. Le technicien repart.

Peu après, le sol se met à trembler. Il y a eu une terrible explosion en ville, un vaisseau de l'Armada Infinie ayant ouvert le feu. La cible était un entrepôt contenant des holo-cubes. Peu après, une inscription apparaît dans le ciel : « Disparaissez, peuples de l'Armada ». Pathythia Baal s'en amuse.

CHAPITRE 19

Maintenant persuadé que les visions d'horreur de l'Avertisseur n'étaient dues qu'à Nathan et Homer G. Adams, Ronald Tekener se préoccupe des douze Machines.

Il se remémore tout ce qu'il sait sur les Machines et leurs constructeurs, les Anin An, des cyborgs de différents modèles. Les Tsunami 1 à 12 se dirigent vers les Machines.

CHAPITRE 20

L'Unité 6235 de l'Armada Infinie est celle des Heethers, qui possèdent un corps cylindrique avec quatre pattes et sont dotés d'une trompe pourvue de palpes tactiles. À bord du *Pryse*, les Heethers Camus Vlihn et Baila Honim vivent ensemble depuis longtemps. Ils ne se préoccupent pas de la politique de l'Armada. Camus s'intéresse à la cuisine et Baila à la musique. Ils reçoivent la visite du responsable des contacts avec les autres mondes. L'état-major et la positronique ont décidé que Camus Vlihn et Baila Honim seraient chargés de la prise de contact avec les inconnus.

L'Anin An 13-14-Cammuvvel constate qu'il règne un calme inhabituel à bord de son vaisseau. Il trouve son ancien partenaire, mais celui-ci gît inerte sur le sol. Son cerveau biologique a disparu.

CHAPITRE 21

Le Halutien Dra Thonn reçoit la visite du vieux Vester Brock. Un demi-million de vaisseaux étrangers s'approchent du système et il faut les inciter à en choisir un autre. Il va diriger une escadre de cent navires. Il part à bord du *Mérodie de la Nuit* vers une flotte de 25 000 nefes en forme de trompette.

L'escadre de Tsunami de Ronald Tekener s'approche des douze Machines. Quelque chose dans leur comportement est anormal. Leur trajectoire va les amener près de la Terre.

CHAPITRE 22

Le soir, Pholo Baal est devant son holo-cube. Pathythia aime ses parents, mais elle déteste ce comportement. Son frère Bonemes aspire à l'ancienne puissance du culte de Bàalol. Dans la galaxie, des contacts avec les peuples de l'Armada Infinie se sont bien déroulés. La situation dans le système de Haluta n'est pas claire.

Éprouvant le désir de parler à quelqu'un, elle sort et se rend dans la caverne où se réunit le groupe. Quand elle repart, elle tombe par hasard sur Bonemes qui rentre aussi chez lui.

CHAPITRE 23

Perry Rhodan est informé de la situation dans le Système Solaire par Ronald Tekener. Il veut se rendre sur place, mais Taurec l'en dissuade. Après la Terre, le Chronofossile suivant – et le dernier – sera Éden II. Perry Rhodan envoie finalement un vaisseau vers le Système Solaire avec à bord plusieurs mutants. Taurec s'inquiète de la situation dans le système d'Aptut. Le comportement des Armadistes n'est pas normal.

L'escadre de Dra Thonn s'approche des vaisseaux de l'Armada infinie. Un contact radio est établi avec les Heethers. Baila Honim demande à Dra Thonn s'il aime la musique, puis Camus Vlihn prend la parole. Il demande à venir parler aux Halutiens. Dra Thonn et d'autres Halutiens accueillent les deux visiteurs venus par transmetteur.

CHAPITRE 24

L'escadre de Tsunami continue à suivre les Machines. Des noms leur sont attribués selon leur couleur dominante. Perry Rhodan s'oppose à une attaque directe.

Srimavo déclare à Tekener que quelque chose ne va pas chez lui, mais il n'a pas le temps de lui parler.

Des Tsunami ouvrent le feu avec des armes légères. Les Machines ne réagissent pas. Ils accentuent leurs tirs. Ronald Tekener fait cesser cette attaque.

Toute la famille Baal est réunie. Des coups sourds se font entendre depuis la ville, de plus en plus forts. Les Saskrooj construisent un mur tout autour de la ville avec de gros cubes de cinquante mètres de long. Seule la ville de Yutrak, où vivent les Baal, est concernée. La température dans la ville commence à descendre rapidement. Le gouvernement en appelle à Perry Rhodan.

Taurec vient voir Perry Rhodan dans sa cabine. Quoi que veuillent les Machines, d'après l'Empire Viral, cela se produira le soir du 24 décembre, dans trois jours. Le Tube de

Hamiller annonce qu'un message a été reçu de Trakarar au sujet des problèmes avec les Saskrooj.

Perry Rhodan décide d'y aller avec le *Krux*.

CHAPITRE 25

Le vaisseau de Ronald Tekener s'approche de la Machine Bleue. Il part avec Jennifer Thyron, Srimavo, Kinon Kirgis et quatre robots de combat et pénètre dans le navire. Srimavo sent que quelque chose ne va pas, elle ne ressent d'abord aucune impulsion mentale. Elle perçoit finalement une impulsion désespérée d'un Anin An.

Dans une pièce se trouvent plein de corps robotiques. L'un d'eux vole vers eux et supplie leur aide. Un système de défense s'active et le détruit. Ronald Tekener et ses compagnes se replient en emportant l'Anin An, qui a la forme d'un cigare de quatre-vingts centimètres de long. Ils doivent se battre puis regagnent leur vaisseau.

Peu après, un vaisseau arrive avec à bord plusieurs mutants envoyés par Perry Rhodan.

Six autres Heethers sont venus du *Pryse* sur le *Mélocie de la Nuit*, si bien qu'il y en a un par Halutien. Par leur musique, ils calment leur Désir d'Évasion.

À bord du *Krux*, Perry Rhodan arrive dans le système d'Aptut. Karam et Edit prend contact avec lui et lui reproche de n'être venu qu'avec un petit vaisseau. Rhodan répond qu'il n'est pas là pour repousser les Saskrooj par la force. Pour lui il s'agit d'un malentendu ou d'une erreur. Le *Krux* se pose. La température à Yutrak est descendue à moins 17 °C.

CHAPITRE 26

D'ici quatre heures, les Machines auront atteint l'anneau de l'Empire Viral. Les mutants se répartissent leurs cibles, L'Émir et Irmina Kotchistova partent pour la Machine Rouge, Ras Tschubaï et Fellmer Lloyd pour la Machine Jaune.

Srimavo s'adresse à Ronald Tekener, lui disant qu'elle sent quelque chose d'anormal chez lui, mais il la rejette. Gesil appelle pour l'informer que d'après l'Empire Viral, onze des Machines sont une distraction, une seule constitue un danger. Kinon Kirgis en est arrivé à la même conclusion.

L'étude d'un Anin An a montré que son cerveau biologique a disparu. Les Machines ouvrent soudain le feu et les Tsunami battent en retraite. Les mutants reviennent. Il est clair que onze des Machines protègent la Machine Blanche.

Ronald Tekener, Srimavo et les mutants se rendent sur la Machine Blanche. Ils arrivent dans une salle gigantesque. Ils sont soumis à une attaque psychique. Il y a énormément de corps d'Anin An. Ils sont des milliards, et tous leurs cerveaux sont réunis.

Les Terraniens repartent

CHAPITRE 27

Perry Rhodan s'est posé sur Trakarat. Les scientifiques qui l'accompagnent déterminent que l'enveloppe au-dessus de Yutrak se compose d'énergie-forme modifiée. Les Saskrooj ne répondent pas aux appels. De jeunes Antis viennent voir Perry Rhodan. Bonemes Baal explique qu'ils font partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. Ils pensent que les Saskrooj ont réagi à leur comportement hostile, mais Rhodan en doute.

Une écriture holographique apparaît dans le ciel : « Faux ». Un cube se matérialise soudain et Perry Rhodan se retrouve enfermé à l'intérieur. Le cube se met en mouvement. Quand il se dissout, Rhodan se trouve devant une silhouette en capuche. L'inconnu affirme avoir enfermé Yutrak par sa seule force mentale. Son but était d'attirer Perry Rhodan sur Trakarat.

Il lui montre que le dôme au-dessus de la ville a disparu. Un vaisseau saskrooj et le *Krux* s'approchent. Les Saskrooj ont enfin établi un contact. L'inconnu est paralysé et se révèle être une jeune Antie de quinze ans, Pathythia Baal.

Elle explique qu'après avoir découvert sa faculté de générer des hologrammes réels, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal.

Perry Rhodan demande aux autorités de bien traiter Pathythia Baal puis repart.

Dans le Système Solaire, les Machines explosent soudain, alors qu'un rayonnement caractéristique d'un transmetteur fictif est détecté.

