

CHRONOFOSILES

**Perry Rhodan – cycle 18**

**« Chronofossiles »**



**157**

**Stalker contre Stalker**

**(résumé)**

**PRÉSENTATION**

Dans un sens... je suis Ordoban.

C'est par cette phrase que se termine le Perry Rhodan 379, *Le Nouvel Ordoban*, et donc l'édition française de Perry Rhodan, laissant le lecteur sur sa faim.

À défaut d'une suite sous forme de romans, des résumés détaillés des volumes suivants sont maintenant proposés sur le site [www.perry-rhodan.fr](http://www.perry-rhodan.fr). Ils sont établis à partir des volumes argentés, offrant ainsi une continuation de l'édition française. Ce document présente aussi un résumé plus synthétique.

Le cycle 18, intitulé *Chronofossiles*, s'étend du fascicule 1200 (août 1984) au fascicule 1299 (juillet 1986). La parution en volumes argentés va du volume 143 (paru en septembre 2018) au volume 158 (mai 2022).

La liste ci-dessous précise également à quels numéros de l'édition française ils auraient correspondu si la traduction s'était poursuivie.

143	•	Ordoban	380/381
144	•	Trois Chevaliers de l'Abîme	382/383
145	•	L'héritage d'Ordoban	384/385
146	•	Roulette psionique	386/387
147	•	Psychogel	388/389
148	•	La puissance du Rêveur	390/391
149	•	Le Solitaire de l'Abîme	392/393
150	•	Stalker	394/395
151	•	Fièvre stellaire	396/397
152	•	Les Ingénieurs Spatio-Temporels	398/399
153	•	La Légion du Guerrier	400/401
154	•	La fièvre du code	402/403
155	•	Le conflit kartanien	404/405
156	•	Le Jeu de la Vie	406/407
157	•	Stalker contre Stalker	408/409
158	•	Dans le jardin d'Estartu	410/411

<b>SOMMAIRE</b>
-----------------

Stalker contre Stalker	4
Les aveuglés	8
La cachette des Kartaniens	12
Journal stellaire	15
Le cadeau du Desotho	20
Résumé global du cycle	24

**STALKER CONTRE STALKER**

Fascicule Perry Rhodan n° 1290

*Stalker gegen Stalker* (Arndt Ellmer, mai 1986)**CHAPITRE 1**

Dans la galaxie Fornax, l'*Évacuateur-17* se trouve dans une région de condensation, un secteur où les Nocturnes rejettent le paracondensat qu'ils génèrent, une psychomatière semi-matérielle. Marna Updike, une technicienne en évacuation de paracondensat, veut se livrer à une expérience. En compagnie de quatre spécialistes de la Hanse, elle s'enferme dans un champ paratronique avec plusieurs gouttes de paracondensat. Une forte douleur la saisit soudain.

La région de condensation où ils se trouvent a dépassé le point critique et est en train de se décharger de son énergie en éruptions spontanées.

**CHAPITRE 2**

Afin de mettre à l'abri de Stalker la caravane commerciale de soixante-dix vaisseaux destinée aux galaxies d'Estartu, Anson Argyris qui en a le commandement l'a emmenée dans la galaxie Fornax et placée en orbite autour de la planète Kontor Fornax. Le Vario-500 est venu à bord du cogue *Redhorse*. Il est accompagné d'un petit robot avec l'apparence d'un Animateur, Skorsh I.

Le 15 juin 430 NDG, des signaux de détresse sont captés, venant de l'*Évacuateur-17*, en train de collecter du paracondensat dans le système de Cyclope. Ils s'y rendent et voient un énorme essaim de Nocturnes qui ne se comporte pas comme d'habitude. L'*Évacuateur-17* ne répond pas à leurs appels.

À bord, Marna Updike est affectée par la tempête psi qui se déchaîne. Elle se déplace dans le vaisseau, frappée par une sorte d'ouragan mental. Le pouvoir psionique des gouttes de paracondensat sur lesquelles elle expérimentait agit sur elle. Elle perd peu à peu la raison.

Des éruptions psioniques se multiplient. Le *Redhorse* est durement secoué. Il réussit de justesse à sauver l'équipage de l'*Évacuateur-17*, mais la barge plonge dans le soleil. L'équipage est amené sur Kontor Fornax.

Leila Terra, la responsable du comptoir, accueille Anson Argyris. Un vaisseau courrier leur apprend ce qui s'est passé dans M 33 et l'accord conclu avec les Kartaniens.

Le Vario-500 va aller interroger le Sage de Fornax sur le comportement inhabituel de l'essaim de Nocturnes dans le système de Cyclope.

### CHAPITRE 3

Stalker se trouve à bord de l'*Estartu* ainsi que Julian Tifflor, Nia Selegris et Domo Sokrat. Le vaisseau revient sur Terre et rejoint l'Upanishad à Chomolungma, où les trois Shana doivent suivre les prochaines étapes de leur formation. Ils sont accueillis par Yag Veda et Ris Bhran, puis l'*Estartu* repart.

L'*Estartu* file en direction de Fornax. Skorsh reproche à Stalker d'avoir fait des choses indignes d'un Sotho. Stalker affirme que le paracondensat est une véritable menace pour *Estartu*. Il veut stopper la caravane hanséatique. Skorsh lui rappelle que sa fin est proche.

L'*Estartu* arrive dans le système de Vision. Le Sage de Fornax réside sur son unique planète, Ombre Nocturne. Stalker repère en orbite le *Redhorse*, le vaisseau amiral d'Anson Argyris.

### CHAPITRE 4

La caravane de la Hanse est équipée de toutes sortes de produits. Le *Redhorse* a à bord cinquante mille gouttes de paracondensat et cinq cents cerveaux Cassandra, Stalker ayant manifesté de l'intérêt pour ces appareils. Dans sa cabine, Argyris va voir Skorsh I qu'il veut présenter à l'équipage. Ils parlent de l'intérêt de Stalker pour les cerveaux Cassandra et pourquoi la sphère d'influence d'*Estartu* en aurait besoin.

Le *Redhorse* quitte le système de Faalin et se dirige vers l'étoile Vision afin de prendre contact avec le Sage de Fornax. Il y arrive le 19 juin. Anson Argyris se rend à la surface d'Ombre Nocturne avec un glisseur piloté par Mauritius Koek, le responsable de la centrale de tir du *Redhorse*. Ils vont devant la plus grande des tours de quartz. Argyris parle au Sage de ce qui s'est passé dans le système de Cyclope.

