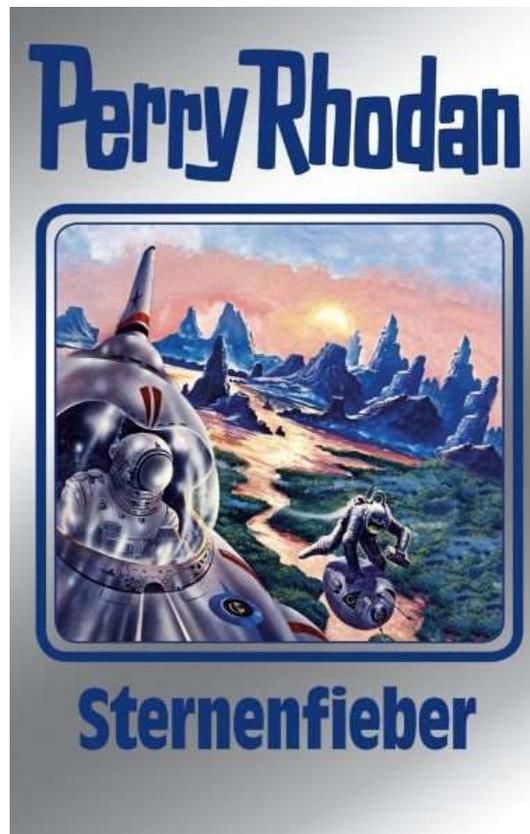


CHRONOFOSILES

Perry Rhodan – cycle 18

« Chronofossiles »



151

**Fièvre stellaire**

(résumé)

## PRÉSENTATION

Dans un sens... je suis Ordoban.

C'est par cette phrase que se termine le Perry Rhodan 379, *Le Nouvel Ordoban*, et donc l'édition française de Perry Rhodan, laissant le lecteur sur sa faim.

À défaut d'une suite sous forme de romans, des résumés détaillés des volumes suivants sont maintenant proposés sur le site [www.perry-rhodan.fr](http://www.perry-rhodan.fr). Ils sont établis à partir des volumes argentés, offrant ainsi une continuation de l'édition française. Ce document présente aussi un résumé plus synthétique.

Le cycle 18, intitulé Chronofossiles, s'étend du fascicule 1200 (août 1984) au fascicule 1299 (juillet 1986). La parution en volumes argentés va du volume 143 (paru en septembre 2018) au volume 158 (mai 2022).

La liste ci-dessous précise également à quels numéros de l'édition française ils auraient correspondu si la traduction s'était poursuivie.

143	• Ordoban	380/381
144	• Trois Chevaliers de l'Abîme	382/383
145	• L'héritage d'Ordoban	384/385
146	• Roulette psionique	386/387
147	• Psychogel	388/389
148	• La puissance du Rêveur	390/391
149	• Le Solitaire de l'Abîme	392/393
150	• Stalker	394/395
<b>151</b>	• <b>Fièvre stellaire</b>	<b>396/397</b>
152	• Les Ingénieurs Spatio-Temporels	398/399
153	• La Suite du Guerrier	400/401
154	• La fièvre du Codex	402/403
155	• Le conflit kartanien	404/405
156	• Le Jeu de la Vie	406/407
157	• Stalker contre Stalker	408/409
158	• Dans le jardin d'Estartu	410/411

## LE POING DU GUERRIER

Fascicule Perry Rhodan n° 1256

*Die Faust des Kriegers* (Peter Griese, septembre 1985)

### CHAPITRE 1

Le *Pont Arrière* est l'une des vironefs appartenant au conglomérat autour de l'*Explorateur* de Reginald Bull. À bord se trouvent la Sigane Jizi Huzzel, biologiste et experte en positronique, et son ami Rainer Deike, un jeune biologiste terranien.

Sur une planète, ils ont découvert un fil métallique contenant un enregistrement. Il parlait de l'univers et d'une plante merveilleuse, Comanzatara, qui avait besoin d'aide. Plusieurs noms étaient aussi cités, dont celui de la planète Ciclaun, une des colonies cloréoniennes. Deike a trouvé Comanzatara aux coordonnées indiquées et l'a emportée. C'est une plante d'un mètre de haut, qui répand une impression de tristesse. Elle est apparemment à la recherche d'un congénère mâle. Deike l'offre à Jizi Huzzel en cadeau d'anniversaire.

Tandis que le conglomérat se dirige vers Cloréon, le *Pont Arrière* part pour la planète Ciclaun.

Le Cloréonien Vathin est superviseur sur une station extérieure à deux heures-lumière de Ciclaun. Une émission montre une discussion entre les six commandants en chef des colonies, Ciclaun, Perpetim, Sans-Cror, Manludum, Vilyandoc et Alvaandoree. Ils ont rassemblé une flotte qui doit partir sous peu pour Cloréon afin de mener le Dernier Combat.

Une alarme retentit dans la station. Un vaisseau affirme venir en paix. Pour Vathin, il est évident qu'il est lié au Guerrier Éternel.

### CHAPITRE 2

Sur Cloréon, Reginald Bull est à bord d'un véhicule blindé en compagnie de l'Elfahde Volcayr. Il porte le Permis sur son poignet gauche. Ils arrivent dans une grande salle où des blocs se transforment en machines de combat.

Volcayr dit avoir dormi cinq mille ans sur Cloréon. Il explique que Kalmer a de nombreux aides agissant sur diverses planètes. Reginald Bull veut empêcher le Dernier Combat, mais Volcayr répond que celui-ci a déjà commencé.

### CHAPITRE 3

Vathin accueille Jizi Huzzel et Rainer Deike. Ils lui demandent ce que signifie la flotte qui se regroupe, puis disent être à la recherche d'une plante, ils ne s'intéressent pas aux combats.

Vathin est fasciné par eux. Ils l'invitent à bord de leur vaisseau et lui proposent de l'amener sur un navire de la flotte cloréonienne où il y a un poste pour lui, ce qui lui permettrait de participer au Dernier Combat.

Quand ils arrivent sur le *Pont Arrière*, Comanzatara a disparu. Elle est apparemment partie d'elle-même. Ils partent vers le système de Cloréon. À leur arrivée, Vathin est étonné de voir qu'il n'y a pas de combats.

#### **CHAPITRE 4**

Reginald Bull apprend de Volcayr qu'une flotte des Cloréoniens coloniaux comprenant trois mille vaisseaux est arrivée. Des Anticorps s'en prennent aux machines de combat activées par l'Elfahde, mais ils sont épargnés. Pour Volcayr, cela a peu à voir avec le Dernier Combat. Des unités de la flotte coloniale se sont posées. Volcayr part, laissant Reginald Bull seul.

Il est appelé par Mirandola Cainz sur l'*Explorateur*, mais ils ne peuvent pas le récupérer maintenant. Des Cloréoniens s'approchent de Bull. Certains s'enfuient alors, ou tombent à genoux, impressionnés par le Poing de Guerrier qu'il porte.

Il entre en contact avec un officiel, l'amiral Sparzer, qui l'informe que le commandant en chef est l'amiral Tarcicar à bord du *Ciclant*. Il invite Reginald Bull à son bord. Les vaisseaux des Cloréoniens veulent tirer sur les Anticorps, mais Bull s'y oppose. Ils lui obéissent. Bull est amené sur le *Ciclant*.

#### **CHAPITRE 5**

Rainer Deike appelle le vaisseau principal des Cloréoniens et demande à parler à l'amiral Tarcicar. Il annonce qu'il lui amène un Cloréonien, Vathin. L'amiral déclare que celui-ci est un héros, le premier à être monté à bord du vaisseau d'un Guerrier Éternel. Ils seront les bienvenus. Il les informe aussi que Reginald Bull est à bord du *Ciclant*, ce qui les surprend.

Reginald Bull est accueilli avec faste à bord du *Ciclant*. Il rencontre l'amiral Tarcicar qui explique que les Cloréoniens coloniaux n'ont plus rien à voir avec leur peuple d'origine. Ils veulent mener le Dernier Combat contre eux, ce que Reginald Bull considère comme de la folie. Il a la surprise de voir arriver Rainer Deike et Jizi Huzzel. Avant de repartir, ceux-ci demandent à Tarcicar ce qu'il sait sur Comanzatara. Les Cloréoniens connaissent cette légende, mais sans information précise. Rainer Deike et Jizi Huzzel s'en vont.

Reginald Bull va rejoindre l'*Explorateur* et demande aux Cloréoniens d'éviter tout conflit pour l'instant.

À bord du *Pont Arrière*, Jizi Huzzel et Rainer Deike ont la surprise de retrouver Comanzatara à sa place, sa couleur ayant changé. Elle parle doucement à Jizi Huzzel, disant qu'elle s'est

éloignée parce qu'elle ne tolère pas la présence des Cloréoniens. Ils décident de chercher ce que Comanzatara désire.

Sur l'*Explorateur*, Reginald Bull se retire dans ses quartiers. Il apprend que les vaisseaux du conglomérat se sont positionnés en formation de défense et d'attaque. C'est l'œuvre des quatre spécialistes de la Hanse. Il discute avec Vi, le cerveau de la vironef, et il en ressort que pour éviter le conflit, il doit faire appel au Poing du Guerrier.

## LE DERNIER COMBAT

Fascicule Perry Rhodan n° 1257

*Die letzte Schlacht* (H.G. Francis, octobre 1985)

### CHAPITRE 5 (SUITE)

Une image holographique de Stalker apparaît à Reginald Bull. Il explique que les Guerriers Éternels se considèrent comme les maîtres de la sphère d'influence d'Estartu. Ils ont un code d'airain, attendant des autres obéissance et soumission. Il existe les Commandements de l'Obéissance, de l'Honneur et du Combat, la philosophie dominante étant celle du Conflit Permanent. Reginald Bull sent un changement en lui. Il se considère maintenant comme un Guerrier Éternel.