La Terre, monde onirique

Fascicule Perry Rhodan n° 1244 : *Traumwelt Terra* (Kurt Mahr, juillet 1985)

CHAPITRE 28

L'analyste en communications Fredo Gopher, depuis son laboratoire à Sandymush, en Caroline du Nord, a envoyé une sonde après l'un des objets qui circulent sur la Terre depuis l'explosion des Machines. Baptisés Technosats, ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Gopher a déterminé que les Technosats s'orientent d'après les rayonnements des centres de communication terrestres.

Il entre en contact avec trois personnes qui se livrent aux mêmes activités que lui : Egin, Talbot et Petruk. Ils ont aussi envoyé une sonde après un Technosat dans des montagnes chinoises. Unissant leurs efforts, ils réussissent à le capturer.

Le lendemain, Gopher se connecte par une couronne de stream à une émission de Krohn Meysenhardt. Celui-ci perçoit sa présence et le rejette.

Petruk, Egin et Potter McPherson, le shérif de Sandymush, viennent le voir. Ils travaillent pour le gouvernement. Galbraith Deighton arrive. Il explique qu'on a besoin de l'aide de Fredo Gopher, car il s'y connaît en Technosats. Ils ont étudié le Technosat capturé mais n'ont obtenu aucun résultat.

Fredo Gopher se rend à Terrania, puis retourne à Sandymush le 31 décembre 428 NDG. Il met sa couronne de stream et assiste en simple spectateur à une émission de Krohn Meysenhardt, qui parle d'un peuple de l'Armada Infinie, les Caymas, qui ont pénétré dans le système de Vono, l'étoile d'Epsal. Gopher se retrouve soudain dans l'émission d'un prédicateur vaudou, et les deux émissions alternent sans cesse. Il comprend que ces perturbations sont dues aux Technosats.

Galbraith Deighton l'appelle. Les Technosats ont changé de méthode pour s'orienter.

CHAPITRE 29

À bord du *Primaauté de la Raison*, Kazzenkatt s'entretient avec la syntronique principale. Celle-ci affirme que le sacrifice des Machines était nécessaire pour activer le transmetteur fictif qui a projeté les Anin An dans tout le Système Solaire. Le Décalogue des Éléments n'existe plus. Il reste quelques Éléments de l'Espace, l'Élément des Ténèbres et les vingt

milliards d'Anin An. 1-1-Nannor, l'Élément de la Technique qui dirige l'opération sur Terre, lui signale que la phase 2 peut commencer.

Krohn Meysenhardt commente l'apparition des 25 millions de vaisseaux de l'Armada Infinie qui se matérialisent dans le système de Vono, ironisant sur le niveau d'intelligence des Epsaliens. Il se retrouve brusquement connecté sur la fréquence de Rimser Kapp, le commandant de la nef amirale du comité de réception epsalien.

Kapp a une allure de flibustier. Il reproche à Krohn Meysenhardt de s'être moqué des capacités intellectuelles des Epsaliens. À l'origine considéré comme un mouton noir sur Epsal, Reginald Bull avec qui il est ami avait parié avec lui qu'il n'obtiendrait jamais le commandement de la flotte de réception.

Soudain, la plate-forme de Krohn Meysenhardt est saisie par un transmetteur et il se retrouve à tourbillonner dans l'espace. Kapp se venge ainsi de ses commentaires.

Fredo Gopher est appelé par Egin. Il y a des problèmes.

CHAPITRE 30

Homer G. Adams ne se sent pas très bien dans sa peau à cause des méthodes qu'il a utilisées. Il a accepté que la mémoire de Ronald Tekener soit effacée après sa rencontre avec le véritable Avertisseur. Adams veut protéger l'étranger dont les connaissances sont énormes et éviter qu'il ne tombe entre les mains du Décalogue des Éléments.

Le 1^{er} janvier 429 NDG, il est appelé par Michael Rhodan qui lui reproche son comportement. L'image se trouble soudain, et Adams se retrouve au milieu d'une conversation entre deux femmes. Il est de nouveau en contact avec Michael Rhodan, puis voit les codes d'une transmission de données. Plus tard, il constate un dysfonctionnement de la positronique de sa maison qui maintient une température froide. Le phénomène se répand sur toute la Terre, des choses du quotidien ne fonctionnent plus. Les communications sont aussi perturbées, ainsi que les transports. Les échanges de données s'effondrent.

Pour Fredo Gopher, les Technosats sont à l'origine du problème. Il s'avère que le Technosat qu'ils ont suivi en Chine a pu assimiler le programme d'un émetteur contenant les principes des transmissions de données terrestres.

Une réunion de crise a lieu avec Galbraith Deighton, le théoricien en communications Bontan Burian, Egin Langford et Fredo Gopher. Il est maintenant certain que les Technosats savent comment fonctionnent leurs communications. Pour Fredo Gopher, ils se livrent pour l'instant seulement à des test.

CHAPITRE 31

Bontan Burian est rentré chez lui où il retrouve sa femme et ses trois enfants. Ils regardent la trivid. Ils suivent une émission de Krohn Meysenhardt qui émet depuis le système de Kreit où l'Unité des Mnaskites est arrivée.

Fredo Gopher invite Egin à dîner, mais elle décline son offre. Il mange dans un fast-food. La bière qu'on lui sert est infecte, mais il est le seul dans ce cas. Il se demande si les Technosats ne le cibleraient pas personnellement parce qu'il enquête sur eux. Il prend un glisseur pour tester sa théorie, mais rien ne se passe. Il utilise sa couronne de stream et suit l'émission de Krohn Meysenhardt. Deux cent vaisseaux étrusiens sont envoyés face aux vingt millions de navires de l'Unité 8001 des Mnaskites.

Depuis chez lui, Burian voit les Armadistes ouvrir le feu et une bataille spatiale fait rage.

Fredo Gopher suit les événements dans le système de Kreit où tout se déroule pacifiquement. Soudain, l'image change et il voit une bataille spatiale. Il voit en fait la scène par l'intermédiaire d'un autre spectateur dans lequel il identifie Bontan Burian. Il contacte Egin qui a aussi constaté des manipulations psi provoquées par les Technosats.

Ils se rendent tous deux chez Burian, mais même après qu'ils ont coupé la trivid, la famille de Burian reste dans un état second. Egin est affectée par moments. Beaucoup de gens dans la ville sont dans le même cas.

CHAPITRE 32

La transe hypnotique se répand sur tous les canaux de communication. Une réunion de crise a lieu au siège de la Hanse. Le terme « mites de rêve » est utilisé pour qualifier les Technosats. Le 5 janvier 429 NDG, la situation sur Terre est devenue catastrophique. Les Technosats se sont connectés à tout le réseau de communication, plongeant la population dans une transe hypnotique sans doute destinée à rendre la Terre inefficace en tant que Chronofossile.

Les émissions de Krohn Meysenhardt sont utilisées car elles sont très regardées. Les spectateurs croient voir se réaliser les pires scénarios lors de rencontres avec les peuples de l'Armada Infinie. En dehors de ces périodes, ils demeurent en transe et croient mener une vie normale. Il existe quelques immunisés, comme les porteurs d'activateur cellulaire, les mutants et les streamers, dont Fredo Gopher fait partie.

En phase onirique, Kazzenkatt suit les événements depuis le *Primaauté de la Raison*. Le potentiel mental du Chronofossile se réduit d'instant en instant. Kazzenkatt attend l'arrivée de Perry Rhodan.

Fredo Gopher travaille alors qu'Egin dort. Quatre-vingt-cinq pour-cent de la population terrestre sont maintenant affectés par la transe hypnotique. Une mite de rêve apparaît sur l'écran de Gopher, 1-1-Nannor, le chef de l'opération. Il déclare qu'il va neutraliser Fredo Gopher, qui est leur ennemi le plus dangereux. Gopher assure qu'il va le retrouver et le faire payer.

L'esprit maléfique de la Terre

Fascicule Perry Rhodan n° 1245 : *Der böse Geist von Terra* (Kurt Mahr, juillet 1985)

CHAPITRE 33

Trois semaines plus tard, le shérif Potter McPherson rend visite à Fredo Gopher et cherche à le tuer. Gopher le paralyse. Il comprend qu'il est la cible de 1-1-Nannor et qu'il doit disparaître. Il informe de ses projets un ami immunisé, Homer Bithlowe, qui s'occupe de la station radio locale.

Il hésite à informer aussi Egin Langford car elle n'est pas immunisée. Il lui fait parvenir un message sous forme écrite. Il part ensuite pour Rag Mountain où il possède une cabane. Il se place à distance et attend. Plusieurs hommes arrivent, sous le contrôle des mites de rêve. Gopher détermine que 1-1-Nannor, qui les contrôle, doit se trouver à proximité.

Quand les hommes s'approchent de la cabane, il active un radiant commandé à distance pour faire croire qu'il est à l'intérieur. Un glisseur télécommandé décolle, pourchassé par les hommes sous hypnose qui croient que leur proie s'enfuit. Gopher repère la présence d'une mite de rêve, sans doute 1-1-Nannor. Il détecte un rayonnement venu de l'extérieur par lequel 1-1-Nannor doit recevoir ses ordres.