Le Sage explique que dans le système de Cyclope, une région de condensation s'est effondrée, déclenchant une tempête psi. Le Sage n'a pas réussi à la contrôler à cause de la présence d'un Évacuateur et d'un deuxième vaisseau. L'essaim de Nocturnes qui se trouvait là a été affecté et a rejoint le Nocturne appelé le Fou de Fornax. Il précise aussi que jadis, il n'y avait pas de problème avec le paracondensat. D'autres peuples se chargeaient de l'évacuation, mais le Sage ne peut pas dire de qui il s'agissait.

Anson Argyris et Mauritius Koek repartent pour rejoindre le *Redhorse*. Argyris veut aller chercher Marna Updike sur Kontor Fornax et l'emmener dans le système de Cyclope. Il retourne voir le Sage, mais sous l'apparence de Stalker et en compagnie de Skorsh I. Le Sage affirme ne jamais avoir vu de créature semblable à Stalker.

L'*Estartu* arrive discrètement sur Ombre Nocturne. Stalker suit les échanges entre le Sage et Anson Argyris. Il le voit partir puis revenir sous sa propre forme avec une imitation de Skorsh.

Alors qu'Anson Argyris et Skorsh I repartent, ils sont attaqués par Stalker et le véritable Skorsh. Skorsh I est détruit.

Anson Argyris rejoint le *Redhorse*. Stalker le suit discrètement.

## CHAPITRE 5

Le 23 juin, Anson Argyris rencontre Leila Terra sur Kontor Fornax. Elle a démissionné de son poste de sénatrice de la Hanse pour se consacrer entièrement à Fornax.

Dans la Voie Lactée, un accord a été conclu entre la Hanse Cosmique et le Galacticum. Des non-Terraniens sont désormais acceptés comme sénateurs. Un référendum va être organisé sur Terre pour savoir si on accepte le système Téléport et si la L.L.T. doit interdire ou non l'enseignement de l'Upanishad.

Deux médecins amènent Marna Updike à bord du *Redhorse*. Elle a toujours l'esprit dérangé, mais est sortie de son apathie.

Le *Redhorse* rejoint le système de Cyclope où le calme est revenu. Les tempêtes psi se sont calmées. Les essaims de Nocturnes se dirigent tous vers la quatrième planète. Des impulsions proviennent des cinq lunes.

Ils entrent en contact avec le Fou qui est réparti entre les cinq lunes qu'il appelle Patrie I à V. Chaque élément a sa propre personnalité et ils ne cessent de discuter ensemble. Argyris se pose sur la lune principale avec plusieurs compagnons, son adjoint Rufus Sharman, Marna Updike et les deux médecins. Un essaim de Nocturnes est intégré à l'ensemble et forme une nouvelle tour.

Anson Argyris explique ce qui s'est passé avec l'*Évacuateur-17* et parle de l'état mental de Marna Updike. Le Fou dit qu'elle porte en elle un faible hyperrayonnement identique à celui de Patrie I. Argyris demande qu'elle soit soignée puis interroge le Fou sur ce qui s'est passé il y a cinquante mille ans. Il apprend qu'un changement a eu lieu quand les étoiles de la constellation appelée le Vieux Drôle et qui portait jadis le nom de « Les deux chemins de l'univers » ou « Les flèches de Meekorah » n'étaient pas entrelacées. Ils laissent Marna Updike chez le Fou et retournent sur le *Redhorse*.

Argyris prend l'apparence de Stalker et retourne auprès du Fou. Celui-ci affirme n'avoir jamais vu d'être pareil. Le véritable Stalker apparaît alors.

**CHAPITRE 6**

Skorsh est mécontent du comportement de Stalker, car il a enfreint le Code, et il le lui fait savoir. Stalker suit sur un écran le Vario-500 qui a pris son apparence. Il l'attaque ensuite. Le Fou appelle Argyris pour lui dire qu'il ne doit rien faire qui aurait un effet néfaste sur les tours. Il le prévient aussi d'une ruse de Stalker.

Des charges psi explosent tout autour d'Anson Argyris. Stalker finit par capturer le Vario-500 et détruit son masque-cocon, ne laissant que la structure ovoïde de base qu'il ramène au cogue. Le Vario-500 peut retourner dans le *Redhorse*.

Skorsh accuse Stalker d'être un raté, car il n'a pas détruit le Vario-500 et a auparavant confié des Permis à des Galactes. Stalker s'interroge lui-même sur son comportement. Skorsh l'accuse d'être un traître.

Quand le Vario-500 arrive dans le poste central du *Redhorse*, il voit Marna Updike qui est rétablie. Le Fou l'a guérie. Stalker arrive près du vaisseau et remet plusieurs objets au Vario-500, dont un Permis et un fouet psi. Il affirme que le combat était fictif et qu'il n'a jamais été dans son intention d'empêcher la caravane vers Estartu de partir. Stalker repart et peu après, l'*Estartu* quitte le système.

Leila Terra informe Anson Argyris que les habitants de la Terre se sont prononcés contre l'installation du système Téléport, mais qu'ils acceptent l'Upanishad.

<b>LES AVEUGLÉS</b>
---------------------

Fascicule Perry Rhodan n° 1291  
*Die Verblendeten* (H.G. Ewers, mai 1986)

**CHAPITRE 7**

Julian Tifflor, Nia Selegris et Domo Sokrat font une randonnée dans l'Himalaya avant la cinquième étape de leur formation, le Talosh. Un Halutien noir attaque soudain Tifflor et l'emmène dans une grotte. Il se retrouve face à un Sigan qui se montre amical. Il s'appelle Hibiscus Haïnu, c'est un lointain parent de Tatcher a Haïnu. Tifflor pense d'abord avoir affaire à un membre du Lobby Scientifique Extraparlamentaire, organisation à laquelle il avait déjà été confronté, mais Haïnu dit faire partie d'un mouvement interstellaire contre la militarisation et la confrontation. Il s'oppose aux Guerriers Éternels d'Estartu. Malgré tout, Tifflor le trouve sympathique. Le Halutien est en fait un robot de type Paladin, sans équipage, appelé Derda.

Des robots surgissent soudain, et le Paladin les affronte avant d'être détruit. Des soldats apparaissent alors. Ils ont un symbole avec le terme Star Warriors écrit dessus. Leur chef se présente comme le major Hanafan Suttek. Il se comporte comme un officier de l'ancien temps, ce qui fait penser Julian Tifflor à Clifton Callamon. Ils sont hostiles à Estartu. Tifflor a mis Haïnu dans une poche de poitrine pour le protéger.