### CHAPITRE 6

*L'Armageddon*, le segment des quatre spécialistes de la Hanse Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau, Doran Meinster et Agid Vendor, se détache du conglomerat et se dirige vers Cloréon. Ils veulent voir Volcayr. Celui-ci s'est retiré sur une île où se situe le principal générateur de l'écran de quarantaine maintenant coupé. La vironef est détournée de sa destination contre sa volonté et se pose brutalement sur une autre île. Ils sortent et s'aventurent dans une jungle de champignons. De grosses araignées y vivent. Quand leur toile se fond dans leurs sarens, ils regagnent vite leur vaisseau.

Des explosions se produisent. Ils voient deux glisseurs et un vaisseau des colons qui leur tire dessus. Ils pénètrent dans une installation souterraine et sont capturés. Un Cloréonien du nom d'Arxanxer explique que depuis cinq mille ans, c'est là qu'est conservé l'héritage scientifique et artistique des anciens Cloréoniens. Pour conserver le secret, les Galactes devront rester là à jamais.

Reginald Bull affirme à Stronker Keen confus qu'il a compris la vérité et que le Conflit Permanent est la solution. *L'Explorateur* se dirige vers la nef amirale des Cloréoniens coloniaux, le *Ciclant*, et Bull se rend à bord. L'amiral Tarcicar a été remplacé par l'amiral Quarskigar car il voulait parler aux Cloréoniens de la planète. Bull prend le commandement.

### CHAPITRE 7

Doran Meinster et ses compagnons sont emmenés dans une grande salle avec des statues et des objets exotiques exposés. Une statue montre la mère primitive des Cloréoniens, c'est l'objet le plus sacré qu'ils ont. Meinster menace soudain de la détruire s'ils ne sont pas libérés.

Mirandola Cainz et Colophon Bytargeau partent pour leur navire tandis que Doran Meinster et Agid Vendor menacent la statue. Un vaisseau apparaît, et ils voient des robots déposer un objet cylindrique dans des rochers puis disparaître. Ils comprennent que ce ne peut être qu'une bombe nucléaire.

Reginald Bull se trouve sur le poste central du vaisseau amiral des Cloréoniens coloniaux. Il met au point le plan d'attaque de la planète, en visant les usines de clones avant de s'attaquer à Mère, l'usine de clonage de la plupart des Cloréoniens.

L'amiral Quarskigar annonce que 243 mines atomiques ont été déposées sur la planète. Stronker Keen trouve le comportement de Reginald Bull aberrant, mais il est renvoyé sur l'*Explorateur*. Bull se rend ensuite sur la planète, près d'une usine de clones. Les soldats qui l'accompagnent détruisent tout à l'intérieur.

La Conscience, les trois Cloréoniens dirigeant leur peuple, décide qu'il faut combattre.

Doran Meinster décide finalement de rester pour protéger les trésors des Cloréoniens. Ils essaient de désamorcer la bombe. Arxanxer apparaît et leur montre comment faire. Il les laisse ensuite partir.

## **CHAPITRE 8**

Une deuxième usine est prise. Partout sur la planète, des silos de missiles et des arsenaux s'ouvrent. Reginald Bull retourne sur l'*Explorateur* puis repart avec une chaloupe pour parler à la Conscience. Il rencontre le trio dans un bunker souterrain. Il se propose comme leur général en chef.

Parmi les autres vironautes. Henriett Jimdrix va voir ses collègues, Jenny Groma, Chris Wayman et d'autres, occupés dans un holograma. Elle essaie en vain de les intéresser à la guerre qui se prépare, mais personne ne s'y intéresse.

L'*Armageddon* est en route pour l'île de Volcayr quand plusieurs vaisseaux venus du sol l'attaquent. Tandis que la vironef détourne l'attention des agresseurs, les quatre spécialistes partent avec un glisseur. Ils arrivent à la tour où est installé l'Elfahde. Ils se mettent à son service.

## **CHAPITRE 9**

Les trois Cloréoniens constituant la Conscience disent ne pas comprendre Reginald Bull, le considérant comme le général en chef des Cloréoniens coloniaux. Il leur reproche de discuter au lieu de combattre. Ils lui montrent leurs préparatifs, des guerriers artificiels de toutes sortes, adaptés à toutes les situations. Bull les félicite. Des doutes commencent à apparaître

dans son esprit. Il retourne sur le *Ciclant* et annonce que le Dernier Combat va enfin commencer. Les amiraux lui reprochent d'avoir agi contre leurs intérêts. Ils vont lancer des bombes à hydrogène sur le quartier général de la Conscience.

Reginald Bull essaie en vain d'enlever le Permis de son poignet. Il veut empêcher que Cloréon soit anéantie par le feu nucléaire. Une lutte a lieu entre son esprit et le conditionnement dû au Poing du Guerrier.

Volcayr se manifeste juste avant que les bombes ne soient lancées. Il veut que tous les généraux le rejoignent sur son île. Reginald Bull s'y rend aussi, de même que la Conscience. Bull a la surprise d'y trouver les quatre spécialistes de la Hanse Cosmique.

À la surprise de tous, Volcayr annonce que le Dernier Combat est terminé. Le comportement des belligérants a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels. Les Cloréoniens recevront le savoir sur la technologie des transmetteurs. Les seuls viro-nauts acceptés sont Doran Meinster et ses compagnons.

Tous repartent sauf Bull qui reste seul avec Volcayr. Il réussit enfin à enlever le Permis et a l'impression de se réveiller d'un cauchemar. Il a maintenant repris ses esprits. L'Elfahde lui dit que le Poing ne faisait de lui qu'un aspirant guerrier. Il ajoute qu'il savourera les autres merveilles de l'empire des Guerriers Éternels puis disparaît. Bull repart tandis que la tour sur l'île explose.

Il retourne sur l'*Explorateur*. Un message de détresse a été reçu du secteur où Ronald Tekener opérait avec le *Laskat*. L'Explorateur met le cap sur cet endroit, après avoir jeté le Poing du Guerrier dans le soleil Porte de la Vierge.

**FIÈVRE STELLAIRE**

Fascicule Perry Rhodan n° 1258

*Sternenfieber* (H.G. Ewers, octobre 1985)**CHAPITRE 10**

À bord du *Basis*, Perry Rhodan assiste à une réunion portant sur la position d'Éden II quand il entend le Tube de Hamiller lui murmurer que le réseau de transmetteurs interne a cessé de fonctionner et que le facteur supraluminique oscille. La positronique envisage qu'il ait pu y avoir un sabotage.

Le *Basis* est en route pour l'amas M 3 afin de demander aux Porleyters où est la planète Éden II. Perry Rhodan est soudain informé que Gesil est tombée inconsciente, sans qu'il y ait d'explication. Il va la voir. Le médecin confirme qu'elle va bien, de même que l'enfant.

Le Tube de Hamiller informe Perry Rhodan que les transmetteurs refonctionnent. Rhodan se rend dans une section hydroponique afin de rencontrer Geoffry Abel Waringer. Il ne le trouve pas mais son environnement change soudain. Il se retrouve au bord d'une mer, une plaine, puis fait face au Yülziish Si'it. Celui-ci s'étonne de ne plus être sur la vironef où il se trouvait. Il a dans une boîte un ver de Muurt qui parle, un cadeau de l'Immortel.

Geoffry Abel Waringer apparaît, étonné de voir Si'it, censé avoir été tué dans l'explosion de la Machine Douze. L'Immortel l'a apparemment sauvé et l'a projeté sur Éden II où il a séjourné plusieurs mois avant de se retrouver sur Terre début février.

Waylon Javier appelle pour dire que tout est revenu à la normale. Gesil a repris connaissance et va bien. Il lui semble que l'enfant – une fille – veut lui parler.

Le *Basis* arrive dans le système d'Aerthan. Une centaine d'énormes objets en forme de radio-télescopes sont répartis dans le système. Des vaisseaux sont également en train de placer dans la couronne solaire un gigantesque objet en forme de bande de Möbius. Le *Basis* met le cap sur la deuxième planète, Yurgill.

## LE CHEMIN D'ÉDEN

Fascicule Perry Rhodan n° 1259

*Der Weg nach Eden* (H.G. Ewers, octobre 1985)

### CHAPITRE 11

Les propulseurs du *Basis* cessent de fonctionner. Les objets en forme de radiotélescope accumulent de l'énergie quinti et hexadimensionnelle ensuite convoyée au satellite dans la couronne solaire. Perry Rhodan pense que le *Basis* a été immobilisé pour que les émissions du métagrav ne perturbent pas les activités du satellite.

Le *Basis* est amené en orbite autour de la planète Yurgill. Perry Rhodan part à bord du croiseur léger *Aïno Uwanok*. Il reçoit les coordonnées pour se poser. Le Porleyter Lafsater-Koro-Soth l'appelle et lui souhaite la bienvenue.

Il explique qu'ils construisent une arme spéciale contre le Maître des Éléments. Lafsater-Koro-Soth monte à bord ainsi que Qumran-Fayed-Pogh.

Ils savent que Perry Rhodan est là pour connaître la position d'Éden II, mais ils l'ignorent. L'arme doit toutefois y être amenée car le Maître des Éléments projette une attaque sur cette planète pour anéantir l'Immortel.