CHAPITRE 34

À bord du *Basis*, Taurec rend visite à Perry Rhodan. Il lui déconseille de se rendre dans le Système Solaire. Cela fait trois ans que Rhodan n'a plus été sur Terre, et il a mauvaise conscience. Il a donc décidé d'y retourner. Taurec lui suggère d'y aller avec le Loolandre, et pas seulement avec le *Basis*.

Krohn Meysenhardt fait une émission spéciale. Il affirme avoir l'information selon laquelle les Unités de l'Armada Infinie ont reçu l'ordre de se diriger vers le Système Solaire. Leur arrivée est imminente.

Reginald Bull, Julian Tiffleur et Galbraith Deighton suivent l'émission depuis le siège de la Hanse Cosmique. Une foule se masse devant les tours virales, et des robots les empêchent d'y accéder. Vishna les a informés que d'après l'Empire Viral, il serait possible de libérer les Humains de la transe hypnotique en les reconnectant au réseau virotronique, mais cela empêcherait également l'activation du Chronofossile Terre.

CHAPITRE 35

Fredo Gopher s'est retiré dans son laboratoire après avoir fui ses poursuivants. Il communique avec Egin Langford par texte pour ne pas la soumettre à l'influence des

moyens de communication modernes. Il apprend l'arrivée prochaine de l'Armada Infinie et se dit que 1-1-Nannor aura autre chose à faire que de traquer un simple Humain. Egin annonce son arrivée.

Le *Basis* s'est placé en orbite terrestre. Perry Rhodan se rend par transmetteur au siège de la Hanse où il est accueilli par Reginald Bull, Julian Tiffleur et Galbraith Deighton. Il est informé que les Technosats dérivent dans le ciel par centaines, semblant attendre quelque chose. Ils vont contacter Fredo Gopher et Egin Langford. Il faut qu'ils neutralisent les Technosats car il ne reste plus beaucoup de temps avant l'activation du Chronofossile Terre.

Kazzenkatt triomphe, même si l'arrivée des premières Unités de l'Armada Infinie l'a un instant effrayé. Les Terraniens croient que certains sont immunisés face à l'influence hypnotique des Technosats alors qu'en fait, Kazzenkatt n'a pas encore employé tout leur potentiel. Les Anin An ont emmagasiné plein d'énergie dans les semaines passées et sont prêts à la décharger d'un coup. Tous les Terraniens seront plongés dans la transe hypnotique, sans exception. Il contacte 1-1-Nannor et lui dit qu'il n'est plus nécessaire de traquer Fredo Gopher. Perry Rhodan s'apprête à quitter Terrania et donc à se rendre dans des endroits moins protégés.

Fredo Gopher cherche comment 1-1-Nannor reçoit ses ordres. Un instrument indique sa présence à proximité, mais il se retire aussitôt. Fredo et Egin déterminent sa trajectoire. Il a compris qu'il vient de recevoir des ordres de Kazzenkatt et que les Technosats sont prêts à passer à l'action.

CHAPITRE 36

Perry Rhodan survole les rues vides de Terrania et constate avec effroi l'ampleur de la catastrophe. Il entend sur un canal d'information un journaliste parler de l'esprit maléfique de la Terre qui s'éveille.

Peu après, il part avec une *Gazelle* avec Galbraith Deighton, Reginald Bull et L'Émir pour le laboratoire de Fredo Gopher. Des Technosats flottent partout dans l'air, mais il est inutile d'employer des armes contre eux.

Fredo et Egin ont travaillé en vain toute une journée pour essayer de déchiffrer le code par lequel 1-1-Nannor reçoit des ordres. Ils construisent un pulsateur psi devant surcharger les signaux pour que 1-1-Nannor ne reçoive plus rien. Sur la station de radio locale, Homer Bithlowe parle de l'éveil de l'esprit maléfique de la Terre et que le temps du châtime est venu. Il ne fait aucun doute pour Gopher qu'il est sous l'influence des Technosats. Ils se rendent à la maison de Bithlowe et couplent le pulsateur psi à son émetteur. Ils rentrent au laboratoire et constatent que le nombre de Technosats a augmenté.

Kazzenkatt suit l'approche de la *Gazelle* de Perry Rhodan. Il a fait diffuser le message sur l'esprit maléfique de la Terre dans un geste théâtral. Il se prépare à son grand triomphe.

La *Gazelle* se pose près du laboratoire. Rhodan sort et réalise qu'il est tombé dans un piège. Des Technosats se mettent à briller et forment un dôme au-dessus de lui. La voix de Kazzenkatt retentit et se moque de lui. La lumière des Technosats vire au rouge et il ressent une forte douleur.

Les occupants de la *Gazelle* observent ce qui se passe sans pouvoir agir. Reginald Bull peut détruire quelques Technosats avec les armes du bord, puis tous s'effondrent, terrassés par l'énergie psionique.

CHAPITRE 37

Fredo Gopher et Egin Langford voient ce qui se passe à l'extérieur du laboratoire, avec Perry Rhodan enfermé sous un dôme lumineux. Ils comprennent que Kazzenkatt les a trompés et qu'il n'y a jamais eu d'immunisés, c'était un piège pour attirer Rhodan sur Terre. Ils repèrent une forte émission de rayonnements. Ils mettent le pulsateur psi à peine puissance.

Kazzenkatt est désespéré quand soudain, 1-1-Nannor affirme ne plus avoir de liaison. La structure du dôme se défait. Kazzenkatt cherche à reprendre le contrôle des Anin An quand un puissant signal se produit. Il vient du Loolandre.

La lumière des Technosats s'éteint, et Gopher et Langford se précipitent vers Perry Rhodan. La voix de 1-1-Nannor se fait entendre. Avant de s'éteindre, il explique l'histoire des Anin An.

C'est un peuple qui fut autrefois appelé au sein de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les détourna de leur fonction, en fit des hybrides techno-organiques et ils oublièrent leur identité d'origine. Ce n'est que récemment, après avoir abandonné leurs corps robotiques, que leurs vieux souvenirs se sont réveillés. L'appel d'Ordoban leur est de nouveau parvenu et les Anin An sont partis pour l'Armada Infinie.

La situation redevient peu à peu normale sur Terre. Egin Langford fait comprendre à Fredo Gopher qu'elle souhaite rester avec lui.

Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte.

La puissance du Rêveur

Fascicule Perry Rhodan n° 1246 : *Die Macht des Traumers* (Thomas Ziegler, juillet 1985)

CHAPITRE 38

Kazzenkatt rêve de son passé.

Pendant des millénaires, les Sarlengorts ont régné sur leur galaxie au moyen de leurs phases oniriques, mais quand ils se tournent vers une galaxie voisine, les maîtres de celle-ci, les Wi'n, les exterminent presque tous. Le Maître des Éléments prend contact avec Kazzenkatt, qui porte alors un autre nom. Il lui offre la vie éternelle s'il se met à son service. Kazzenkatt accepte, reçoit son nouveau nom et devient l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments. Aujourd'hui, il est âgé de quatre mille ans grâce aux douches cellulaires reçues sur Dépôt.

Kazzenkatt se réveille. Le Système Solaire est rempli des millions de vaisseaux de l'Armada Infinie et des navires des alliés de la Terre. Le Maître des Éléments accuse Kazzenkatt d'avoir échoué, mais considère que la mort serait trop douce pour lui. Il veut que Kazzenkatt fasse appel à l'Élément des Ténèbres.

Le Maître des Éléments est l'incarnation d'une forme de vie qui existait auparavant dans la négasphère, le peuple humanoïde originel. Quand Triicle-9 s'est détachée de la double hélice du Code Moral, le programme de création de cette partie de l'Univers s'est éteint. Les êtres vivants sont devenus totalement étrangers.

Kazzenkatt doit utiliser l'Élément des Ténèbres contre la Terre. Le Maître des Éléments lui offre sa liberté s'il accepte.

CHAPITRE 39

Début février 429 NDG, une grande conférence réunissant les représentants de divers peuples se déroule au siège de la Hanse Cosmique. Un cosmofuturiste parle de l'envie d'aventures et de voyages que l'Armada Infinie a éveillée dans la population. Un Halutien s'exprime, présentant son envie de voir les merveilles de l'Univers. Il est question aussi des millions de personnes qui veulent se rendre sur Terre et du fait qu'il n'est pas légalement possible de les en empêcher.

Perry Rhodan se retire avec Taurec dans une pièce. Il se demande comment trouver Éden II. Le Cosmocrate dit ne plus pouvoir l'aider. Un Bleu apparaît et quand il éclate d'un rire homérique, Perry Rhodan comprend qu'il a affaire à l'Immortel.