Yag Veda intervient alors, mais Julian Tifflor obtient que les Star Warriors puissent partir librement.

**CHAPITRE 8**

Julian Tifflor, Nia Selegris et Domo Sokrat sont retournés à l'Upanishad, où Tifflor fait son rapport devant Ris Bhran et Yag Veda. Il leur montre Hibiscus Haïnu. Celui-ci fait appel en vain aux valeurs morales de Tifflor, qui ne devrait pas accepter les instructions des Panisha. Yag Veda et Ris Bhran veulent punir le Sigan, mais Tifflor s'y oppose et Haïnu est amené dans la ville la plus proche.

Une voix par radio provenant certainement des Star Warriors qualifie les Panisha de créatures de Frankenstein.

Julian Tifflor est conduit dans une salle de méditation pour accomplir le Talosh. Très vite, une chaleur meurtrière emplit la pièce. Yag Veda entre et lui dit qu'il ne doit pas ressentir de peur. Il lui parle du sens de la vie, et la chaleur disparaît.



Yag Veda s'en va, et un froid intense envahit la pièce. Tiffloor n'éprouve cette fois aucune peur, ce qui étonne Ris Bhran quand il vient le voir. Tiffloor ressent ensuite la faim et la soif, la soif l'affectant plus particulièrement. Il réalise que cela fait onze jours qu'il est dans la cellule.

Au bout d'un moment apparaît un petit homme d'une cinquantaine de centimètres qui lui dit qu'il s'en sortira parce qu'il est un être humain. Il se montre insultant envers les envoyés d'Estartu. Il se présente sous le nom de Fitu et dit ne pas faire partie des Star Warriors.

Fitu disparaît, et Yag Veda entre dans la cellule. Il est horrifié quand Julian Tiffloor cite le nom du gnome.

## CHAPITRE 9

Le *Karva'An* amène les Panisha et les Shada sur la planète Arkonis I. Une chaloupe les dépose à l'Upanishad Amiral Kenos au pôle Nord.

Un bref instant, Yag Veda et Ris Bhran apparaissent comme des monstres à Julian Tiffloor, mais le sentiment disparaît rapidement. Plusieurs élèves et le directeur, Morotak Jel Droon, les attendent. Tiffloor trouve qu'il n'y a pas beaucoup d'élèves.

Stalker, Skorsh, Nia Selegris, Domo Sokrat, Julian Tiffloor et trois Shada arkonides se trouvent dans une station spatiale en orbite autour d'une planète géante. Les capsules de feu des Nonkarties les encerclent et les attaquent. Les capsules tissent une toile d'énergie psionique. Stalker prend son apparence extrême, sa mâchoire inférieure s'allonge, ses orteils et ses doigts se transforment en griffes. Skorsh est désintégré. Une forte explosion se produit et tout le groupe est affecté. Nia Selegris perd connaissance, Domo Sokrat est enfoui sous un bloc. Les trois Arkonides sont tués par un choc psionique.

Stalker utilise son fouet psi. Tiffloor tire en vain sur une toile psionique avec son fusil quintadim.

Il se saisit de Nia et prend la fuite, mais il réalise qu'il ne respecterait pas alors Dai, la loyauté envers ses compagnons, la sixième étape pour devenir un maître-élève. Il retourne en arrière et fait usage du projecteur quintadim.

Il se retrouve soudain dans une vaste salle avec Nia Selegris et Domo Sokrat. Yag Veda et Ris Bhran font leur entrée. C'était une simulation et tous ont réussi le test. La septième étape, Jadj, l'obéissance, devra se dérouler sur Étrus.

Les trois ainsi que Yag Veda et Ris Bhran se trouvent près de l'Upanishad Melbar Kasom sur Étrus, non loin de la capitale, Baretus. Ris Bhran remet une capsule au Halutien. Ils devront l'ouvrir après avoir marché une heure et suivre les ordres donnés par le Sotho.

Ils avancent dans l'arène de Satan, un endroit où les Étrusiens se livrent des duels rituels. Domo Sokrat est soudain projeté dans les airs. Une zone à gravité inversée en est responsable. Il retombe bientôt violemment.

La capsule a été abîmée. Le message tronqué qui en sort dit qu'ils doivent tuer tout Étrusien qu'ils rencontreraient. Malgré le Jadj, ils se refusent à tuer des innocents. Julian Tiffloor parle du fait que Hibiscus Haïnu avait affirmé qu'il était mentalement conditionné.

Ils rencontrent deux Étrusiens équipés d'épées. Seul Domo Sokrat veut les affronter, mais Julian Tiffloor et Nia Selegris s'y opposent. Les Étrusiens n'auraient aucune chance contre eux, et cela aurait été un meurtre.

Ils retrouvent Yag Veda et Ris Bhran. Ils sont d'abord choqués qu'ils aient refusé d'obéir, puis affirment que c'était sans doute une mise à l'épreuve, le Code interdisant de tuer les faibles.

Ils doivent maintenant passer la huitième étape, le Charlashad, et cela se déroulera sur Gatas.

## **CHAPITRE 10**

Leur vaisseau les amène près de Gatas. Un Bleu les informe qu'il n'y a plus d'Upanishad. Elle vient d'être fermée. Les Panisha et Shada sont désormais interdits sur la planète. Il en va de même sur tous les mondes des Bleus. Le Bleu est surpris de voir Julian Tiffloor et se montre déçu par son comportement. On reproche aux Upanishad l'apologie de la violence. Il est décidé qu'ils passeront plutôt la huitième étape sur Plophos.

Ils arrivent sur Plophos où ils sont accueillis avec une foule enthousiaste. Ils se rendent à l'Upanishad Iratio Hondro. Les Panisha conduisent les Shada dans une petite pièce. Charlashad, « au-delà du soi » exige qu'ils se dépassent en renonçant à tout désir, charnel ou autre. Des portes vont s'ouvrir dans les murs, donnant accès à des paysages paradisiaques. Ils devront résister à la tentation d'y aller.

## **CHAPITRE 11**

Ils arrivent sur Olympe avec le *Karva'An*. Une chaloupe les descend sur la planète. Ils doivent recevoir leur consécration Dashid dans l'Upanishad Garwankel. Ce sera ensuite Gom, l'achèvement.

L'*Estartu* de Stalker arrive. Pendant l'approche, Julian Tifflor apprend ce qui s'est récemment passé dans la Voie Lactée, avec le rejet de l'installation du système Téléport sur la Terre, ce qui le satisfait étrangement, et l'acceptation de l'Upanishad Chomolungma, ce qui le soulage.