Les Porleyters remettent à Perry Rhodan un objet de deux mètres de long avec une pointe en hexalgonium. C'est un impulseur. Les accumulateurs d'énergie quinta et hexadimensionnelle, les pulseurs hexadim, doivent alimenter l'involueur qui doit provoquer une évolution inverse du Maître des Éléments, une involution, si la pointe de l'impulseur le touche.

Lafsater-Koro-Soth et Qumran-Fayed-Pogh vont accompagner le *Basis*. Ils savent à qui demander la position d'Éden II, les Nocturnes de la galaxie Fornax et plus précisément le plus ancien, le Sage de Fornax.

### CHAPITRE 12

À leur arrivée dans Fornax, les Galactes constatent que la galaxie est plus grande et plus massive que prévue. Lafsater-Koro-Soth et Qumran-Fayed-Pogh expliquent le cycle de vie des Nocturnes.

Au début, ce sont des créatures sans intelligence de deux à cent mètres de diamètre, des membranes dérivant à travers l'espace. Ils absorbent les hyperrayonnements et les accumulent, étant aussi capables d'effectuer de courtes transitions. Ils rejettent l'hyperrayonnement dans la gamme de fréquence psionique sous la forme de psychomatière semi-matérielle, du paratau. Les régions où cela se produit sont appelées régions Tau.

Dans leur évolution, les Nocturnes deviennent des piliers qui s'établissent sur des corps célestes où ils grandissent pendant des milliers d'années, acquérant de l'intelligence. Ils se présentent alors comme des tours de cristal noir. Plus un pilier est grand, et plus il est intelligent.

Gesil est à la clinique de bord du *Basis*. Elle a toujours la sensation que par moments, l'enfant communique avec elle.

Le *Basis* se matérialise dans une région Tau, au milieu d'une tempête psionique, et replonge dans l'hyperespace. Ils arrivent cette fois au milieu d'un essaim de Nocturnes qui absorbent son énergie. Des symboles fournis par les Porleyters sont émis. Les Nocturnes forment un anneau au centre duquel le *Basis* s'engage. Il disparaît dans l'hyperespace.

Il se retrouve dans le système d'une géante rouge, huit mille années-lumière plus loin. Une planète d'où émanent des hyperimpulsions est repérée. Un être intelligent y est établi. Il s'agit du Sage de Fornax, qui les appelle. Il a puisé dans le Tube de Hamiller toutes les informations nécessaires et sait pourquoi les Galactes sont ici. Il se montre aimable. Il est âgé d'au moins 14 millions d'années. La planète, Ombre Nocturne, est dépourvue d'atmosphère. Sept cent mille tours s'y élèvent.

Le Sage de Fornax veut quelque chose en échange de ses informations. Le paratau expulsé par les Nocturnes forme de grandes concentrations qui provoquent de violentes tempêtes psioniques. Des vaisseaux appartenant au peuple des Kartaniens, venu de la galaxie Triangulum ou M 33, le transportent au loin, mais depuis quelque temps, ils ne viennent plus. Perry Rhodan accepte de s'en charger avec le *Basis*.

Quant à la position d'Éden II, le Sage de Fornax ne fait que répéter ce que l'Immortel avait dit : Éden II est là où on la cherche, et tous les chemins mènent à Éden II.

Perry Rhodan a l'intention de proposer le paratau à Stalker.

### **CHAPITRE 13**

Le *Basis* se rend dans une région Tau et prend une cargaison de paratau, qui est placée dans un hangar et sous un écran paratronique. Peu après, Perry Rhodan a une vision de Si'it et du ver de Muurt de deux mètres de haut, puis tout disparaît.

Gesil a l'impression de ne plus avoir d'existence corporelle et d'être en contact avec la conscience de son enfant. De retour à la normale, elle appelle Perry Rhodan qui lui dit que les phénomènes psioniques sont dus au paratau resté dans l'espace. Gesil lui dit que l'équipage doit se procurer des facultés psi au moyen du paratau et se concentrer sur Éden II.

### **CHAPITRE 14**

Le Maître des Éléments triomphe, car il a réussi à s'approcher d'Éden II avec vingt vironefs.

Le *Basis* est arrivé au-dessus d'Éden II. Le rire homérique de l'Immortel retentit dans le poste central. Ils repèrent l'approche de vingt vironefs, mais ne s'en préoccupent pas. Seule Gesil s'interroge. Le poste central et Éden II sont baignés dans une intense clarté alors que l'activation du dernier chronofossile commence.

Tout s'interrompt soudain et devient sombre et froid. Un cri de triomphe retentit dans l'obscurité. Tout l'équipage est paralysé à l'exception de Gesil. Elle comprend ce qui s'est passé. Une voix mentale lui parle, disant que le Maître des Éléments a pris une forme humaine et a transformé les vingt vironefs en néga-opsis, des champs d'énergie psionique négative. Gesil croit d'abord que c'est son enfant qui lui parle, mais c'est quelqu'un qui se désigne comme une rêveuse.

Gesil récupère l'impulseur.

<b>LE DERNIER CHRONOFOSSILE</b>
---------------------------------

Fascicule Perry Rhodan n° 1260

*Das letzte Chronofossil* (Marianne Sydow, octobre 1985)

**CHAPITRE 15**

Le Maître des Éléments est arrivé à son but après avoir transformé vingt vironefs en négaspsis à l'aide d'une sphère de cristal. L'onde de choc qu'ils ont déclenchée a paralysé l'Immortel et l'ont contraint à libérer les Concepts en lui qui se matérialisent partout sur Éden II. L'Immortel s'affaiblit à chaque instant. Le Maître des Éléments se remémore son passé.

*Il y a cent millions d'années, le peuple humanoïde des V'Aupertir a vu le jour sur la planète Aupert, dans la galaxie Kaan. Ils édifient un empire belliqueux puis, par des manipulations génétiques, se transforment pour s'adapter à différentes planètes et s'étendent davantage. Ils colonisent les galaxies voisines. La planète Aupert sombre dans l'oubli, les V'Aupertir d'origine aspirant à l'isolement. Se préoccupant de thèmes métaphysiques et philosophiques, ils parcourent l'Univers dans des cités volantes.*

**CHAPITRE 16**

Gesil se rend sur Éden II, l'impulseur à la main. Elle s'avance sur une plaine grise et voit une forme spectrale. C'est un Concept qui est inexorablement attiré par une force lointaine. Elle ne peut rien faire pour lui. D'autres apparaissent.

Elle se rend dans une ville, de forme étrange, et rencontre le Concept Shrou qui lui dit de se méfier d'un animal, un kalab, un être velu du double de la taille d'un lapin, qui s'est évadé d'un zoo créé par l'Immortel. Elle découvre ensuite un petit kalab et comprend que l'animal rencontré ne faisait que défendre sa progéniture.

Elle explique chercher le Maître des Éléments. Pour Shrou, l'Immortel doit se trouver au centre d'Éden II. Du temps de l'aphilie, c'était un chasseur de primes. Il préfère exister sous une forme matérielle et se montre désagréable.

Ils se retrouvent dans un dédale de cavernes souterraines. Ils sont confrontés à des êtres pouvant prendre l'apparence de rochers puis leur échappent.

**CHAPITRE 17**

Gesil et Shrou arrivent dans une vallée où se situe un village désert. Ils ne trouvent aucune nourriture. Ils tombent ensuite sur un groupe de Concepts qui marchent sans s'arrêter vers un but lointain. Ils sont attirés inexorablement par les négaspsis. Gesil et Shrou ne peuvent rien faire pour eux. Ils continuent dans un paysage montagneux.

Gesil a l'impression que son enfant protège Shrou. Ils arrivent dans une ville où les bâtiments sont vides. Ils rencontrent un Asiatique qui n'est autre que Tako Kakuta. Il ne peut se téléporter car il serait aussitôt attiré vers les néga-psi. Il les informe que l'Immortel s'est barricadé au centre d'Éden II. Ils le laissent et poursuivent leur route.

Ils sont confrontés à de petits robots puis atteignent un dépôt que Tako Kakuta leur a indiqué. Plus tard, une machine produisant un spectacle les menace. Ils doivent faire face à des hommes en tapis volants et des esclavagistes dont Shrou se retrouve un temps prisonnier.

Ils parlent de l'enfant dans le ventre de Gesil à qui elle attribue d'étranges facultés.

## **CHAPITRE 18**

Le Maître des Éléments continue à se remémorer son passé.

*Alors qu'il ne reste que quelques villes volantes et quelques millions de V'Aupertir, ils construisent un vaisseau gigantesque, l'Arche. Deux groupes se forment : ceux qui veulent conserver une forme corporelle et ceux qui désirent se désincarner. À la suite d'un conflit, le deuxième camp l'emporte et chasse ses opposants du vaisseau.*

*Les V'Aupertir développent la séparation du corps et de l'esprit, puis il découvrent une région où le cosmos semble s'être brisé : la négasphère. Cet environnement accélère la désincarnation des V'Aupertir qui deviennent une intelligence collective, V'Aupertir. La négasphère est due à la mutation de Triicle-9 et tous les efforts des puissances de l'Ordre pour réparer le Code Moral feraient perdre de la force à V'Aupertir.*

*Il commence à construire une force de combat, le Décalogue des Éléments, et devient le Maître des Éléments. Il se qualifie lui-même de Chaotarque, bien qu'il soit loin de la transformation en gouffre de matière puis en véritable Chaotarque. Pour sauver la négasphère, il doit empêcher l'activation du chronofossile Éden II.*

Le Maître des Éléments observe la forteresse où l'Immortel s'est retranché. Il sent la présence d'une force psionique et décide de l'anéantir.