CHAPITRE 40

Pressentant une histoire sensationnelle, Krohn Meysenhardt cherche à écouter Taurec et Perry Rhodan. Il se glisse dans un tunnel de maintenance et espionne la pièce où ils se trouvent. Il s'enfoncé soudain dans le sol et perd le contact avec le *Kisch*. Meysenhardt se retrouve sur un sol de porcelaine où un ver géant lui parle. Il se fait reconnaître comme l'Immortel et prend la forme d'un vieillard. Il veut montrer à Krohn Meysenhardt ce qu'il présente à Perry Rhodan et que le *Kisch* diffuse les images à tout le Système Solaire. Le contact avec le *Kisch* est rétabli.

CHAPITRE 41

Sous la forme du vieillard, l'Immortel s'adresse à Perry Rhodan. Il l'informe que contrairement à ce que Rhodan croyait, l'activation du Chronofossile Éden II est déjà préparée. Taurec a envoyé Ernst Ellert s'en charger, sans en informer Perry Rhodan. L'Immortel affirme que chacun connaît la position d'Éden II.

Il montre des images de l'Abîme. On voit une montagne colossale avec à son pied un gouffre traversé par des ponts. Sur l'un d'eux se déplacent Atlan et Jen Salik, le visage empreint de désespoir. Ils chutent soudain dans le gouffre et leurs visages deviennent gris. Krohn Meysenhardt, qui suit tout et diffuse cette vision, fait un commentaire sur la mort des derniers Chevaliers de l'Abîme.

CHAPITRE 42

Kazzenkatt appelle l'Élément des Ténèbres qui séjourne dans la négasphère, une entité qu'il n'a jamais pu comprendre. Il provient des premiers temps de l'Univers, avant l'Ordre et le Chaos. *Le Primauté de la Raison* se rend dans le Système Solaire, dans la ceinture d'astéroïdes. Il est attaqué par des chasseurs et un croiseur halutien.

L'Élément des Ténèbres arrive. En phase onirique, Kazzenkatt cherche sa proie, Perry Rhodan. Il le trouve et, après une première résistance, réussit à l'entraîner dans la phase onirique.

CHAPITRE 43

Gesil se trouve avec Perry Rhodan au siège de la Hanse Cosmique quand l'air autour de lui se met à scintiller. La silhouette d'un être apparaît brièvement avant de disparaître – avec Perry Rhodan. Elle comprend qu'il a été enlevé par Kazzenkatt. Elle est soudain plongée dans le noir le plus complet et réalise que l'Élément des Ténèbres est entré en action. Galbraith Deighton et L'Émir qui étaient à côté ne répondent plus. Elle tâtonne en vain autour d'elle.

Elle entend Vishna. Celle-ci explique que l'Élément des Ténèbres a enveloppé tout le Système Solaire. Elle est en contact avec Srimavo qui se trouve actuellement dans une viropuce et coordonne l'action des Chevaucheurs de tempête pour employer l'Empire Viral contre l'Élément des Ténèbres. Kazzenkatt a enlevé la conscience de Perry Rhodan dans la phase onirique, mais son corps a été sauvé par Srimavo et se trouve dans la colonne virale devant le siège de la Hanse Cosmique.

Vishna demande à Gesil de se concentrer sur la lumière des virus. Elle erre un moment, percevant des formes dans les ténèbres, puis se retrouve enveloppée de lumière. Elle est maintenant dans le monde de l'Empire Viral, auprès de Vishna. L'Empire Viral commence le combat contre les Ténèbres.

CHAPITRE 44

Un individu rêve. Il se voit au milieu des ruines de la planète des Sarlengorts. Une silhouette humanoïde sans visage apparaît et dit être son maître. Elle l'a sauvé des Wi'n. Elle lui dit qu'il a besoin d'un nouveau nom, mais l'individu répond qu'il en a déjà un : Perry Rhodan.

Avec un choc, Perry Rhodan retrouve la pleine conscience. La ruse de Kazzenkatt n'a pas marché. Il lui explique qu'ils sont dans la phase onirique et que l'esprit du Terrien mourra ici. Rhodan essaie de s'éloigner, mais un choc mental le frappe. Une partie de son esprit se fragmente, mais c'est pour se reformer aussitôt sous l'influence d'un centre de gravité à l'intérieur de son esprit. C'est l'énergie mentale qu'il a accumulée lors de l'activation des Chronofossiles.

Une quantité innombrable de virus surgit soudain, alors que l'Empire Viral s'attaque à l'Élément des Ténèbres. Les viropuces déchargent des quantités monstrueuses d'informations, faisant reculer l'Élément des Ténèbres. Ces informations sont désormais perdues pour l'Empire Viral, mais l'Élément des Ténèbres est repoussé pour de bon, et avec lui Kazzenkatt qui est englouti.

Perry Rhodan réintègre son corps dans la colonne virale devant le siège de la Hanse Cosmique, en présence de Gesil. Il déclenche alors l'activation du Chronofossile Terre.

Résumé synthétique

Ronald Tekener cherche à identifier le mystérieux Avertisseur. Il est assisté par Srimavo qui, en quelque temps, a vieilli de quelques années et est maintenant une jeune femme jouant sur la séduction. Tout indique que l'Avertisseur a utilisé les installations de Nathan. Les soupçons se portent sur trois sénateurs hanséatiques : Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Patricia Kolmeth s'est jointe à un club de streamers, qui, grâce à un appareil spécial, peuvent projeter leur esprit dans les flux trivid. Elle peut faire ainsi apparaître l'image de l'Avertisseur. Les trois sénateurs sont déchus de leur poste.

En décembre 428 NDG, l'Unité 3017 de l'Armada Infinie du peuple des Saskrooj pénètre dans le système d'Aptut, suscitant une inquiétude de la population. La famille de Pholo Baal suit les événements sur la trivid. Des murs énergétiques se forment autour de villes.

Ronald Tekener, commandant de la flotte spécial Tsunami, cherche des informations sur l'Avertisseur. Il se rend avec Jennifer Thyron et Srimavo sur le vaisseau *TS-114* et découvre que l'Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth y ont séjourné. Il finit par se rendre sur la Lune où Homer G. Adams affirme être l'Avertisseur. Tekener voit toutefois une silhouette argentée qui lui fait aussitôt oublier cette rencontre.

Douze Machines du Décalogue des Éléments pénètrent dans le Système Solaire.

Divers incidents se produisent sur la planète Trakarar. Perry Rhodan se rend sur place pour voir ce qui se passe. Il est enlevé par une silhouette en capuche, qui se révèle être une jeune Anti de quinze ans, Pathythia Baal. Elle explique qu'après avoir découvert sa faculté de générer des hologrammes réels, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal.

Sous les ordres de Ronald Tekener, les Tsunami 1 à 12 se dirigent vers les douze Machines qui ont pénétré dans le Système Solaire. Ronald Tekener pénètre dans l'une des Machines avec une équipe. Ils découvrent plein de corps robotiques dépourvus de cerveaux organiques. Il est déterminé que onze des Machines en protègent une autre qui est appelée la Machine Blanche. Ronald Tekener, Srimavo et les mutants s'y rendent et arrivent dans une salle gigantesque où se trouvent des milliards de cerveaux d'Anin An.

Ils repartent. Peu près, les Machines explosent, alors qu'un rayonnement propre à un transmetteur fictif est détecté.

L'analyste en communications Fredo Gopher s'intéresse aux objets qui circulent sur la Terre depuis l'explosion des Machines. Baptisés Technosats, ils sont de forme ovoïde de

cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Gopher est contacté par des scientifiques travaillant pour le gouvernement.

Très vite, les Technosats se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe, il n'existe que quelques immunisés.

Le *Basis* se place en orbite terrestre et Rhodan se rend par transmetteur au siège de la Hanse. Peu après, il part avec une *Gazelle* pour le laboratoire de Fredo Gopher. Dès son arrivée, il réalise qu'il est tombé dans un piège. Des Technosats se mettent à briller et forment un dôme au-dessus de lui.

Fredo Gopher réussit à isoler 1-1-Nannor, le chef des Anin An, et le pouvoir des Technosats s'effondre. Avant de s'éteindre, 1-1-Nannor raconte l'histoire des Anin An, qui faisaient autrefois partie de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les a détourné de leur fonction. L'appel d'Ordoban vient de nouveau de leur parvenir et Ils sont partis pour l'Armada Infinie.

La situation redevient peu à peu normale sur Terre.

Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte.

Perry Rhodan discute avec Taurec dans une pièce quand un Bleu apparaît et se révèle être l'Immortel. Il l'informe que l'activation du Chronofossile Éden II est déjà préparée. Il montre des images de l'Abîme où l'on voit Atlan et Jen Salik chuter dans un gouffre.

Le Maître des Éléments dit à Kazzenkatt de faire appel à l'Élément des Ténèbres. L'entité enveloppe tout le Système Solaire et enlève la conscience de Perry Rhodan. Sollicité par Vishna, l'Empire Viral s'attaque à l'Élément des Ténèbres. Celui-ci est repoussé pour de bon, et avec lui Kazzenkatt qui est englouti.

Perry Rhodan réintègre son corps. Il déclenche alors l'activation du Chronofossile Terre.