Nia Selegris, Domo Sokrat et Julian Tifflor sont accueillis dans l'Upanishad par le Panish Orbalun Trugh Neda. Ils sont applaudis par les Shada. Stalker leur annonce qu'ils vont respirer Estartu. Il les conduit à la salle Dashid. Ils voient la statue de l'Attar Panish Panisha, un humanoïde. Son véritable nom est Oogh at Tarkan. C'est le fondateur du Conflit Permanent, et le premier Guerrier Éternel.

Durant le processus, Julian Tifflor a l'impression qu'un monde différent s'ouvre à lui. Il n'a plus aucun doute. Il se sent entièrement dédié au Conflit Permanent. Ils considèrent que désormais, une nouvelle ère a commencé. Domo Sokrat, perturbé, se déchaîne dans l'Upanishad, et ses deux compagnons se lancent à sa poursuite.

Ils le rejoignent alors qu'il s'en est pris à Stalker et Skorsh. Il se calme enfin. On signale alors que la statue de l'Attar Panish Panisha a été volée. Les trois partent pour la retrouver.

## **CHAPITRE 12**

Ils se précipitent à travers la jungle, courant après le voleur qui est un robot. Julian Tifflor se retrouve seul et arrive devant une pyramide. En la touchant, il est projeté dans un endroit, une salle d'où partent cinq galeries. Le gnome Fitu est là. Il dit ne pas être son ennemi, mais pas non plus son ami, car Julian Tifflor s'est laissé aveugler par le souffle d'Estartu.

Quelle que soit la galerie qu'il choisit, Fitu se retrouve devant lui. Il lui dit de se fier à son inconscient. Julian Tifflor suit le conseil, et il réapparaît à l'extérieur de la pyramide. Il entend un cri et se précipite en utilisant son propulseur dorsal.

Il arrive dans une clairière où il voit Stalker avec l'Attar Panish Panisha entre ses mains et Domo Sokrat et Nia Selegris qui lui font face. Julian Tifflor comprend vite que ce n'est pas le véritable Stalker et apprend qu'il s'agit du Vario-500. Ils l'attaquent ensemble.

Nia Selegris est frappée et demeure inerte. La croyant morte, Julian Tifflor attaque Anson Argyris au mépris des règles du Code. Le vrai Stalker surgit et Nia se relève. Stalker affirme qu'ils ont réussi Gom et qu'ils ont à présent le statut de Guerriers Éternels. Ils doivent maintenant former des troupes. Julian Tifflor et Nia Selegris dans la Voie Lactée, et Domo Sokrat sur Terzrock dans le Grand Nuage de Magellan.

Anson Argyris précise qu'il avait arraché l'Attar Panish Panisha à un groupe de Star Warriors.

## LA CACHETTE DES KARTANIENS

Fascicule Perry Rhodan n° 1292

*Das Versteck der Kartanin* (Marianne Sydow, mai 1986)

### CHAPITRE 13

La Kartanienne Dao-Lin-H'ay séjourne sur la planète Kartan et supporte difficilement de ne rien avoir à faire. Elle est logée dans des quartiers que lui affectée la Haute Femme Shu-Han-H'ay. Alors qu'elle prend une larme de N'jala dans la main – une goutte de paracondensat – elle perçoit une voix mentale. La Voix d'Ardustaar lui dit de se tenir prête. Elle l'a déjà perçue auparavant. Elle lui dit qu'elle doit emmener dans le système de N'jala le collecteur de paracondensat volé aux Galactes et le remettre à un vaisseau qui l'y attendra.

Shu-Han-H'ay vient voir Dao-Lin-H'ay. Elle l'informe que les Hautes Femmes entendent de temps en temps la Voix d'Ardustaar qui prend des décisions importantes pour leur peuple. Dao-Lin-H'ay a des doutes car elles ne veut pas mettre en danger le collecteur terranien. Shu-Han-H'ay lui ordonne de conduire celui-ci dans le système de N'jala. Dao-Lin-H'ay rejoint le *Masura* en orbite, et ordonne de préparer le collecteur pour le transport.

Des vaisseaux de la Hanse Cosmique opèrent en secret dans la galaxie M 33, dont la caraque *Wageio*. Elle est commandée par Nicki Frikkel dont les principaux collaborateurs sont le Terranien Wido Helfrich et le Franc-Passeur Narktor. Le *Wageio* se trouve à proximité du système de Guunen. Ils repèrent que Dao-Lin-H'ay a été chargée d'une mission secrète et suivent son vaisseau qui a le collecteur en remorque.

Le vaisseau kartanien avec le collecteur arrive dans le système de N'jala. Il se dirige d'abord vers N'jalin, le plus gros astéroïde d'un anneau de débris, où les Kartaniens ont édifié une station de recherche, puis vers un but inconnu.

### CHAPITRE 14

Dao-Lin-H'ay arrive près de N'jalin et est surprise quand on lui dit de se rendre dans un autre lieu de la ceinture d'astéroïdes. Elle arrive près d'un grand vaisseau. Un rayon tracteur se saisit du collecteur, sans qu'un contact radio ait été pris.

Elle est finalement appelée par un Kartanien mâle qui se présente comme le Protecteur Galiu-M'igay du vaisseau *Kasamu*. Dao-Lin-H'ay est choquée car ce titre est normalement réservé aux femmes. Dao-Lin-H'ay rejoint le *Kasamu*. Elle voit peu de femmes à bord. Très

laconique, Ga-Liu-M'igay lui dit qu'ils vont sur Vaalusa. Tout l'équipage se montre réservé, peu communicant.

Elle découvre qu'il n'y a pas d'esper ni de paracondensat à bord. La voix mentale de la Voix d'Ardustar lui souffle soudain d'avoir confiance. Dao-Lin-H'ay se rend compte qu'elle ne peut pas capter les pensées de l'équipage.

L'équipage du *Wageio* a vu un disque kartanien de cinq cents mètres de diamètre récupérer le collecteur et s'éloigner. Ils le suivent jusqu'à un soleil avec une seule planète, à l'atmosphère de méthane. Ils envisagent un instant une alliance Kartaniens/Maakars, mais rejettent vite l'idée. Avec une chaloupe, Nikki Frickel, Narktor et le jeune Terranien Tosja Ferugen se rendent à la surface de la planète dont ils ignorent le nom. Ferugen a grandi sur une planète de ce type.