## **CHAPITRE 19**

Gesil se réveille alors que Kitaï Ishibashi est auprès d'elle. Il est en contact avec divers Concepts et veut l'aider. Il l'informe que le Maître des Éléments a trouvé la forteresse de l'Immortel. Ils veulent l'attirer loin de là et le diriger vers Gesil pour qu'elle puisse utiliser l'impulseur sur lui. L'enfant de Gesil a des forces psioniques que le Maître des Éléments peut détecter. Gesil établit le contact avec sa fille pour qu'elle reste calme.

Ils attendent longtemps mais rien ne se passe. Ils sentent soudain une forte pression mentale. Ishibashi s'éloigne en titubant, et Shrou disparaît.

La silhouette d'un homme se matérialise, le Maître des Éléments. Il a la sphère lui servant à contrôler les néga-psi dans sa main, le psiclotron. Gesil frappe avec l'impulseur et touche le psiclotron qui éclate. La lance lui échappe, mais elle la récupère et touche le Maître des Éléments avec la pointe en hexalgonium. Il disparaît.

L'impulseur a aussi disparu. Un Concept s'avance et annonce que l'attraction a disparu. Les néga-psi n'existent plus, ils se sont retransformés en vironefs qui s'éloignent de la planète. Le Concept disparaît et Gesil voit les autres s'évanouir aussi. L'Immortel est en train de les rappeler à lui.

Gesil se retrouve dans une salle gigantesque où l'Immortel lui parle. Il lui offre un activateur cellulaire, celui qui avait appartenu à Ovaron et qui a été réparé. Elle le prend, mais dans le but de le donner plus tard à sa fille. L'Immortel ajoute qu'il est très fatigué et qu'il lui faudra attendre six mois avant d'activer le chronofossile Éden II. Les risques seraient incalculables si cela se faisait maintenant.

Gesil retourne sur le *Basis*, où tout l'équipage a repris connaissance. Perry Rhodan tient à agir immédiatement. Gesil tente en vain de l'en dissuader. Elle décide de retourner sur Terre. Sa fille lui souffle un moyen rapide. Elle se rend dans le hangar où est stocké le paratau. Elle prend des gouttes dans ses mains et se retrouve instantanément à Terrania. Là, elle voit un nuage de virus se diriger vers elle et devenir une vironef. Elle monte à bord et le vaisseau s'éloigne.

Perry Rhodan déclenche l'activation du chronofossile, mais ça ne se passe pas comme d'habitude, et il disparaît.

<b>INVOLUTION</b>
-------------------

Fascicule Perry Rhodan n° 1261

*Devolution* (Ernst Vlcek, novembre 1985)

**CHAPITRE 20**

Le Maître des Éléments a rejoint la base Dépôt. Son corps lui fait extrêmement mal, la pointe d'hexalgonium ne pouvant plus être enlevée. Il veut l'aide de Penseur, la syntronique de la base. Elle réalise un diagnostic. Il a les symptômes d'une évolution inversée, une involution.

Le Penseur déclare qu'il faut détruire l'involueur, le satellite dans le soleil Aerthan, ou les pulseurs hexadim, mais c'est irréalisable. V'Aupertir n'en a pas les moyens. Il a besoin d'un allié et le seul envisageable est Stalker.

Un choc hexadim frappe soudain le Maître des Éléments, et il sent une deuxième conscience en lui. À sa grande surprise, c'est celle de Perry Rhodan.

**CHAPITRE 21**

À bord du *Basis*, on est consterné par la disparition de Perry Rhodan. Pour les Porleyters, la disparition est due à un effet secondaire de l'utilisation de l'involueur. On recherche en vain le corps de Perry Rhodan. Des phénomènes insolites se produisent à bord du *Basis*, avec de brèves disparitions de personnes.

Taurec affirme que c'est à cause de la décision de Perry Rhodan. Les disparitions/réapparitions se multiplient, avec des durées de plus en plus longues. C'est dû à une perturbation du bassin d'information Temps du Gel-Rubis et le phénomène risque de s'étendre. La seule solution est que Perry Rhodan et l'Immortel agissent ensemble, mais la superintelligence ne sera pas disponible avant six mois.

**CHAPITRE 22**

Perry Rhodan se sent happé par un tourbillon et projeté dans le réseau psionique qui parcourt l'Univers. Il se retrouve dans le corps du Maître des Éléments.

La base Dépôt est dissimulée en orbite serrée autour du soleil Outside. Perry Rhodan apprend que V'Aupertir veut établir une alliance avec Stalker. Un nouveau choc d'involution a lieu. Le Maître des Éléments reprend la forme physique d'un V'Aupertir et redevient un individu, Llyn'Vough. Celui-ci se compose essentiellement d'un cerveau énorme avec quatre membres atrophiés et se déplace dans un caisson. Perry Rhodan lit ses souvenirs.

*Les V'Aupertir voyagent dans l'Arche, un vaisseau constituant un véritable cosmos, avec des mini-étoiles et des mini-planètes. Le contact avec une superintelligence proche de la*

*transformation en source de matière leur procure d'énormes connaissances. Un messager des Cosmocrates veut les recruter pour surveiller les champs psioniques, mais ils refusent. Ils veulent devenir une superintelligence. Pour cela, ils sentent qu'ils doivent accomplir un grand acte. Llyn'Vough propose de se rendre dans une négasphère pour y rétablir l'ordre.*

Au présent, Llyn'Vough veut mettre fin à l'involution.

### **CHAPITRE 23**

Le 8 avril 429 NDG, le Gel-Rubis devient actif, et des hyper-ondes de choc parcourent le Groupe Local. Au début, les autorités se réjouissent, puis Stalker est le premier à signaler que des secousses sporadiques du continuum espace-temps se produisent.

Le Terranien Lester Margue, un être narcissique, disparaît à deux reprises, ce qu'il peut constater en s'étant filmé lui-même. Cela arrive à d'autres personnes. Le phénomène qui se répand est baptisé sautillements temporels.

Charles Perrin et Christa Csarlon cherchent du semper dans la ceinture d'astéroïdes. Christa Csarlon sortie dans l'espace disparaît pendant 90 secondes. Ils apprennent que cela se produit partout dans la Voie Lactée. Un autre phénomène baptisé moisissures spatiales fait disparaître des objets. Cela arrive à l'astéroïde qu'ils étudient.

Julian Tiffloor fait visiter la Terre à Stalker en lui montrant les principaux monuments historiques. Le vaisseau *Estartu* est parqué au sommet de l'Everest. Des activités énergétiques fortes y sont détectées. Julian Tiffloor craint que l'équipage effectue des modifications de l'environnement naturel. Stalker y retourne, faisant à l'occasion une ascension de la montagne.

Lors d'une réunion entre la Hanse Cosmique et la CoDiPG, une perturbation du langage se produit, un nouveau phénomène baptisé syndrome de Klackton.

### **CHAPITRE 24**

L'appareil de Llyn'Vough pénètre dans l'Ouest galactique. Les médias montrent Stalker qui traverse un glacier à pied. Il explique que tout Terranien pourrait le faire après avoir maîtrisé les trois premiers niveaux de l'Upanishad.

Perry Rhodan apprend le chaos causé par les sautillements temporels et les moisissures spatiales. Llyn'Vough souligne que c'est de sa faute. Le V'Aupertir se place en phase onirique afin de prendre contact avec Stalker. Perry Rhodan est entraîné avec lui.

Llyn'Vough parle à Stalker tandis que Skorsh crie que c'est un piège des Terraniens. Ils conviennent d'un rendez-vous le 20 juin sur Achéron. Juste après, le V'Aupertir subit une nouvelle étape dans son involution. Perry Rhodan voit à quel stade de l'évolution des V'Aupertir il est maintenant.

*L'Arche se déplace dans le temps et l'espace au sein de l'entr'espace. Il n'existe plus que quelques millions de V'Aupertir qui se sont divisés en deux camps, les Corporels qui veulent conserver une existence physique et les partisans d'une désincarnation menés par Llyn'Vough. Ceux-ci l'emportent et leurs adversaires sont chassés de l'Arche.*

Llyn'Vough est maintenant un petit humanoïde avec un énorme crâne chauve et muni d'un exosquelette. Cela fait deux mois que Perry Rhodan est dans son corps. Il est envahi par les souvenirs de Llyn'Vough concernant l'époque à laquelle correspond son état actuel d'évolution.

*Les V'Aupertir vivent dans de grandes villes qui sillonnent l'espace. Il y en a des milliers. Ils répandent dans l'Univers les germes de leur nature, des humanoïdes respirant de l'oxygène. Ils échangent leurs connaissances, ayant une insatiable soif de savoir et sont persuadés être destinés à devenir une superintelligence.*

Llyn'Vough subit la phase d'involution suivante et se retrouve au stade où les V'Aupertir étaient des ermites. C'est maintenant un grand humanoïde au crâne allongé.

Llyn'Vough s'introduit discrètement sur Achéron et neutralise les trois hommes en poste. Il détruit ensuite de nombreuses installations. Quand Stalker arrive, il lui parle de l'involuer des Porleyters, qu'il doit considérer comme ses ennemis. Stalker est réticent, il ne veut pas perdre la confiance des Galactes. Llyn'Vough va lui donner un laissez-passer pour accéder à la base Dépôt. Skorsh affirme que c'est un piège.

Stalker se transforme en créature hostile et ravage tout. Llyn'Vough s'en va. Quand des services de sécurité arrivent, ils trouvent Stalker dans cet état. Il se calme et dit avoir combattu le Maître des Éléments.