Glossaire des termes apparus dans le cycle 18

1-1-Nannor - Élément de la Technique qui dirige l'opération des Technosats sur Terre. [SB148]

33-Acha-11 – Hyperphysicien qui vit dans un exosquelette robotique. Membre de l'armée de Normorken Shik dans la base Armurerie, il est tué lors de combats. [SB145]

Abakiens – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils sont pourvus de deux paires de bras et d'une tête évoquant celle des bulldogs. Autrefois un peuple joyeux, ils sont devenus moroses en raison de l'influence grise. [SB146]

Abîme – Le lieu d'origine du Gel-Rubis. C'est une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. La double hélice de champs psioniques du Code Moral y est ancrée. [SB143]

Accumulateurs d'énergie vitale – Objets répartis sur tout le Pays de l'Abîme et permettant de faire circuler l'énergie vitale depuis le Vagenda. Ce sont des ovoïdes de mille mètres de haut qui répandent une lumière dorée et dotés d'une forme de conscience. [SB144]

Achéron – Émetteur pirate d'où émet l'Avertisseur. Il s'agit d'un astéroïde utilisé provisoirement. [SB148]

Alai – Peuple qui travaille depuis longtemps pour les Ingénieurs Spatio-Temporels. Ils participent à la construction du Pays de l'Abîme. [SB144]

Albert Einstein – Androïde créé par 1-1-Helm, il vient en aide à Stalion Dove. Il le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il est tué lors de combats. [SB145]

Ancien – Le maître des Gérocrates, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. [SB144]

Anciens Tyrans – Nom que les habitants des Nuages de Magellan donnent à la Première Puissance Fréquentielle qui les dirigeait autrefois. [SB143]

Ar'Gentov – Troteur accusé par les missionnaires du Seigneur d'Acier d'avoir utilisé de l'énergie vitale à son profit personnel. [SB144]

Armada Infinie – Nom que les Cosmocrates donnent au Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations qui parcourent l'Univers. [SB143]

Armée de Glace – Flotte de différents peuples ramenés de l'Univers du Froid par le Décalogue des Éléments et utilisée pour attaquer Gatas en 428 NDG. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

Ascenseur – Moyen de communication entre l'Abîme et l'Univers standard, reliant la Fosse à Starsen. Il se présente sous la forme d'une capsule ovoïde. [SB144]

Ascona – Croiseur léger qui dépose Perry Rhodan et plusieurs compagnons sur Gatas lors de l'attaque de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

Avertisseur – Mystérieux individu qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son symbole est trois flèches tournées vers l'extérieur. [SB147]

Baal, Bonemes – Anti de la planète Trakarat, fils de Pholo et Myrtaks Baal. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Il fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. [SB148]

Baal, Myrtaks – Anti de la planète Trakarat. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Baal, Pathythia – Anti de la planète Trakarat, fille de Pholo et Myrtaks Baal. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Elle fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. Capable de générer des hologrammes réels, ce qui est strictement interdit, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal. Son but était d'attirer Perry Rhodan sur Trakarat. [SB148]

Baal, Pholo – Anti de la planète Trakarat. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Baila Honim – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec son compagnon Camus Vlihn, elle est chargée d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Balpanzar – Vaisseau franc-passeur opérant près d'Androbêta sur lequel se sont infiltrés une grande quantité d'Éléments de la Dissimulation. [SB143]

Bederon, Colin – Streamer à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et Horst Lanta, le gérant d'un club de streamers, est resté dans le coma. Bederon se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

Behaynien – Galaxie spirale où s’étendait il y a très longtemps l’empire de Nor-Gamaner dont le principal peuple était celui des Saddreykars. C’est là que fut construit le Loolandre, à l’origine un mémorial dédié à la grandeur de Nor-Gamaner. [SB143]

Bildersticker – Élément de l’Espace envoyé dans le tunnel stellaire en 428 NDG pour informer Kazzenkatt de ce qui se passe sur Chort. [SB147]

Bithlowe, Homer – Responsable de la station radio locale à l’endroit où vit Fredo Gopher. [SB148]

Bon Esprit de Magellan – Entité protectrice des Nuages de Magellan qui s’avère être l’empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu’ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments. [SB143]

Bonsin – Jeune Abakien immunisé contre la vie grise. Ses parents l’emmènent auprès du Tizide Maître Dovhan. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s’en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Il se joint au groupe d’Atlan et le Chevalier de l’Abîme Lethos-Terakdschan en fait son Orbital. [SB146]

Burian, Bontan – Théoricien en communications, il est mêlé aux événements sur Terre lorsque les Technosats plongent la majeure partie de la population dans un état de transe hypnotique. [SB148]

Cachemire – Corvette du *Basis* utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l’Armée de Glace en 428 NDG. Elle est commandée par Lutz Satzinger. [SB147]

Camus Vlihn – Heether de l’Unité 6235 de l’Armada Infinie. Avec sa compagne Baila Honim, il est chargé d’établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Caserne – Bâtiment de Starsen où étaient jadis logés tous ceux qui devaient être envoyés dans la Terre de l’Abîme. [SB144]

Catarac – Organisation qui précédait les Sept Puissants, avec les mêmes missions. [SB145]

CE-2222 – Bioposi, affecté au *Kisch*, le vaisseau du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG, chargé de tous les aspects techniques. Original, il arbore une perruque. Après avoir été évacué du *Kisch* en proie au psychogel, sa perruque a disparu et il accuse Perry Rhodan. [SB147]

Chapeliers – Peuple de la Terre de l’Abîme. Ils ressemblent à des parapluies pourvus de pattes. [SB146]

Chrass – Peuple du Pays de l’Abîme, ils ressemblent à des arbres sans feuilles et se déplacent sur un enchevêtrement de racines. Ils s’installent dans les cavernes pour surveiller l’influence grise. [SB144]

Chronautes – Créatures capables de se déplacer dans le temps en suivant les traces laissées par tout objet ou créature vivante. C'est grâce à leur aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

Chulch – Habitant de la ville de Starsen, dans l'Abîme. C'est un être au corps velu et pourvu de six jambes. Il se livre à des activités de pillage. Il développe des facultés pyrokinétiques puis se joint à Atlan durant le séjour de celui-ci à Starsen. [SB144]

Chylines – Un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils ont jadis été créés par les Tizides pour produire les accumulateurs d'énergie vitale. [SB146]

Clio de l'Eau Pourpre – Chyline qui se joint au groupe d'Atlan et que Jen Salik choisit comme Orbitale. [SB146]

Constante de l'Abîme – Hauteur maximale que l'on peut atteindre dans l'Abîme, elle fait 2312 mètres. [SB144]

Contrôleur de l'Abîme – Rang que porte le maître de la station Cortrans qui permet l'accès à l'Abîme. [SB143]

Cor – Galaxie moribonde au centre de laquelle se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

Cortrans – Étoile située au centre de la galaxie Cor. Elle héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

Cosimus – Sigan, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il découvre que son ami Rort tardin a été tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

Cosmonucléotides – Champs psioniques constituant dans leur ensemble le Code Moral. Ils contiennent le programme complet de l'Univers et définissent les lois physiques, comme la vitesse de la lumière, le zéro absolu, les lois de la gravitation. Chacun agit sur une région de l'Univers. [SB147]

Couronne de stream – Appareil permettant de se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. [SB148]

Cryos – Nom donné aux êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La température de leur corps descend à -961° Celsius. Ils sont auréolés d'un cocon énergétique qui leur permet de conserver les conditions du Négamonde. Partout où ils se déplacent, le froid se répand. [SB147]

Dao de la Montagne Brillante – Chyline qui se joint temporairement à Clio de l'Eau Pourpre. Il est tué par des Exterminateurs. [SB146]

Dégel amok – Échauffement psychique extrême dont souffre les Cryos soumis à une forte chaleur. Le corps ruisselle, et la température du corps augmente, accélérant les processus mentaux et les gestes, les transformant en déments. [SB147]

Delaidot – Cryo, Téfrodien qui dirige la forteresse de Fort Cellar sur Chort en 428 NDG. [SB147]

Deville, Mong – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il faisait autrefois partie du Groupe Psionique et pour lui, c'était la mission de sa vie. Suite à un effondrement mental, il n'a pas pu rester. Il a fondé sa propre organisation et un des membres a construit la première couronne de stream. Des clubs sont ensuite apparus sur toute la planète. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Bombart Trenk mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

Dhazenyock – Nadruskien, missionnaire et interprète à Starsen. Il accompagne un moment Atlan. [SB144]

Dispensateur – Cube doré dont il existe des millions d'exemplaires à Starsen et qui permettent de matérialiser n'importe quel objet. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

Dispositif Selphyr-Fataro – Arme secrète construite par Nathan et n'existant qu'en un exemplaire, intégrée au *Basis*. C'est un canon ultratransformateur à effet Schwarzschild, aussi appelé « dispositif Selphyr-Kahasch ». Il est installé à bord de la corvette *Joanna* en 428 NDG afin de ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde. [SB147]