Il n'y a pas d'installation en surface, tout est sous terre. Ils survolent la surface, se demandant pourquoi les Kartaniens ont établi une base ici.

## CHAPITRE 15

Nikki Frickel et ses compagnons découvrent un puits d'accès camouflé, d'une taille manifestement adaptée à des vaisseaux spatiaux. Ils arrivent dans un hangar où se trouvent plusieurs véhicules. Ils passent devant un Kartanien sans qu'il ne les remarque. Le site s'avère être un chantier naval destiné à de petits vaisseaux. Ils sont persuadés qu'il y a davantage à avoir ici.

Ils cherchent plus bas. Ils voient une énorme masse métallique qui leur évoque quelque chose. Ils ressortent et rejoignent leur navette pour, à l'aide de ses instruments, localiser le collecteur. Ils repèrent qu'il existe de très grandes cavités sous les hangars. Ils finissent par trouver le collecteur.

Ils retournent dans le chantier où des robots sont en train de démonter le vaisseau. Ils n'ont pas encore atteint les banques de données. Ils cherchent un puits pour aller plus bas, intrigués par l'existence de vastes chantiers navals dissimulés. Ils trouvent l'accès au puits et descendent.

Ils réalisent que la construction qu'ils avaient vue est celle d'un vaisseau à plusieurs étages, comme autrefois le *Prométhée*. D'autres sont en chantier. Le but des Kartaniens est manifestement d'atteindre une autre galaxie, qui n'est pas Fornax. Dans un bureau, ils voient des plans et apprennent que la planète s'appelle Vaalusa et l'étoile Te-Lauro.

Une alarme retentit soudain, et ils décident de repartir.

**CHAPITRE 16**

Dao-Lin-H'ay a d'abord peu d'attente en ce qui concerne Vaalusa, seuls de petits bacs étant construits dans ses chantiers navals. Après une nuit dans des quartiers luxueux, la Voix d'Ardustaar se manifeste à nouveau. Elle la guide jusqu'à un secteur où un vaisseau comme elle n'en a jamais vu est en cours de construction. Elle réalise que c'est un navire à plusieurs étages.

Elle apprend que toute une flotte de vaisseaux similaires est en cours de construction. La Voix d'Ardustaar dit à Dao-Lin-H'ay qu'elle va prendre le commandement de la plus grande flotte kartanienne qui ait jamais existé.

Une alerte retentit suite à la présence d'intrus dans le secteur où se trouve le collecteur de paracondensat.

Nikki Frickel et ses deux compagnons regagnent la surface. Les deux hommes commencent à se comporter étrangement, incapables de prendre la bonne direction. Frickel comprend qu'ils sont influencés par des espers kartaniens. Elle retrouve seule la chaloupe, puis récupère ses deux compagnons partis dans des directions différentes. Ils en arrivent à se battre, Nikki doit les paralyser. La chaloupe regagne le *Wageio*. Le navire ouvre le feu sur le chantier naval où est le collecteur. L'influence des espers cesse alors.

Nikki Frickel veut maintenant prévenir Homer G. Adams. Elle le retrouve sur le *Rakar Woolver*, mais à sa grande déception, il ne se montre pas intéressé. Un accord a été conclu entre les Galactes et les Kartaniens, chacun reconnaissant leur souveraineté locale sur leur galaxie. Les Galactes vont quitter M 33, et les Kartaniens ne viendront pas dans la Voie Lactée. Adams ne veut pas mettre en péril la paix conclue en enquêtant sur la flotte en cours de construction.

La nouvelle arrive alors que la caravane dirigée par Anson Argyris a été anéantie par une flotte des Guerriers en route pour la Voie Lactée.

<b>JOURNAL STELLAIRE</b>
--------------------------

Fascicule Perry Rhodan n° 1289  
*Sterntagebuch* (Ernst Vlcek, mai 1986)

**CHAPITRE 17**

Srimavo s'interroge sur sa nature, se demandant si elle est ou non une Cosmocrate. Fin février 429 NDG, la vironef *Garderie de Leo* quitte la Terre avec à bord Leonard Froot, Anne Piaget et les enfants dont ils ont la charge. Srimavo se joint à eux au dernier moment. Après une semaine, la vironef propose de désigner un Mentor et le choix se porte sur Srimavo. Ils se dirigent vers les galaxies d'Estartu.

Ils arrivent à destination après trois semaines. Ils ont un bref contact avec Ronald Tekener et Roi Danton, mais préfèrent opérer de leur côté. Ils vont dans la galaxie Syllagar, NGC 4579, dont la Merveille s'appelle les Modules dansants et chantants.

En arrivant, la vironef détecte un affaiblissement de la constante psi, sans qu'il y ait de zone de calme dans ce secteur. C'est dû à une structure cristalline dans l'espace, un ensemble de milliards de cristaux qui tourbillonnent sans cesse. Ce sont les Modules. Le champ perturbateur s'étend soudain et englobe la vironef. Son propulseur énerpsi ne fonctionne plus.

Le *Garderie de Leo* se dirige vers un soleil vert avec une planète de la taille de Mars. Ils se placent en orbite. Vi, la conscience du vaisseau, signale la présence d'une grande quantité de vaisseaux en périphérie du système. C'est la Légion du Guerrier Éternel Nastjor. Ils ont détruit récemment une installation sur la planète.

Ils apprennent que les Modules se regroupent quand ils reçoivent certaines impulsions et forment de gigantesques essaims, ce qui attire une Légion de Guerriers. L'installation détruite était une station des Gorims, les adversaires des Guerriers. Le nom Estartu est inconnu de la plupart des membres de la Légion. Seuls les niveaux supérieurs sont conscients de la superintelligence.

Ils se posent à la surface de la planète. Vi précise que ce monde s'appelle Gorikjak, le Tombeau des Gorims.

Le *Garderie de Leo* est bloqué ici tant que les Modules danseront leur ronde. Leonard Froot veut s'installer sur la planète qu'il a baptisée Lémuria et veut démonter la vironef. Srimavo

préférerait continuer à explorer les Merveilles d'Estartu. Vi lui montre dans un hangar un petit vaisseau de forme ovoïde, spécialement conçu pour Srimavo, le *Cocon*.

Elle effectue un vol d'essai et s'approche des Modules. Elle a alors un contact mental avec Gesil qui lui raconte ce qu'elle a vécu dernièrement. Elle retourne ensuite sur Lémuria, où le *Garderie de Leo* a été démantelé pour former les éléments d'une nouvelle colonie. Jusqu'à la fin avril 429 NDG, elle effectue de nombreux vols à travers la planète, emmenant les élèves en voyage d'exploration.