Dix jours plus tard, depuis une cachette, Llyn'Vough apprend qu'une flotte galacte a détruit la base Dépôt et transformé Outside en nova. Le V'Aupertir jure de se venger de Stalker.

## L'ÉCOLE DES HÉROS

Fascicule Perry Rhodan n° 1262

*Schule der Helden* (Ernst Vlcek, novembre 1985)

### CHAPITRE 25

Sheela Rogard a travaillé pendant trois ans comme secrétaire d'Aldo Elbush dans sa société, mais il a disparu lors de l'intervention de l'Élément des Ténèbres et la société a fermé. Elle a trouvé un emploi au consulat de la planète Captain Hornex, une colonie formée au 24<sup>e</sup> siècle de l'ancienne datation par les survivants d'un vaisseau Explorateur qui, avec le temps, ont adopté le mode de vie patriarcal des Francs-Passeurs. C'est une nation indépendante. Le responsable de Sheela est une positronique. Elle n'a jamais vu le consul, Erasmus Espré Esperanto.

Sheela apprend la destruction de la base Dépôt et reçoit la visite de deux agents du gouvernement qui viennent fouiller les lieux. Ils se montrent désagréables. Peu après, Lofus Amiran Karifodus, un citoyen de Captain Hornex qui a besoin d'aide, se présente. Il se montre désappointé d'avoir affaire à une femme. Il fait partie d'un groupe de diplomates, mais son responsable est parti à bord d'une vironef. Il a besoin d'un support financier. Sheela est réticente, mais la positronique remet à l'homme une puce pour une valeurs de 500 galax, et cela à plusieurs reprises.

Elle découvre un jour que quelqu'un s'est installé dans l'entrepôt d'Elbush. Lofus lui annonce qu'il doit quitter la Terre. Il ne lui dit pas pourquoi.

De temps à autre, elle subit de petits bonds temporels à cause des sautilllements temporels. Le consul Erasmus Espré Esperanto qu'elle n'avait encore jamais vu se présente un jour. Il va habiter là. Sheela se rend à l'entrepôt Elbush. Elle découvre qu'Aldo Elbush, qu'elle croyait mort, y a habité quelque temps.

Au consulat, Esperanto lui dit qu'il va se rendre au siège de la Hanse le lendemain et il veut qu'elle l'accompagne. Il s'intéresse à la vie à Terrania. Lors d'un repas, il se crispe soudain. Il dit souffrir d'une maladie lui faisant subir des métamorphoses. Sheela est intriguée par le fait qu'il ait utilisé une forme familière de son nom que seul Aldo utilisait.

### CHAPITRE 26

Le consul Erasmus Espré Esperanto est en fait le Maître des Éléments et l'entrepôt d'Elbush est une des cachettes qu'il avait érigées en secret sur la Terre. Lofus Amiran Karifodus était aussi une de ses identités.

Un congrès comprenant des représentants de plusieurs peuples a lieu au siège de la Hanse Cosmique. Esperanto et Sheela s’y rendent. Ils discutent avec Julian Tifflor et voient Galbraith Deighton qui leur dit que la visite de ses agents au consulat était liée au Décalogue des Éléments sans donner plus de détails.

Perry Rhodan revit l’âge d’or des V’Aupertir durant leur expansion. Il se demande si tous les peuples humanoïdes, comme les Cappins, les Lémuriens et d’autres ne viendraient pas des V’Aupertir.

Malgré une indignation suite à la dégradation d’un site naturel, l’Upanishad Tschomolungma est inaugurée le 15 août au sommet de l’Everest. Elle a l’apparence d’une forteresse imposante. L’événement est couvert par l’équipe de Krohn Meysenhardt.

Sheela s’inquiète de la santé du consul dont la physionomie change sans cesse. Un jour, il disparaît, et elle suppose qu’il est enfin en train de se faire soigner. Elle fait part à Galbraith Deighton de ses inquiétudes. Ils se rendent à l’École des Héros où ils sont accueillis par Stalker en personne. Elle rencontre Julian Tifflor, Homer G. Adams et Pratt Montmanor et a l’impression qu’ils lui cachent quelque chose.

Au buffet, elle rencontre un homme d’apparence barbare, Gamrin. Elle assiste à une conférence où Stalker présente le site où ils se trouvent. Il explique que l’enseignement de l’Upanishad ne procure pas des parafacultés, mais éveille toutes les forces et les capacités potentielles d’un individu.

Gamrin qui est dans la salle attaque soudain Stalker, l’accusant de trahison. Stalker prend sa forme bestiale. Il y a une explosion, puis Gamrin prend la fuite.

Stalker annonce que le premier élève, ou Shad, sera Julian Tifflor.

Sheela demande à Galbraith Deighton s’il a vu le consul, mais il répond que non. Il lui cache le fait que le consul est en réalité le Maître des Éléments. Deux cachettes avaient été trouvées : l’entrepôt d’Elbush et le consulat, ce qui a permis de remonter la piste. Galbraith Deighton veut le Maître des Éléments vivant.

## **CHAPITRE 27**

Le Maître des Éléments déclare à Perry Rhodan qu’il aspire à la vengeance. Le 11 août, une nouvelle phase de l’involution fait de lui un humanoïde avec de longs bras, et une autre lui confère des caractéristiques de poisson. En quelques jours, il descend plusieurs étapes de l’évolution des V’Aupertir. Le 15 août, il a le type d’un guerrier de la période de conquête. C’est sous cette forme qu’il a essayé en vain de tuer Stalker.

Après l’ouverture de l’école Upanishad, Sheela Rogard s’installe dans le bureau d’Elbush, restant en contact avec la positronique du consulat de Captain Hornex. Elle apprend dans les

médias qu'un comptoir de la Hanse a été installé dans la galaxie Fornax. Un premier chargement de gouttes de paratau doit être livré à Stalker. Un vaisseau doit bientôt arriver d'Estartu, avec d'autres Panisha (ou enseignants), et des appareils appelés Téléports devant permettre à chacun de se téléporter. Une campagne promotionnelle pour l'École des Héros est lancée, orchestrée par Krohn Meysenhardt. Le premier Shad femme est accueilli, Nia Selegris.

Début septembre, Sheela apprend qu'elle a gagné un séjour à Walt Disney World en Floride. Elle se rend à Orlando. Dans un camp de huttes primitives, elle fait la rencontre de l'Indien séminole Osceola qui est l'homme qu'elle a connu sous le nom d'Erasmus Espré Esperanto. Elle ignore le contexte, mais sait qu'il subit sans cesse des métamorphoses. Elle passe la nuit avec lui.

Les semaines suivantes sont les plus heureuses dans la vie de Sheela, même si Osceola ne peut pas lui dire toute la vérité sur lui. Il continue à changer et a désormais le niveau d'un barbare des steppes. Il lui dit qu'il est perdu. Après quelques jours, il disparaît. Il a fui dans les Everglades.

Galbraith Deighton arrive dans le camp. Il déclare que tout le temps, ils étaient surveillés. Les services spéciaux ont laissé l'étranger libre car il ne présentait plus de danger. Ils l'observent à distance. Il mène une vie primitive dans les marais, se nourrissant de chair d'alligator. Sheela est amenée près de lui alors qu'il est devenu un homme-singe. Elle l'approche, mais il l'attaque. Il est aussitôt paralysé. Il se transforme de nouveau, cette fois en primate.

Fin septembre, Galbraith Deighton informe Sheela Rogard que c'est fini. L'étranger est remonté jusqu'au stade de cellule originelle et a cessé d'exister. Deighton révèle seulement alors que c'était le Maître des Éléments et il explique les circonstances de l'involution.

À l'instant de la mort de V'Aupertir, Perry Rhodan est projeté dans le réseau universel de lignes de force psioniques. Il a un contact avec une entité qui lui dit qu'ils sont de vieilles connaissances et qu'elle se manifesterait bientôt de nouveau pour lui demander de se joindre à eux.

Il voit ensuite Éden II, et l'Immortel prend contact avec lui. Il est maintenant prêt pour l'activation du dernier chronofossile. Ils le font ensemble. Cela a pour effet de fusionner définitivement la superintelligence avec les vingt milliards de consciences en lui, il n'y aura plus de Concepts.

L'ancre porleyter bloquant le Gel-Rubis se défait. L'Immortel dit à Perry Rhodan qu'il doit le suivre avec le *Basis*, jusqu'à son emplacement d'origine dans le Code Moral.

Perry Rhodan se retrouve d'un coup dans son corps, dans le poste central du *Basis*.

## RÉSUMÉ SYNTHÉTIQUE

À bord du *Pont Arrière*, une des vironefs du conglomérat entourant l'*Explorateur* de Reginald Bull, la Sigane Jizzi Huzzel et le Terranien Rainer Deike s'intéressent à une plante particulière découverte sur une planète proche, Comanzatara, douée d'une certaine forme de conscience. Pour en apprendre davantage, ils prennent contact avec des Cloréoniens coloniaux, mais n'obtiennent aucune information.

Sur Cloréon, Reginald Bull apprend qu'une flotte des Cloréoniens coloniaux est arrivée pour mener le Dernier Combat. Il se rend sur leur nef amirale où il est reçu avec les honneurs. Le Poing du Guerrier porté par Reginald Bull le conditionne pour qu'il se considère maintenant comme un Guerrier Éternel et veuille mener le Dernier Combat. Il met au point un plan d'attaque de Cloréon, puis retourne sur la planète et prend contact avec la Conscience, le trio de Cloréoniens qui dirige Cloréon, et se propose également comme leur général en chef. Peu à peu, il échappe à l'influence du Poing du Guerrier.