Dodonkerk – Un des vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada Infinie utilisés pour sauver le peuple des Deux-Nez, ramenés de 2402 après J.-C. en 428 NDG par les Chronautes. [SB143]

Dôme de Vie – Siège de l'organisation des Gériocrates au centre de Starsen. Des visites régulières prolongent la vie. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

Domo Sokrat – Halutien qu'Atlan et Jen Salik rencontrent dans la Terre de l'Abîme. Il se considère comme un philosophe de l'Abîme et ne voit rien de mal dans la vie grise. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. [SB146]

Dong, Ravael – Sigan, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Dovhan – Tizide, maître de la station de recherche où est amené le jeune Abakien Bonsin. Il fait trois mètres de haut, avec huit membres et un œil reptilien au milieu du corps. Un double de lui-même, mais avec une mâchoire de prédateur, pousse sur son propre corps. Il

doit lutter contre son jumeau quand celui-ci prend le contrôle de son corps. Il est tué dans l'explosion de sa station de recherche provoquée par Bonsin. [SB146]

Dra Thonn – Halutien chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

Dreggas – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des lézards. [SB146]

Drul Drulensot – Le Contrôleur de l'Abîme qui accueille les visiteurs dans la station de l'étoile Cortrans et leur permet d'accéder à l'Abîme. C'est un être de forme sphérique d'une taille d'un mètre avec une couronne d'yeux. [SB144]

Eg Edit, Karam – Anti, membre dirigeant chargé des contacts avec les étrangers. Il intervient quand des vaisseaux de l'Armada Infinie pénètrent dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

Empire de Nor-Gamaner – Empire qui régnait sur la galaxie behaynien il y a très longtemps. [SB143]

Emser – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se présente comme une masse informe pouvant générer des pseudopodes. [SB144]

Ermites Aveugles – Êtres vivant dans les cavernes sous Starsen. Ils ressemblent à des arbres. Ce sont des mutants issus du peuple des Chrass, appelés ainsi parce que les habitants de la ville ne savent quels sont leurs organes de vision. Ils sont aussi appelés Peuple de l'Abîme. [SB144]

Étang de Lumière – Bassin d'énergie vitale situé près de Korzbranch, dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

Eugen – Stations des Tizides par lesquelles passe le code génétique de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Exterminateurs – Êtres constituant une sorte de police de l'Abîme. Créés par les Ingénieurs Spatio-Temporels, ils agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Ils font de deux mètres et demi à trois mètres de haut, et la sphère à l'extrémité de leur cou de quarante centimètres de long est un organe sensoriel composé d'énergie-forme. [SB146]

Fonneher – Tizide, responsable de la colonie de Korzbranch, dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

Fosse – Lieu permettant d'accéder à l'Abîme depuis la station Cortrans. C'est un objet en forme de cuvette de douze mille kilomètres de diamètre, à des millions d'années-lumière de la plus proche étoile. Il est relié à la station de Cortrans par un tunnel hexadimensionnel. [SB144]

Fraternité – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans le Pays de l'Abîme. Elle se compose de citoyens pourvus de parafacultés. [SB144]

Frère Supérieur – Le maître de la Fraternité, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. [SB144]

Frère-Psi – Nom que portent les structures quintimensionnelles que Giffi Marauder a collectées et qui se sont glissées dans son esprit, acquérant une forme de conscience. Il entre en contact avec Stalion Dove à bord de la base Matrice. [SB145]

Frobo – Abakien vivant dans la Terre de l'Abîme, père de Bonsin. [SB146]

Frood, Leonard – Terranien qui gère la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Une de ses protégées est Iris, une jeune fille handicapée, qui se révèle être Srimavo. [SB147]

Gardiens – Créatures chargées de protéger la Fosse. [SB144]

Géants de l'Espace – Entités nées de nuages de matière qui ont accédé à la conscience. Le Décalogue des Éléments les utilise pour loger ses trois bases dans leur constante F.H.R. [SB145]

Gériocrates – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans le Pays de l'Abîme. Leur siège est le Dôme de Vie. La plupart sont des Irtipits. [SB144]

Ghaatin – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se montre hostile envers Atlan et ses compagnons. [SB144]

Gluschuw – Alesterwan, archiviste du Pays Schatzen, il vit en symbiose avec le Zyrmiï Nasvedbin. [SB146]

Goilloren – Planète d'Androbêta anéantie par un Moby en septembre 2402 après J.-C. [SB143]

Gool, Horvat – Ingénieur génétique du *Basis*. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

Gopher, Fredo – Analyste en communications. Fin 428 NDG, début 429 NDG, il joue un rôle important face aux Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du Chronofossile Terre. [SB148]

Gradunoch – Habitant de Starsen, insectoïde tué en essayant un appareil volant de son invention. [SB144]

Grand Exterminateur – Chef des Exterminateurs qui agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Afin de poursuivre Atlan et ses compagnons, le Grand

Exterminateur et ses agents plongent dans l'énergie vitale, ce qui a pour effet de les libérer de l'influence grise, et ils reconnaissent s'être trompés. [SB146]

Grande Reconstruction – Le projet des Ingénieurs Spatio-Temporels pour créer le champ psionique devant remplacer Triicle-9. [SB146]

Gurmonrer – Vaisseau des prospecteurs gurrads Torborscher et Worrgron qui se retrouvent prisonniers des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Haut-Pays – Nom que les habitants du Pays de l'Abîme donnent à l'Univers standard. [SB144]

Heethers – Peuple de l'Armada Infinie établi dans l'Unité 6235. Ils possèdent un corps cylindrique avec quatre pattes et sont dotés d'une trompe pourvue de palpes tactiles. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Haluta. [SB148]

Heftergel – Saddreykar, journaliste qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]

Hégètes – Peuple du Pays de l'Abîme. Ce sont des sauriens. [SB144]

Henner-Bak – Doyen des conservateurs du Pays Schatzen. [SB146]

Hilda – La positronique du saren de Giffi Marauder. [SB145]

Hortevon – Robot envoyé par les Cosmocrates pour aider Ordoban à assembler l'Armada Infinie. [SB143]

Hraverrik-Tro – Monde extrême situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. [SB143]

Hulnan 2317 – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. Il finit par mourir de vieillesse, n'ayant pas reçu de traitement prolongateur de vie. [SB144]

Illor – Mélukke. Interprète chargé de transmettre les volontés du Seigneur d'Acier. [SB144]

Influence de l'Abîme – Voir « Influence grise ». [SB144]

Influence grise – Phénomène qui transforme toute vie en une autre forme d'existence, la vie grise, il s'agit en fait de l'absence d'énergie psionique. Elle agit sur la psyché, rendant tout morose. [SB144]

Ingénieurs Spatio-Temporels – Peuple proche de la transformation en superintelligence, capable de construire des galaxies entières à partir de protomatière et connaissant les secrets des trous noirs. Les Cosmocrates leur assignèrent la tâche de

construire un remplacement pour le champ psionique Triicle-9, et à cette fin, ils aménagèrent le Pays de l'Abîme. Le contact a été perdu avec eux. [SB143]

Iris – Jeune fille pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. Elle se déplace sur un fauteuil flottant et se montre toujours plus apathique. Il s'agit en fait de Srimavo, réduite à cet état après son duel avec Gesil. [SB147]

Irtipits – Peuple de l'Abîme. Ils sont vaguement ornithoïdes. [SB144]

Isis – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Gatas attaquée par l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

Joanna – Corvette du *Basis* utilisée en 428 NDG par Yling Reece pour ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde au moyen du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

Jodevin – Membre de la Fraternité à Starsen. [SB144]

Jorstore – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. À peine était-il arrivé à Starsen qu'il a été traqué par les Gériocrates et la Fraternité. Sa fuite l'a mené dans le labyrinthe de cavernes où il a survécu tant bien que mal jusqu'à se pétrifier peu à peu. Il meurt peu après avoir été retrouvé par Jen Salik. [SB144]

Kalk 978 – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. [SB144]

Karsof – Deux-Nez, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

Kerzl – Être apparenté aux Ermites Aveugles que Jen Salik et Wöleböl rencontrent dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

Kirgis, Kinon – Interprète cassandre du TS-02, le vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

Kisch – Vaisseau de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il tombe entre les mains de l'Armée de Glace et leur sert un temps de nef amirale avant d'être récupéré. Il est finalement abandonné par les Cryos et son équipage d'origine en reprend possession. [SB147]

Kollopher – Médecin qui s'occupe de la famille du Tizide Lofker atteinte d'une étrange maladie. [SB146]

Kolmeth, Patricia – Sénatrice hanséatique. Avec ses collègues Timo Porante et Celeste Maranitaires, elle est à l'origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l'amène ensuite ainsi que Celeste Maranitaires et Timo Porante dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [SB148]

Korzbranch – Colonie fondée par Domo Sokrat dans la Terre de l'Abîme pour aider les égarés. Elle est située sur un plateau rocheux. [SB146]