## CHAPITRE 18

En avril 430 NDG, Reginald Bull se réveille sur une table où il est examiné par une créature en forme de mollusque dotée de six tentacules. Il tente péniblement de communiquer avec elle. Il se souvient avoir quitté la planète Mliron avec la station Gorim et qu'un contact avait été établi avec les nomades de l'espace du cimetière du vaisseaux Cursaafhar. À un moment, il a ressenti une piqûre dans le dos.

Un mollusque approche une aiguille de sa marque de Toshin. La voix d'Irmina Kotchistova retentit alors, lui disant que les Éphytrans veulent vérifier l'authenticité de la marque. Ils sont ensuite transférés sur l'*Asquash*.

Ils sont conduits auprès du commandant, Paddagall, qui dîne avec d'autres Éphytrans. Paddagall explique que beaucoup d'Éphytrans les considèrent comme des espions des Cosmocrates, la Voie Lactée ayant été impliquée dans leurs machinations. Dagrüun, le chef des nomades de l'espace établis dans dans le cimetière spatial de Cursaafhar, les a mis en garde.

Avant de se rendre au cimetière spatial afin de prendre contact avec le Desotho, ils doivent déposer cinq Éphytrans sur leur planète natale, Strobila. Les représentants de ce peuple passent la majeure partie de leur vie dans l'espace et ne reviennent sur leur monde que pour se reproduire et mourir. Comme les Éphytrans ne repartent jamais ensuite de la planète, Paddagall demande à Reginald Bull et Irmina Kotchistova de les y amener.

L'*Asquash* arrive dans le système de la géante rouge Éphytra dont Strobila est l'unique planète. Le cimetière spatial de Cursaafhar se situe aussi dans ce système. L'*Asquash* se place en orbite et ils descendent dans une chaloupe avec les cinq vétérans. La chaloupe ne redécalle pas. Paddagall veut qu'ils restent une nuit pour comprendre le cycle de vie des Éphytrans.

Un des vétérans, Trabban, les guide vers une grotte. Il va choisir un endroit pour déposer ses œufs qu'il a portés en lui toute sa vie, puis s'emmurer dans une niche pour mourir, rendant ainsi son enveloppe corporelle à la planète.



Cela ne plaît pas à Bull, mais c'est la coutume de ce peuple. Au cours des cinq jours suivants, Bull et Irmina Kotchistova parlent de leur monde suite à une demande de Trabban. Il déclare finalement que son temps est venu.

Ils retournent à la chaloupe. Une deuxième s'est posée. Paddagall est là. Dagraun l'a menacé pour qu'il les amène au plus vite à Cursaafhar.

La vie des Éphytrans est divisée en trois phases. Ils naissent des œufs sous forme de Strobila, dépourvus d'intelligence. Ils deviennent ensuite des Neura, des créatures amphibies puis deviennent des adultes, de purs habitants de la terre. Ils portent en eux leurs œufs toute leur vie. Ils pondent peu avant leur mort.

Avec le temps, les Éphytrans sont devenus les chefs des nomades de l'espace, jusqu'alors principalement issus du peuple des Mlironiens.

## CHAPITRE 19

À partir de fin mars 429 NDG, la Légion du Guerrier dans le système de la planète Lémuria commence à se disperser. Srimavo part avec le *Cocon*, sans même prendre congé de Leo, Anne et des enfants. Elle suit un moment les Modules puis quitte la galaxie Syllagar pour Trovenoor, intéressée par sa Merveille, la Chasse Calydonienne dans les Labyrinthes Orphiques.

Pour participer à la chasse, il faut l'accord du Guerrier Éternel Yarun. Le peuple dominant de la galaxie est les Arlofiens, des insectoïdes au corps tripartite pourvus de huit membres. Ils sélectionnent les candidats adéquats et forment les chasseurs.

Srimavo n'est d'abord pas jugée digne de cet honneur, puis elle rencontre le Dallonien Armanach sur la planète Tamplikuu. Il a récupéré l'épave d'une vironef qui s'avère être ce qui reste du *Pendulum*, un segment de l'*Explorateur*. Il doit participer à une chasse et Srimavo obtient de pouvoir l'accompagner.

Armanach explique qu'on accède aux Labyrinthes Orphiques, que tous appellent plutôt labyrinthes psioniques, par des portes dimensionnelles. Les Labyrinthes Orphiques se trouvent en dehors de l'espace normal, dans une zone de la cinquième dimension, un endroit qui défie toutes les lois connues. Ils sont pleins de monstres hostiles qu'il faut chasser. Certains essaient de s'échapper des labyrinthes en maîtrisant les chasseurs.

Armanach se procure une armure semi-robotique, un bloc ovoïde de quatre mètres de haut. Srimavo se contente de son saren. Ils s'approchent du premier sas, contrôlé par des Nakks.

Ils se retrouvent dans une zone confuse. Après une explosion, Armanach annonce soudain que le monstre Veth s'est échappé, puis qu'il l'a tué. Ils peuvent maintenant faire demi-tour. Ils retournent en arrière, à la grande déception de Srimavo. Ils retournent au *Cocon*. Quand

l'armure d'Armanach s'ouvre, c'est une autre personne qui en sort, un humanoïde. Srimavo l'avait toutefois déjà perçu. Il se présente sous le nom de Veth Leburian. C'est un géant musclé avec la peau d'une pâleur cadavérique. Il a été prisonnier du labyrinthe pendant deux mille ans. Il y a été autrefois banni. Il a guetté le tueur, qu'il l'attendait.

Les chasseurs perçoivent les bannis comme des monstres, et l'inverse est vrai également. Dans la majorité des cas, les personnes chassées sont des Gorims, les adversaires des Guerriers Éternels. Les labyrinthes psioniques sont en fait des pièges pour Gorims.

Srimavo sillonne Trovenoor pendant une semaine, puis établit le contact avec un segment de l'*Explorateur*. Veth Leburian empêche toutefois toute communication. Il n'est pas d'accord avec ses intentions. Il veut aller dans Siom Som, sa galaxie d'origine. La vironef apprend que la plupart des vironautes sont justement partis sur Mardakaan, dans Siom Som, pour participer au Jeu de la Vie.

Veth Leburian raconte sa vie dans les labyrinthes. Srimavo lui parle des Cosmocrates et des Chevaliers de l'Abîme. Le comportement de Veth Leburian change, il se montre plus distant.