Alors que le conflit est sur le point de se déclencher, l'Elfahde Volcayr annonce que le Dernier Combat est terminé. Le comportement des belligérants a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels.

L'*Explorateur* part pour un secteur d'où a été reçu un message de détresse de Ronald Tekener. Le Poing du Guerrier est jeté dans un soleil.

Les Porleyters ont mis au point une arme contre le Maître des Éléments : l'involueur qui doit lui faire subir une évolution inversée, une involution. Le dispositif est situé dans l'étoile Aerthan et doit être activé par l'impulseur, en forme de lance.

Le Porleyter Lafsater-Koro-Soth et un de ses congénères accompagnent le *Basis* dans la galaxie Fornax où vivent des êtres appelés les Nocturnes. Le plus ancien d'entre eux, le Sage de Fornax, pourra leur dire où est Éden II.

Les Nocturnes sont à l'origine des membranes dérivant dans l'espace. Ils deviennent ensuite des piliers établis sur des planètes et, en grandissant, acquièrent toujours davantage d'intelligence. Ils secrètent une substance psychomatérielle, le paratau. De fortes concentrations provoquent de violentes tempêtes psioniques. Le peuple des Kartaniens venu de la galaxie M33 le transportait au loin, mais depuis quelque temps, ils ne viennent plus. Perry Rhodan accepte de se charger de cette tâche.

Le *Basis* s'approche d'Éden II dont les coordonnées ont enfin été déterminées. L'activation du dernier chronofossile commence, mais s'interrompt soudain à cause du Maître des Éléments. Tout l'équipage perd connaissance, sauf Gesil. Elle prend l'impulseur et se rend sur Éden II.

*Le Maître des Éléments est en fait la superintelligence V'Aupertir, né de la fusion du peuple des V'Aupertir qui vivaient il y a cent millions d'années*

Le Maître des Éléments a déclenché une onde de choc psionique qui a paralysé l'Immortel et l'a contraint à libérer les Concepts en lui qui se matérialisent partout sur Éden II.

Après un long voyage en compagnie d'un Concept, durant lequel elle communique avec son enfant qui possède d'étranges facultés, Gesil se retrouve face au Maître des Éléments. Elle le frappe avec l'impulseur et il disparaît.

L'Immortel offre alors à Gesil un activateur cellulaire qu'elle prend dans le but de le donner plus tard à sa fille. Il ajoute qu'il est très fatigué et qu'il lui faudra attendre six mois avant d'activer le chronofossile Éden II.

Perry Rhodan tient toutefois à agir immédiatement. Il déclenche l'activation du chronofossile, mais ça ne se passe pas comme prévu, et il disparaît.

Gesil retourne sur Terre où elle embarque à bord d'une vironef.

Le Maître des Éléments rejoint la base Dépôt et sent la présence en lui de la conscience de Perry Rhodan. Il lui faudrait détruire l'involueur, mais il n'en a pas les moyens. Il a besoin d'un allié et le seul envisageable est Stalker. Le Maître des Éléments et Stalker se rencontrent, mais Stalker n'est pas intéressé par une alliance. Au contraire, il s'arrange pour qu'une flotte galactique détruise la base Dépôt.

Sheela Rogard travaille au consulat de la planète Captain Hornex où elle finit par rencontrer le consul Erasmus Espré Esperanto qu'elle n'avait encore jamais vu. Elle ignore qu'il s'agit d'en réalité du Maître des Éléments. Sa physionomie change sans arrêt, ce qu'il attribue à une maladie. Il subit en fait les différentes phases de l'involution.

Le 15 août 429 NDG, l'École des Héros Tschomolungma est inaugurée au sommet de l'Everest. Stalker explique que l'enseignement de l'Upanishad éveille toutes les forces et les capacités potentielles d'un individu.

Le Maître des Éléments finit par s'établir en Floride où, après une brève période où lui et Sheela Rogard vivent ensemble, il régresse jusqu'à disparaître complètement. À l'instant de sa mort, la conscience de Perry Rhodan est libérée. Il retrouve l'Immortel, et à eux deux, ils activent pour de bon le chronofossile Éden II.

Perry Rhodan réintègre son corps, dans le poste central du *Basis*.

<b>RÉSUMÉ DU CYCLE EN COURS</b>
---------------------------------

**ORDOBAN***M 82*

Nachor du Loolandre explique aux Terraniens l'origine de l'Armada Infinie. L'Univers est parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes des cellules vivantes. Après la disparition de l'un d'eux, Triicle-9, une flotte fut rassemblée par le Saddreykar Ordoban pour le retrouver.

Carfesch apparaît sur le *Basis* et explique que partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de chronofossiles. Il faut les préparer à l'arrivée de l'Armada Infinie qui les activera.

*Cor*

Atlan et Jen Salik sont amenés dans la galaxie Cor pour accéder à l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis.

*Androbêta*

L'Armada Infinie arrive en périphérie d'Androbêta début décembre 427 NDG, mais Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, réussit à enlever Perry Rhodan.

Perry Rhodan et un androïde au service de Kazzenkatt, Waylinkin, sont projetés dans le passé, en 2402 après J.-C., quatre jours avant l'éradication des Deux-Nez par les Maîtres Insulaires, le but étant de démoraliser le Terrien.

Un Chronaute, une créature capable d'évoluer dans le temps, sauve Perry Rhodan à temps. Avec l'aide des Chronautes, tous les Deux-Nez sont enlevés juste avant leur extinction et amenés en 428 NDG. L'opération réussit et l'activation du chronofossile Androbêta provoque une onde de choc qui détruit une partie de l'ancrage du Gel-Rubis.

*Nuages de Magellan*

Le Décalogue des Éléments lance une attaque contre l'Armada Infinie en route pour les Nuages de Magellan et subit une défaite.

Dans les Nuages de Magellan, un groupe de Margénans a pris la forme de Bi-Conditionnés pour semer la terreur mais les habitants se fient à une entité appelée le Bon Génie de Magellan. Celui-ci s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments.

**TROIS CHEVALIERS DE L'ABÎME***L'Abîme*

Atlan et Jen Salik sont envoyés dans l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis, une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. Ils doivent prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Ils arrivent dans la ville de Starsen entourée d'un mur infranchissable. Elle est habitée par divers peuples régis par un système rigide de statuts. Deux organisations s'y partagent le pouvoir : les Gériocrates et la Fraternité. Ils apprennent l'existence de l'influence grise qui retire leur force vitale aux êtres vivants. La Gériocratie et la Fraternité sont dirigés par deux individus ayant succombé à l'influence grise : les Seigneurs Gris.

Le Seigneur d'Acier, un mystérieux personnage apparu à Starsen cinq années plus tôt, se révèle être Lethos-Terakdschan. Atlan part à sa recherche et doit affronter certains de ses agents qui abusent de leur position. Il finit par entrer en contact avec Lethos-Terakdschan qui se trouve dans une projection du Sanctuaire de Kesdschan. Il lui apprend que la vie grise isole Starsen du reste de la Terre de l'Abîme depuis des millénaires et empêche le Vagenda, un point central qui s'alimente depuis le réservoir d'énergie psionique universelle, d'acheminer de l'énergie vitale. Atlan devient un Chevalier de l'Abîme.

Jen Salik s'arrange pour mettre en contact deux grands réservoirs d'énergie vitale situés dans les cavernes sous la ville. Il met fin à l'exploitation dévoyée de l'énergie et provoque l'effondrement du système de société mis en place dans la cité.

Alors que l'influence grise pénètre soudain en force dans Starsen, Jen Salik s'arrange pour que les deux réservoirs se déchargent d'un coup. Le blocus entourant Starsen saute et un torrent d'énergie vitale déferle sur la ville, anéantissant toute l'influence grise.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan franchissent une porte-transmetteur pour rejoindre le Vagenda qui a requis leur aide.

**L'HÉRITAGE D'ORDOBAN**

Des apparitions insolites ont lieu sur le *Basis*, puis le Cosmocrate Tiryk, sous l'apparence de Nachor, apparaît. Il vient pour organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». Un chapiteau est déployé sur la coque du vaisseau et des numéros fascinants s'y déroulent. Il s'avère finalement que Tiryk est un imposteur. Tout l'équipage est plongé dans l'inconscience.

1-1-Helm, le maître de la base Matrice, veut créer une armée de super-combattants à partir de l'Oxtornien Stalion Dove qui s'est retrouvé prisonnier sur la base. Il le contraint à affronter des clones successifs. Albert Einstein, un androïde créé par 1-1-Helm, lui vient en aide et le

met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il s'arrange aussi pour qu'il reçoive un okrill comme compagnon, Peruz.

Stalion Dove, Peruz et Giffi Marauder affrontent les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace.

L'amiral Normorken Shik, venu d'une autre galaxie, est prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie, comme de nombreux autres êtres. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il combat à l'intérieur d'Armurerie.

Les Géants de l'Espace s'éveillent et tous les prisonniers viennent renforcer l'armée de Normorken Shik. Lors des opérations, le *Basis* est libéré et le Protoplasme Central qui était enfermé sur Matrice est envoyé sur Margin I où il neutralise le protoplasme de haine. Lors de combats, la base Matrice est détruite. Les rebelles s'emparent d'Armurerie. Seule Dépôt reste entre les mains du Décalogue.

À l'aide de transmetteurs, du protoplasme sain est injecté dans le protoplasme de haine sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Malgré les moyens déployés par Kazzenkatt, les Bioposis redeviennent normaux. Le Monde-aux-Cent-Soleils est perdu pour le Décalogue des Éléments qui se retire.

Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne.

L'Armada Infinie s'approche du Monde-aux-Cent-Soleils et l'activation du chronofossile se produit. Une hyper-onde de choc se manifeste près du Gel-Rubis. Un autre effet est que les Bioposis font un bond dans l'évolution. Ils sont désormais capables d'émotions.

Nachor et Vishna partent avec le *Syzzel* vers les dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinie. Les canaux psioniques qui les interconnectaient se sont éteints. Quand Nachor pénètre dans l'un d'eux, il revit une séquence des souvenirs d'Ordoban, mais à chaque fois, une influence extérieure les altère dans un sens négatif.

Le responsable est en fait Saddreyu, ou plutôt un agent du Chaos qui a jadis pris sa place. Il peut être éliminé alors que Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban.

### **ROULETTE PSIONIQUE**

Les Abakiens, autrefois un peuple joyeux, sont devenus moroses en raison de l'influence grise. Le jeune Bonsin, toutefois, a gardé sa joie de vivre. Ses parents l'emmènent auprès de Maître Dovhan. Comme tous les Tizides, celui-ci se livre à des expériences génétiques pour le compte de Lord Mhuthan, un Seigneur Gris. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Maître Dovhan est tué dans l'explosion de sa station de recherche.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan sont arrivés dans ce secteur. Tandis que Lethos-Terakdschan se joint à Bonsin, Atlan et Salik sont emmenés dans une station Eugen, une des nombreuses stations tizides de la Terre de l'Abîme. Ils ont la surprise de rencontrer un Halutien, Domo Sokrat, dont un de ses ancêtres est jadis parvenu dans l'Abîme. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Les trois sont appelés par Lord Mhuthan.

Lethos-Terakdschan et Bonsin sont confrontés à des projections mentales créées par Bonsin qui puise de l'énergie dans des sources psioniques sauvages. Ils sont pris à bord de la nef de Lord Mhuthan où se trouvent déjà Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. Ils s'échappent tous, puis Lethos-Terakdschan fait de Bonsin son Orbital.

Ils arrivent à Korzbranch, une colonie fondée par Domo Sokrat pour aider les égarés, où ils sont attaqués par des Ratans, des lézards volants, et les Paladins, des guerriers synthétiques. En se rechargeant en énergie psionique, Bonsin peut créer un tunnel d'énergie vitale menant au pays voisin de Schatzen. Là, des archivistes s'occupent de musées contenant des artefacts du passé. L'un de ceux-ci est le Tabernacle de Holt, un coffret doté de conscience. Il décide de se joindre au groupe d'Atlan.

Les forces de Lord Mhuthan envahissent le Pays Schatzen. Atlan et ses compagnons réussissent à les vaincre. Ils partent ensuite pour le Pays Mhuthan.

En approchant de l'ancien réservoir d'énergie vitale du Pays Mhuthan, Domo Sokrat, Atlan et Jen Salik succombent à l'influence grise. Une armée dirigée par Lethos-Terakdschan arrive. Bonsin provoque une explosion d'énergie vitale qui libère tout le Pays Schatzen de l'influence grise. Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat recouvrent leur libre arbitre.

La Chyline Clio de l'Eau Pourpre vit au Pays Vanhirdekin. Les Chylines, ou Fabricants de Jouets, sont un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils peuvent produire tout appareil dont les informations sont enregistrées dans leur ADN. Les dômes-transmetteurs de la Terre de l'Abîme s'activent soudain, entraînant un important déplacement de populations. Clio est confrontée à des Exterminateurs, qui constituent une sorte de police de l'Abîme, chargée de faire respecter les Lois de l'Abîme. Elle rencontre Atlan et ses compagnons.

Jen Salik la prend comme Orbitale. Ils plongent dans le flot d'énergie vitale pour parvenir de cette façon jusqu'au Vagenda.

## **PSYCHOLOGE**

L'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt qui opère depuis le vaisseau *Kisch* est engagée par Julian Tiffleur pour assurer la couverture médiatique de l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée.

Perry Rhodan et Taurec pénètrent à l'intérieur du Gel-Rubis. Taurec explique que ce que les Cosmocrates appellent le Code Moral est un programme de création universelle. Chaque champ psionique, ou cosmonucléotide, contient le programme complet de l'Univers et définit les lois physiques. Chacun agit sur une région de l'Univers. Suite à la mutation de Triicle-9, la région dont le champ psionique est responsable s'est transformée en négasphère, une zone où il n'existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle.

Sur le *Kisch*, un froid terrible s'est installé, non physique, mais psychique : le psychogel. Tout l'équipage est évacué puis le vaisseau s'éloigne.

Le *Kisch* pénètre dans le système de la planète Zülüt, habitée par des Bleus Hanns. Vingt mille Cryos, des êtres appartenant à divers peuples qui, comme Yürn, sont revenus du Négamonde, se trouvent sur la planète. Dans leur ensemble ils forment l'Armée de Glace.

Tous montent à bord de deux vaisseaux hanns ainsi que sur le *Kisch* et quittent le secteur.

Une masse se matérialise dans le tunnel laissé par la Flamme-Signal, la planète Chort, autour de laquelle se trouvent vingt mille vaisseaux d'origines différentes qui avaient tous été projetés dans le Négamonde. Le but de l'Armée de Glace est de barrer le chemin à l'Armada Infinie dans son voyage vers Gatas. La flotte émet une aura qui génère le psychogel dans un diamètre de dix années-lumière.

La flotte des Cryos, dirigée par Kazzenkatt, met le cap sur Gatas. Perry Rhodan qui s'est rendu sur place déconseille aux Bleus d'attaquer. Le psychogel agit et le froid commence à se répandre sur la planète.

Yling Reece, une assistante de Geoffry Abel Waringer, déclenche le dispositif Selphyr-Fataro, projetant Chort avec l'Armée de Glace dans le Négamonde, et se sacrifiant elle-même.

L'Armada Infinie jusque-là en attente dans le halo de la Voie Lactée, arrive et le 30 novembre 428 NDG, le chronofossile Gatas est activé. L'étape suivante est la Terre.

Un inconnu se faisant appeler l'Avertisseur diffuse des messages avec des visions d'apocalypse.

Au nord de Terrania, la Garderie de Leo dirigée par Leonard Froot s'occupe d'adolescents orphelins. L'un d'eux est Iris, qui se déplace sur un fauteuil flottant et se montre apathique. Elle est apparue trois ans plus tôt.

Deux femmes viennent voir Iris, Belice et Gesil. Iris est en fait Srimavo. Les trois femmes sont des incarnations de Vishna, apparues suite à des reconstructions partielles de l'Empire Viral. Réunies, elles forment la véritable Vishna. Elle s'exprime à la Terravision. Elle annonce que finalement, l'Armada Infinie va pénétrer dans le Système Solaire pour activer le chronofossile Terre, ce qui entraîne une explosion de joie dans la population.

**LA PUISSANCE DU RÊVEUR**

Ronald Tekener cherche à identifier le mystérieux Avertisseur. Il est assisté par Srimavo qui, en quelque temps, a vieilli de quelques années et est maintenant une jeune femme jouant sur la séduction. Tout indique que l'Avertisseur a utilisé les installations de Nathan. Les soupçons se portent sur trois sénateurs hanséatiques : Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Patricia Kolmeth s'est jointe à un club de streamers, qui, grâce à un appareil spécial, peuvent projeter leur esprit dans les flux trivid. Elle peut faire ainsi apparaître l'image de l'Avertisseur. Les trois sénateurs sont déçus de leur poste.

En décembre 428 NDG, l'Unité 3017 de l'Armada Infinie du peuple des Saskrooj pénètre dans le système d'Aptut, suscitant une inquiétude de la population. La famille de Pholo Baal suit les événements sur la trivid. Des murs énergétiques se forment autour de villes.

Ronald Tekener, commandant de la flotte spécial Tsunami, cherche des informations sur l'Avertisseur. Il se rend avec Jennifer Thyron et Srimavo sur le vaisseau *TS-114* et découvre que l'Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth y ont séjourné. Il finit par se rendre sur la Lune où Homer G. Adams affirme être l'Avertisseur. Tekener voit toutefois une silhouette argentée qui lui fait aussitôt oublier cette rencontre.

Douze Machines du Décalogue des Éléments pénètrent dans le Système Solaire.

Divers incidents se produisent sur la planète Trakarar. Perry Rhodan se rend sur place pour voir ce qui se passe. Il est enlevé par une silhouette en capuche, qui se révèle être une jeune Anti de quinze ans, Pathythia Baal. Elle explique qu'après avoir découvert sa faculté de générer des hologrammes réels, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal.

Sous les ordres de Ronald Tekener, les Tsunami 1 à 12 se dirigent vers les douze Machines qui ont pénétré dans le Système Solaire. Ronald Tekener pénètre dans l'une des Machines avec une équipe. Ils découvrent plein de corps robotiques dépourvus de cerveaux organiques. Il est déterminé que onze des Machines en protègent une autre qui est appelée la Machine Blanche. Ronald Tekener, Srimavo et les mutants s'y rendent et arrivent dans une salle gigantesque où se trouvent des milliards de cerveaux d'Anin An.

Ils repartent. Peu près, les Machines explosent, alors qu'un rayonnement propre à un transmetteur fictif est détecté.

L'analyste en communications Fredo Gopher s'intéresse aux objets qui circulent sur la Terre depuis l'explosion des Machines. Baptisés Technosats, ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Gopher est contacté par des scientifiques travaillant pour le gouvernement.

Très vite, les Technosats se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe, il n'existe que quelques immunisés.