Kraken – Siège de la Fraternité à Starsen. [SB144]

Krehl – Créature qui accompagne Lutz Satzinger, le commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle ressemble à un chou pourvu de tentacules et déclame des poèmes. C'est une Mousse Courante, une forme de vie apparue sur Terre mille ans plus tôt, qui a muté lors de l'apparition de la xénoflore. Sur Zülüt, il exerce une étrange influence sur Perry Rhodan et ses compagnons, leur faisant voir le chef de l'Armée de Glace, tout en les protégeant du psychogel, puis disparaît. [SB147]

Krol, Hagar – Ingénieur social à bord du *Basis* en 428 NDG, il intervient quand le Bioposi CE-2222 accuse Perry Rhodan d'avoir volé sa perruque. [SB147]

Krrrzssl – Chrass qui propose que son peuple s'installe dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. Il mène ensuite une vie solitaire. [SB144]

Krux – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan se rend sur Trakarar en décembre 428 NDG. [SB148]

Langford, Egin – Scientifique de la L.L.T., elle assiste Fredo Gopher fin 428 NDG, début 429 NDG quand il cherche à neutraliser les Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du Chronofossile Terre. [SB148]

Lanta, Horst – Gérant d'un club de streamers à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et il est resté dans le coma. Colin Bederon, un autre streamer, se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

Learink, Fame – Membre d'équipage du *Basis*, ancienne compagne de Horvat Gool. Elle est assassinée quand le faux Tiryk vient à bord organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

Littotu – Saddreykar, commandant d'une expédition venue de Saddreykar et qui vient voir Ordoban juste avant la disparition de Triicle-9. [SB143]

Lofker – Tizide de la station de recherche Eugen-17. C'est un être de trois mètres et demi de haut se déplaçant dans une armature sur roues et avec plusieurs excroissances, dont une tête d'insecte. Atlan et Jen Salik l'aident à guérir sa famille, mais il ne montre aucune gratitude. [SB146]

Lois de l'Abîme – Lois édictées par les Ingénieurs Spatio-Temporels après leur utilisation malheureuse de sources psioniques sauvages. Elles se présentent sous la forme de trois double hélices d'énergie vitale condensée. « Protégez-vous des sources de la force qui ne font pas partie du Vagenda. Qui en abuse fera errer les peuples », « Ne change pas la constante de l'Abîme. Qui pose la main sur elle détruit la Terre de l'Abîme », et « L'énergie vitale est le souffle de la vie. Qui brise son flot rend la vie grise ». [SB146]

Lord Mhuthan – Le principal Seigneur Gris. Il est entièrement couvert d'une robe grise et a le visage dissimulé par une capuche. [SB146]

Lotur-Lot – Alai, coordinateur de son peuple dans le Pays de l'Abîme à l'époque où commence la construction de Starsen. Il meurt lors de la tentative d'inonder d'un coup les cavernes d'énergie vitale. [SB144]

Machine Blanche – La plus importante des douze Machines qui pénètrent dans le Système Solaire en décembre 428 NDG. Elle abrite des milliards de cerveaux d'Anin An. [SB148]

Machine-14 – Vaisseau du décalogue des Éléments qui participe à l'action contre le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

Malkatu – Terme de datation utilisé par les Saddreykars. [SB143]

Maranitaires, Celeste – Sénatrice hanséatique, exo-ethnologue de métier. Avec ses collègues Timo Porante et Patricia Kolmeth, elle est à l'origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l'amène ensuite ainsi que Timo Porante et Patricia Kolmeth dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [361]

Marauder, Giffi – Terranien pêcheur astral au service de Perwela Grove Goor. Il est à la recherche de structures psioniques dépourvues de constante F.H.R. Il se fait prisonnier dans la base Armurerie. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Station Dove, prisonnier de la base Matrice. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Il est surnommé Shaggy. [SB145]

Maskenball – Planète située dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan qui sert de base aux Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

McPherson, Potter – Shérif de Sandymush où vit Fredo Gopher. [SB148]

Mélodie de la Nuit – Vaisseau du Halutien Dra Thonn chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

Messagers – Structures multidimensionnelles qui transmettent les informations des cosmonucléotides à l'Univers. [SB147]

Meykatenders – Un des peuples de la ville de Starsen, dans l'Abîme. Ils ressemblent à d'énormes chauves-souris. [SB144]

Meysenhardt, Krohn – Journaliste, il opère avec son équipe depuis le vaisseau *Kisch*. En 428 NDG, il est chargé par Julian Tiffleur de réaliser un reportage sur l'Armada Infinie pour préparer la population à son arrivée. Il est affecté par le psychogel alors qu'il séjourne sur le *Kisch* avant d'être récupéré par une équipe du *Basis*. Il participe à l'enlèvement de Tormsen Vary par Taurec et Vishna et décide de rester sur le *Kisch*, où il est affecté par le psychogel. Peu après, il redevient normal et reprend possession du vaisseau en compagnie de son équipage. Il continue ensuite ses émissions. [SB147]

Mhuthan – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Microbes-rubis – Parasites d'énergie psionique qui se nourrissent des bassins d'information des cosmonucléotides. En 428 NDG, trois d'entre eux s'attaquent au Gel-Rubis avant d'être neutralisés par Perry Rhodan. [SB147]

Montagne de la Création – Lieu du Pays de l'Abîme où était ancré le Gel-Rubis. Elle fait un jour-lumière de diamètre et est entourée par la Plaine de Lumière. [SB143]

Mosker – Kyrlien, missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. [SB144]

N'sal – Peuple de l'Armada Infinie, résidant dans l'Unité 909. Ils sont de nature belliqueuse et constituent un foyer d'agitation constant dans l'Armada Infinie. [SB143]

Nagu Nakira – Groupe d'amas en périphérie de la galaxie Behaynien. [SB143]

Nasvedbin – Zyrmii, il vit en symbiose avec l'Alesterwan Gluschuw, un archiviste du Pays Schatzen. [SB146]

Nauvoac – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Shivauc. [SB145]

Nervrid – Tizide qui commande l'armée de Lord Mhuthan qui envahit le Pays Schatzen. Il possède un symbiote en forme de serpent, Tssk. Il est finalement tué. [SB146]

Ni Val – Habitants de l'Abîme, ils ont la peau bleu pâle et huit yeux avec autant de bouches. [SB144]

Nisel – Chronaute qui aide Perry Rhodan à échapper aux Deux-Nez en 2402 après J.-C. Il l'emporte avec lui dans le temps et va jusqu'au début de l'Univers. C'est grâce à son aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

Nord Ertse U Fert – Habitant de la Terre de l'Abîme qui se rend auprès de Clio de l'Eau Pourpre pour se procurer un activateur cellulaire. [SB146]

Normorken Shik – Gazbirdien, amiral prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie. Après leur victoire, Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne. [SB145]

Ol On Nogon – Maître d'un quartier de Starsen habité par les Meykatenders. Jen Salik l'affronte et prend sa place. Il a un corps en forme de caisson avec une tête piriforme et de gros yeux à facettes. [SB144]

Oniriens – Créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. [SB145]

Opération Planète Hivernale – Opération se déroulant en 428 NDG sur la planète Zülüt tombée entre les mains de l'Armée de Glace. [SB147]

Orisiff – Robot d'au-delà des sources de matière, au service de taurec et Vishna, qui libère Normoren Shik de sa sphère de conservation temporelle dans la base Armurerie. [SB145]

Paladin-Porleyter – Robot ayant l'apparence d'un corps d'action porleyter avec lequel Lethos-Terakdschan et Bonsin s'introduisent dans la nef de Lord Mhuthan. [SB146]

Paladins – Guerriers synthétiques utilisés par les Seigneurs Gris. [SB146]

Pays Ni – Zone sombre qui entoure la Plaine de Lumière. [SB146]

Peruz – Okrill que Stalion Dove reçoit comme compagnon. Il finit par fusionner avec le Géant de l'Espace de Matrice. [SB145]

Perwela Grove Goor – Chef d'une organisation de pêcheurs astraux établie à deux milliards d'années-lumière de la Terre. [SB145]

Petit Silencieux – Habitant de Starsen, auteur de vols aloes qu'il travaille pour Rolleifax, le maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. Il vit quelques années avec Chulch. [SB144]

Peuple de l'Abîme – Voir « Ermites Aveugles ». [SB144]

Piaget, Anne – Assistante de Leonard Froot, le directeur de la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. [SB147]

Plaine de Lumière – Région de l'Abîme au bord de laquelle se situe la Montagne de la Création. C'est là que vivent les Ingénieurs Spatio-Temporels. Elle fait un mois-lumière de diamètre et est entourée par le Pays Ni. [SB144]

Pooka, Taras – Agent de la Hanse Cosmique qui participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. [SB148]

Porante, Timo – Sénateur hanséatique, architecte de métier. Avec ses collègues Timo Porante et Celeste Maranitaires, il est à l'origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l'amène ensuite ainsi que Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [365]