## CHAPITRE 20

L'*Asquash* s'approche du cimetière spatial de Cursaafhar qui forme un vaste croissant régulier. Les Somiens y déposaient autrefois les vaisseaux à propulsion traditionnelle des peuples à qui avait été donnée la propulsion énerpsi, mais ils ont cessé de le faire il y a deux mille ans.

Ils s'approchent du centre où des morceaux sont assemblés pour former une grosse structure. L'empereur Dagraun veut qu'ils soient emmenés dans son palais. Reginald Bull et Irmina Kotchistova prennent congé de Paddagall.

Ils sont emmenés dans une pièce où Dagraun, l'empereur de Cursaafhar, mange avec plusieurs autres Éphytrans. Il leur parle de la Troisième Voie et affirme que les Galactes sont les esclaves des Cosmocrates. Il est persuadés qu'en acceptant leur aide, ils échangent simplement la domination des Guerriers Éternels par celle des Cosmocrates. Reginald Bull rétorque qu'ils ne comprennent rien à la cosmologie supérieure. Dagraun précise que c'est le Desotho qui les accuse.

Un navire piloté par des Mlironiens les emmène ensuite sur une station spatiale. Ils sont amenés devant le Desotho, un Mlironien. D'innombrables points noirs se déplacent sur son visage, des retombées psioniques. C'est Veth Leburian.

Ils veulent savoir pourquoi il les accuse d'espionnage pour les Cosmocrates. Son but est de se rendre au siège de la superintelligence Estartu, censé se situer dans la zone de chevauchement des galaxies Absantha-Gom et Absantha-Shad.

Comme preuve que les Galactes sont des favoris des Cosmocrates, il leur montre une femme en état d'animation suspendue, Srimavo.

Son esprit est éveillé. Elle confirme être une Cosmocrate. Le Desotho a besoin du sacrifice de Srimavo pour réaliser ses plans. Il compte la livrer au Guerrier Éternel Ijarkor, son seul moyen de parvenir au siège d'Estartu. Il veut savoir d'Estartu comment les Douze Galaxies ont pu évoluer comme elles l'ont fait. Irmina Kotchistova et Reginald Bull sont ensuite emmenés par des Mlironiens armés.

## ***CHAPITRE 21***

Bien que son corps soit cryogénisé, Srimavo est consciente. Elle en est arrivée à apprécier Veth Leburian et à l'aimer. Elle souhaite être présentée à Ijarkor pour parvenir ensuite auprès d'Estartu. Sa vironef lui a révélé qu'elle possède des glandes supplémentaires qui la différencie des Terraniens.

<b>LE CADEAU DU DESOTHO</b>
-----------------------------

Fascicule Perry Rhodan n° 1293  
*Desothos Geschenk* (H.G. Francis, juin 1986)

**CHAPITRE 22**

Le Guerrier Éternel Ijarkor se trouve sur un plateau qui surplombe une ville où deux armées sont face à face. Il est en compagnie de son aide de camp Absadhör qui a un double corps de serpent.

Kanthorag-Kar a été choisi comme porteur de drapeau car une paix s'annonce. Sur le champ de bataille, il rejoint son équivalent du camp adverse, Themer. Une arme se détache toute seule et tue un des porteurs de drapeau. L'autre prend feu. Les deux armées s'élancent alors l'une sur l'autre.

Tout cela est dû à Ijarkor qui veut forcer les peuples sous-développés à entrer dans le Conflit Permanent.

Il se trouve plus tard avec son aide de camp dans un sous-marin dans un canyon sous-marin, sur Gogman, un monde aquatique où les habitants, les Votnathes, se font continuellement la guerre. Ils ont tenté de mettre fin à ces conflits, mais Ijarkor est intervenu.

Ijarkor est troublé car il n'a jamais eu de contact avec Estartu. Quelque chose entre les Guerriers Éternels et la superintelligence empêche le contact direct. Pour se rapprocher du secret, il va utiliser Roi Danton et Ronald Tekener.

Les douze Guerriers Éternels vont bientôt se réunir, et Ronald Tekener et Roi Danton seront présents.

**CHAPITRE 23**

Roi Danton, Ronald Tekener et le Gardien du Code Dokroed arrivent par une Porte Héraldique sur la planète Som dans le système de Siom, la patrie des Somiens. Ils sont arrivés sans leurs femmes et les Sigans. Les vétérans vivent sur Som, la deuxième planète, et les jeunes sur Somatri, la troisième. Un système Téléport les connecte de même que Cudio et Ijarkor, les lunes de Som.

Dokroed les laisse, le dénommé Vilonö va s'occuper d'eux.

Un appartement leur est attribué. Ils reçoivent bientôt la visite de deux vieux Somiens qui se présentent comme Vilono et son collaborateur Damus. Il leur demande de les suivre. Ils veulent qu'ils interviennent contre des Gorims qui se sont infiltrés dans une usine. Ils s'y rendent et attaquent, mais il s'avère qu'il n'y a pas d'ennemi sur place et aucun agissement suspect. Des glisseurs arrivent alors. Vilono et Damus sont arrêtés.

Dokroed apparaît et révèle que ce n'est pas le véritable Vilono, lequel est un Elfahde. Ce ne sont que deux vieillards qui voulaient s'amuser.

Roi Danton et Ronald Tekener rencontrent le véritable Vilono. Il leur remet des ceintures-téléport qui leur permettront de se déplacer comme ils veulent sur Som, mais uniquement sur la planète. Ils devront le lendemain rendre un dernier hommage aux vétérans décédés et prononcer des oraisons funèbres au nom d'Ijarkor.

La cérémonie se déroule sur un pont au-dessus d'une rivière. Les défunts sont placés sur des brancards de roseaux. Après quelques heures, le matériau se décompose et les corps coulent. Les vétérans considèrent leur vie au service des Guerriers Éternels comme un honneur. Ils n'ont toutefois pas une idée claire d'Estartu.

Les Sigans Luzian Bidpott et Susa Ail se sont retrouvés sur la lune Culio avec Jennifer Thyron et Déméter, mais ils ont réussi à rejoindre discrètement Som. Ils retrouvent Ronald Tekener et Roi Danton dans leur chambre et leur injectent du sérum anti-MC.

## **CHAPITRE 24**

Une dizaine de jours s'écoulent, puis Roi Danton et Ronald Tekener sont envoyés sur la troisième planète, Somatri, où sont élevés les jeunes Somiens. Dans une école, Tekener aperçoit un vétéran en qui il croît reconnaître le faux Vilono.