Le *Basis* se place en orbite terrestre et Rhodan se rend par transmetteur au siège de la Hanse. Peu après, il part avec une *Gazelle* pour le laboratoire de Fredo Gopher. Dès son arrivée, il réalise qu'il est tombé dans un piège. Des Technosats se mettent à briller et forment un dôme au-dessus de lui.

Fredo Gopher réussit à isoler 1-1-Nannor, le chef des Anin An, et le pouvoir des Technosats s'effondre. Avant de s'éteindre, 1-1-Nannor raconte l'histoire des Anin An, qui faisaient autrefois partie de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les a détournés de leur fonction. L'appel d'Ordoban vient de nouveau de leur parvenir et Ils sont partis pour l'Armada Infinie.

La situation redevient peu à peu normale sur Terre.

Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte.

Perry Rhodan discute avec Taurec dans une pièce quand un Bleu apparaît et se révèle être l'Immortel. Il l'informe que l'activation du chronofossile Éden II est déjà préparée. Il montre des images de l'Abîme où l'on voit Atlan et Jen Salik chuter dans un gouffre.

Le Maître des Éléments dit à Kazzenkatt de faire appel à l'Élément des Ténèbres. L'entité enveloppe tout le Système Solaire et enlève la conscience de Perry Rhodan. Sollicité par Vishna, l'Empire Viral s'attaque à l'Élément des Ténèbres. Celui-ci est repoussé pour de bon, et avec lui Kazzenkatt qui est englouti.

Perry Rhodan réintègre son corps. Il déclenche alors l'activation du chronofossile Terre.

### **LE SOLITAIRE DE L'ABÎME**

Le voyage de Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin à travers le flot d'énergie vitale est interrompu par l'intervention du Jascheme Caglamas Vlot. Les Jaschemes, ou Techniciens de l'Abîme, contrôlent depuis leurs usines situées dans le Cyberland les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Caglamas Vlot est en charge de la gravitation.

Atlan et ses compagnons sont attaqués par des cybermodules tandis que Caglamas Vlot les observe. Le Jascheme se montre par la suite plus amical.

Un tunnel dimensionnel amène Caglamas Vlot à l'usine atmosphérique du Jascheme Fordergrin Calt. Celui-ci subit des attaques de ses cybermodules. Atlan et ses compagnons, de même

que cinq mille Exterminateurs qui les ont rejoints, viennent à leur aide. L'influence grise commence à se répandre sur le Cyberland. Atlan et ses compagnons, ainsi que les deux Jaschemes et les Exterminateurs partent pour le Technorium, le centre du Cyberland.

Les Jaschemes se sont réunis dans le Technorium, le cœur de leur pays, hésitant sur la conduite à suivre. Deux d'entre eux vont voir le Solitaire de l'Abîme qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. Il leur dit que les Ingénieurs Spatio-Temporels ont envoyé les Chevaliers de l'Abîme et leurs aides pour livrer le Cyberland aux Seigneurs Gris, et qu'il faut les tuer.

Quand Atlan et ses compagnons arrivent, ils sont tous capturés, à l'exception de Jen Salik et Bonsin, lesquels sont contactés par le Tabernacle de Holt, lequel est en fait un éclaireur des Ingénieurs Spatio-Temporels.

Le Jascheme Gnarrader Blek, le Solitaire de l'Abîme, vit dans le Neutrum, au-dessus de la constante de l'Abîme. Peu à peu, d'étranges matérialisations se produisent et son corps change. Ce sont en fait les consciences de Seigneurs Gris bannis dans l'Abîme. Trente-six consciences prennent ainsi le contrôle de son corps. Deux d'entre elles, celles de l'Ancien et du Frère Supérieur, s'emparent des Jaschemes Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald quand ils viennent lui rendre visite.

Atlan et Jen Salik font face au Solitaire de l'Abîme et aux deux autres Jaschemes. Avec l'aide de Lethos-Terakdschan, du Tabernacle de Holt et de leurs Orbitaux, ils réussissent à repousser les consciences des Seigneurs Gris qui sont projetées définitivement dans l'Abîme.

Quand le Mur s'est fissuré, une armée comprenant plus de sept millions de Paladins et autant de Ratans a pénétré dans le Cyberland. Les Jaschemes utilisent aussi comme moyen de défense les fonctions de leurs usines. Elles modifient sans cesse la lumière, la température, la gravitation et le climat.

De l'énergie vitale déversée depuis le cœur du Cyberland retransforme la vie grise en vie normale. L'armée grise utilise ses dernières réserves, avec des machines de combat de toutes sortes, mais elle est finalement vaincue.

Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe.

Le groupe d'Atlan, ainsi que les cinq mille Exterminateurs, part pour le Vagenda, situé à deux mois-lumière du Cyberland. Leur nef doit se poser à plusieurs reprises suite à divers incidents, puis ils arrivent au pied du Vagenda, un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables réservoirs d'énergie vitale à son pied. Les armées des Seigneurs Gris l'entourent.

L'un des membres de la Chambre Grise, l'instance dirigeante des Seigneurs Gris, propose aux Chevaliers de l'Abîme une place à la Chambre Grise s'ils se joignent à eux. Ils refusent. Il ajoute que les Ingénieurs Spatio-Temporels ont trahi tous leurs alliés et qu'ils les trahiront aussi.

Atlan et ses compagnons commencent l'escalade vers le plateau. Des systèmes de défense les attaquent pendant l'ascension.

### ***STALKER***

L'activation du chronofossile Terre a éveillé chez les Galactes une envie des espaces lointains. Ce qui reste de l'Empire Viral tourne autour de la Terre. Des nuages de virus forment des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes. Ces vironefs se déplacent le long de la trame psionique qui parcourt tout l'Univers.

Trois mois plus tôt, un étranger appelé Sotho Tal Ker est entré en contact avec Homer G. Adams. Baptisé Stalker par Adams, il dit être un envoyé d'Estartu, une superintelligence dont la sphère d'influence comporte douze galaxies. C'est un groupe de galaxies dans l'amas de la Vierge, à 40 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Pour Adams, il présente la chance d'offrir un nouvel âge d'or à la Hanse Cosmique.

Homer G. Adams s'adresse aux sénateurs et présente Stalker. Taurec intervient et arrache sa peau, révélant un être saurien osseux. Un petit être qui semble en être une version miniature est fixé sur lui. Stalker l'appelle Skorsh et le qualifie d'Animateur. Il explique avoir pris une apparence humaine pour côtoyer plus facilement les Terraniens. Il promet une troisième voie en dehors des Chaotarques et des Cosmocrates.

Le 20 février 429 NDG, Perry Rhodan quitte la Terre à bord du *Basis* pour chercher Éden II, le dernier chronofossile.

Par l'intermédiaire de Krohn Meysenhardt, Stalker présente les Merveilles des galaxies d'Estartu, des particularités uniques.

Irmina Kotchistova obtient qu'un nuage de virus se transforme en vaisseau avec des installations de recherche médicale. Elle le baptise *Esculape*. Galbraith Deighton fait appel à elle pour qu'elle examine Stalker et Skorsh. Celui-ci finit par le sentir et réagit avec indignation.

Les vironefs se regroupent autour de la Terre. Leurs passagers, qui se comptent par milliers, prennent le nom de Vironautes.

Stalker rejoint son propre vaisseau, l'*Estartu*, qui se trouve en périphérie du Système Solaire. Le 24 février 429 NDG, il reçoit une délégation à bord. Il présente deux de ses compagnons, des enseignants de la philosophie Upanishad qu'il veut faire enseigner dans la Voie Lactée.

Ronald Tekener vient voir Stalker. Excité par Skorsh, Stalker se transforme en combattant implacable, une bête furieuse. Il s'excuse ensuite pour ce qui vient de se passer.

Stalker remet à Roi Danton, Reginald Bull et Ronald Tekener des Permis qui leur permettront de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu.

Un conglomérat de 1300 vironefs, dont l'*Explorateur* est la partie centrale, part début mars 429 NDG à destination de la galaxie Erendyra. Ils arrivent dans un système où une planète est entourée de 23 anneaux magnifiques, les Anneaux Élyséens. Ce sont les restes d'anciennes lunes. La surface est un désert radioactif résultant d'une guerre nucléaire survenue il y a cinquante ans. Les Vironautes rencontrent un Elfahde, un être en armure pourvue d'aiguillons, qui, avant de mourir, exige que les visiteurs quittent la planète. Il leur indique les coordonnées de la planète Cloréon à 11 800 années-lumière.

Le conglomérat de vironefs se dirige vers la planète Cloréon. L'*Explorateur* descend à la surface en ruines. Un écran d'énergie l'empêche de repartir.

Un Guerrier appelé Kalmer est venu autrefois sur la planète et a donné un délai de cinq mille ans aux Cloréoniens pour se préparer au Dernier Combat. Un écran de quarantaine les empêche de quitter la planète. Les Cloréoniens ont remodelé leur société. Dans son ensemble, elle se désigne maintenant comme le Corps et se divise en Organes, Synapses et Neurones. La Conscience qui les dirige se compose de trois Neurones particulièrement doués. Il existe aussi les Anticorps, des soldats.

Une des vironefs part voir de plus près les Anneaux Élyséens et découvre un vaisseau cloréonien venu des colonies. Plusieurs Cloréoniens dirigés par le dénommé Haiikin passent sur la vironef, qui rejoint Cloréon. Haiikin coupe l'écran de quarantaine mais il déclare alors qu'ils sont là pour mener le Dernier Combat. Un Elfahde apparaît soudain et annonce qu'il est prêt pour le Dernier Combat.