Pry'it – Représentant du gouvernement gatasien et chef de la flotte des Bleus quand l'Armée de Glace attaque Gatas en 428 NDG. [SB147]

Pryse – Vaisseau de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie, appartenant aux Heethers Camus Vlihn et Baila Honim, chargés d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

Psychogel – Phénomène provoqué par les Cryos, les êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il comprend trois éléments : la composante psychomotrice, qui gèle l'esprit des personnes affectées, la composante cryophysique qui fait que le froid se manifeste aussi de façon physique, et la composante métamorphique qui transforme les gens en Cryos. L'intensité du psychogel dépend de la masse des personnes affectées. [SB147]

Quadrup Holstenkol – Être qui ressemble à une chenille géante, membre de l'armée de Normorken Shik à l'intérieur de la base Armurerie. [SB145]

Rapatricur – Vaisseau à bord duquel Stalion Dove, Normorken Shik et mille combattants quittent la base Armurerie pour le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

Rarp – Arra, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Ratans – Lézards volants utilisés par les forces des Seigneurs Gris. [SB146]

Reece, Yling – Membre de l'équipe de Geoffry Abel Waringer, en 428 NDG, elle se livre à des expériences sur la corvette *Joanna* avec le dispositif Selphyr-Fataro, avant de réussir à

ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde, se sacrifiant à cette occasion. [SB147]

Rolleifax – Maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. [SB144]

Roster Roster – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. C'est un Olmaq, un être schizomorphe capable de scinder son corps. Il meurt peu après avoir rencontré Jen Salik et Wöleböl sous dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

Saboteurs Vitaux – Êtres créées artificiellement par les Tizides pour bloquer l'afflux d'énergie vitale dans les cavernes. Ils ressemblent à de grosses amibes. [SB146]

Saddreykar – Planète de la galaxie Behaynien, monde d'origine des Saddreykars. [SB143]

Saddreykars – Principal peuple de la galaxie Behaynien qui vivait il y a très longtemps. Ce sont des humanoïdes avec un unique œil rouge rubis. [SB143]

Saddreyu – Nom que prend le nain Zibbatu, ami de Nachor. Il existe longtemps sous forme de conscience avant de se fondre dans Nachor. À un moment, il est remplacé par un agent du Chaos. [SB143]

Sarabs – Sarens de l'Abîme, combinaisons spéciales assurant protection et nourriture. [SB144]

Saskrooj – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3017. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Aptut. [SB148]

Satzinger, Lutz – Commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Il est toujours accompagné d'une créature appelée un Krehl. Il disparaît mystérieusement en compagnie du Krehl lors d'une intervention sur Zülüt. [SB147]

Schatzen – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

Seigneur d'Acier – Mystérieux personnage apparu à Starsen cinq ans avant l'arrivée d'Atlan et Jen Salik. Il s'agit en fait de Tengri Lethos-Terakdschan. [SB144]

Seigneurs Gris – Ingénieurs Spatio-Temporels déchus qui cherche à obtenir le pouvoir absolu dans le Pays de l'Abîme. [SB144]

Shaggy – Voir « Giffi Marauder ». [SB145]

Shahadl-Off – Officier d'ordonnance de l'amiral Normorken Shik quand celui-ci mène une révolte à bord de la base Armurerie. Il disparaît lors des combats. [SB145]

Shivauc – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Nauvoac. [SB145]

Shtelp – Margénan, qui prend temporairement la forme de Tormsen Vary sur Chort en 428 NDG. [SB147]

Soldats d'acier – Robots au service du Seigneur d'Acier, Lethos-Terakdschan, à Starsen. [SB144]

Sorkalan – Saddreykar, ministre de l'empire de Nor-Gamaner qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]

Spectacle de l'Armada – Reportage réalisé par l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt et couvre l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée en 428 NDG. [SB147]

Sragjakryh – La Reine-Soldat, une arme du Décalogue des Éléments dans la base Armurerie. Elle ressemble à une sphère avec de nombreux aiguillons. Elle est intégrée à des machines et produit des clones. Elle date des premiers temps de l'Univers et a été soumise au joug du Chaos. Elle est finalement libérée et rappelle tous les soldats qui fusionnent avec elle. [SB145]

Starsen – Ville du Pays de l'Abîme où aboutit l'Ascenseur qui relie l'Abîme à l'Univers standard. Elle est ceinte par un immense mur. Il se compose d'énergie condensée et fait 2312 mètres de haut, la hauteur maximale qu'on peut atteindre dans l'Abîme. [SB143]

Stramas – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont des humanoïdes à tête de buffle. [SB146]

Streamers – Individus qui peuvent, grâce à une couronne de stream, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte. [SB148]

Stull – Deux-Nez, conseiller de Karsof, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

Subtimer – Type de véhicule utilisé par Giffi Marauder. [SB145]

Sulvanyin – Margénan qui dirige une attaque contre les peuples des Nuages de Magellan en 428 NDG. Il finit par se rappeler être un Gys-Voolbeerah suite à l'intervention du Bon esprit de Magellan. [SB143]

Tamir, Jesso – Membre d'équipage du *Basis*, ami de Horvat Gool. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

Tardin, Rort – Étrusien, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il est tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

Tardus Zanc – Unitair, technicien membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

Technosats – Objets que Kazzenkatt a fait envoyer sur Terre fin 428 NDG. Ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Ils se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe. [SB148]

Temps-noir – Période d'obscurité à Starsen, qui dure cinq heures. [SB144]

Terre de l'Abîme – Région construite par les Ingénieurs Spatio-Temporels dans l'Abîme. Elle abrite toutes sortes d'écosystèmes pour héberger les peuples les plus divers. C'est un gigantesque monde discoïdal, d'une année-lumière de diamètre. [SB144]

Thermobouclier – Mur de feu constitué de mines spatiales et de torpilles mis en place autour de Gatas afin de bloquer la progression de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

Titalla – Les êtres de feu, créatures de la galaxie Behaynien, contre lesquels la flotte d'Ordoban subit une défaite. [SB143]

Tizides – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont pour la plupart des techniciens génétiques au service des Seigneurs Gris. Ils se livrent à des expériences sur eux-mêmes. Certains sont allés si loin sur cette voie que leur apparence a radicalement changé. [SB146]

Torkun – Ni Val, membre de la Fraternité qui accueille Atlan et Chulch. [SB144]

Torleman – Tizide. Directeur de la station Eugen-3 où séjournent un moment Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. [SB146]

Torrborcher – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Tours virales – Tours composées de virus sur la Terre qui permettent d'entrer en contact avec l'Empire Viral. [SB147]

Transglobe – Moyen de transport à Starsen. [SB144]

Trenk, Bombart – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Mong Deville mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

Treutlein, Michael – Pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. [SB147]

Troisième Voie – Chemin que prône l'Avertisseur. [SB148]

TS-02 – Vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

TS-114 – Vaisseau Tsunami sur lequel ont séjourné l'Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Il est détruit par une bombe après que Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo venus enquêter aient quitté le bord. [SB148]

Un-Deux – Robot des archivistes du Pays Schatzen. [SB146]

Vagenda – Point central qui alimente tout le Pays de l'Abîme en énergie psionique. C'est une structure sans forme précise, constituée d'énergie dorée. Elle est dotée de conscience. [SB144]

Vaisseaux-momies – Nom donné aux vaisseaux de l'Unité 919 de l'Armada Infinie, dont les habitants, les Teltreks, sont morts depuis 17 000 ans. [SB143]

Vanhirdekin – Pays de la Terre de l'Abîme où vivent les Chylines. [SB146]

Vie grise – Nom générique de tout être vivant de la Terre de l'Abîme affecté par l'influence grise. [SB144]

Vülpren – Hégète, pilote de la foreuse avec laquelle Atlan et ses compagnons doivent fuir devant les missionnaires du Seigneur d'Acier. [SB144]

Waylinkin – Androïde du Décalogue des Éléments qui accompagne Perry Rhodan quand celui-ci est projeté en 2402 après J.-C. puis est projeté dans le temps suite à l'intervention du Chronaute Nisel. Il erre à travers le temps en cherchant en vain Perry Rhodan avant de retourner au présent. Suite à son échec, il est renvoyé sur la base Matrice où il va être retransformé en matériaux de base. [SB143]

Wöleböl – Meykatender qui se joint à Jen Salik quand celui-ci évolue à Starsen. [SB144]

Wonnejunge – Willy, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il est chargé des commentaires. [SB147]

Worrgron – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

Xerx – Homme-lige de Ol On Nogon, il se joint à Jen Salik avant d'être tué. [SB144]

Yürn – Bleu qui était navigateur à bord d'un vaisseau qui fut confronté à l'Élément du Froid en juin 427 NDG puis projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il se

matérialise en juillet 428 NDG sur le *Kisch*, dont il prend le contrôle. Il rejoint ensuite Zülüt où se trouve le reste de l'Armée de Glace. [SB147]

Zibbatu – Voir « Saddreyu ». [SB143]