Un incident est signalé au centre de naissance. C'est là que sont incubés les œufs prélevés très tôt dans le ventre des femmes. Certains ont été cassés et vidés. L'idée vient que ce pourrait être un vétéran qui cherche une cure de jouvence. Il est avéré que deux anciens ont traité le contenu des œufs et se sont injectés le substrat.

Le Somien qui s'était fait passer pour Vilono s'appelle Solono. Lui et Damus se sont emparés de ceintures-téléport. Roi Danton et Ronald Tekener les traquent. Ils finissent par les localiser sur Som alors qu'ils assistent à un spectacle, mais ils parviennent à leur échapper. Les vétérans ont apparemment rajeuni.

**CHAPITRE 25**

Roi Danton et Ronald Tekener se rendent sur la lune Cudio qui est dédiée aux divertissements. Ils s'installent dans une chambre d'hôtel. À leur surprise, ils y retrouvent Jennifer Thyron et Déméter, qu'accompagnent les Sigans Luzian Bidpott et Susa Ail.

Susa est partie enquêter de son côté. Ils sont appelés par Solono qui est intéressé par les activateurs cellulaires de Danton et Tekener. Susa Ail est sa captive, et ils l'ont fait parler.

Danton et Tekener contactent les forces de sécurité qui n'arrivent pas à retrouver Solono et Damus.

Luzian Bidpott découvre qu'ils se trouvent en fait dans la chambre voisine de l'hôtel. Il s'y introduit. Les deux Somiens sont en compagnie de deux femelles, et Susa Ail est enfermée dans un bocal. Bidpott entreprend de détruire les ceintures-téléport. Découvert, il est acculé.

Vilono et des Somiens en uniforme surgissent alors et tuent Solono et Damus, ce que leur reprochent les Galactes arrivés à leur tour.

**CHAPITRE 26**

Roi Danton, Ronald Tekener, Jennifer Thyron, Déméter et les deux Sigans arrivent sur la lune Ijarkor où se trouve le palais du Guerrier Éternel. Ils sont amenés devant Ijarkor, dissimulé à l'intérieur d'un grand cône métallique. Il affirme considérer les porteurs de Permis comme ses égaux. Il les informe que le Desotho est arrivé avec un cadeau. Il s'agit de Srimavo, placée dans un caisson cryogénique. Pour Ijarkor, c'est une Cosmocrate, une ennemie d'Estartu.

Luzian Bidpott et Susa Ail partent discrètement dans la pièce où a été placé le caisson, devant faire face à une créature à douze pattes, un animal qui vit là. Ils voient aussi un être avec un double corps de serpent qui les découvre presque. Ils communiquent avec Srimavo et promettent de l'aider.

Ijarkor convoque les Galactes. Veth Leburian est gracié et nommé acolyte d'Ijarkor. Il veut aussi que les torts causés à son peuple par le projet Phylogène soient réparés.

Ijarkor apparaît alors sous sa vraie forme, celle d'une créature évoquant un lézard, semblable à Stalker. Il explique être un Ptéru. Ce peuple est originaire de la galaxie Muun et les douze Guerriers Éternels, Ijarkor, Yarun, Granjcar, Ayanneh, Nastjor, Shufu, Pelyfor, Muccor, Shargk, Krovor, Kalmer et Traicy, en sont tous.

Il est d'accord pour libérer Srimavo, mais les Galactes doivent travailler pour lui. Il souhaite qu'ils rejoignent la Porte d'Estartu pour aller sur le siège d'Estartu. Il veut qu'elle réponde à plusieurs questions.

Les Galactes acceptent.

<b>RÉSUMÉ GLOBAL DU CYCLE</b>
-------------------------------

*L'Armada Infinie*

Nachor du Loolandre explique aux Terraniens l'origine de l'Armada Infinie.

Il y a très longtemps, l'empire de Nor-Gamaner régnait sur la galaxie Behaynien. Un monument gigantesque à la gloire de l'empire fut construit, le Loolandre. La conscience d'Ordoban, un commandant de flotte mort au combat, y fut intégrée. Après un long âge d'or, le Loolandre tomba dans l'oubli. Un jour, Ordoban reçut la visite du Cosmocrate Tiryk.

Il lui expliqua que l'Univers était parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes des cellules vivantes, et le chargea de mettre en place une flotte pour surveiller l'un d'eux, Triicle-9. Quand Triicle-9 disparut, Ordoban se lança à sa poursuite avec sa flotte, l'Armada Infinie. Des millions d'années s'écoulèrent avant qu'il ne retrouve la structure connue des Galactes sous le nom de Gel-Rubis.

Carfesch apparaît sur le *Basis* et explique que partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de chronofossiles. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approchera de l'un d'eux et l'activera, il se produira une onde de choc qui dissoudra une partie de l'ancre du Gel-Rubis.

*Androbêta*

L'Armada Infinie arrive en périphérie d'Androbêta début décembre 427 NDG, mais Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, réussit à enlever Perry Rhodan.

Perry Rhodan et un androïde au service de Kazzenkatt, Waylinkin, sont projetés dans le passé, en 2402 après J.-C., quatre jours avant l'éradication des Deux-Nez par les Maîtres Insulaires, le but étant de démoraliser le Terrien.

L'Arpenteur du Temps Nisel, une créature capable d'évoluer dans le temps, sauve Perry Rhodan. Avec l'aide des Arpenteurs du Temps, tous les Deux-Nez sont enlevés juste avant leur extinction et amenés en 428 NDG. L'opération réussit et l'activation du chronofossile Androbêta provoque une onde de choc qui détruit une partie de l'ancrage du Gel-Rubis.

*Nuages de Magellan*



Le Décalogue des Éléments lance une attaque contre l'Armada Infinie en route pour les Nuages de Magellan et subit une défaite.

Dans les Nuages de Magellan, un groupe de Margénans a pris la forme de Bi-Conditionnés pour semer la terreur mais les habitants se fient à une entité appelée le Bon Génie de Magellan. Celui-ci s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments.

### *L'Abîme*

Atlan et Jen Salik sont amenés dans la galaxie Cor pour accéder à l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis, une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers.

Ils doivent prendre contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui construisent un remplacement pour Triicle-9. Ils arrivent dans la ville de Starsen entourée d'un mur infranchissable. Elle est habitée par divers peuples régis par un système rigide de statuts. Deux organisations s'y partagent le pouvoir : les Gériocrates et la Fraternité. Ils apprennent l'existence de l'influence grise qui retire leur force vitale aux êtres vivants. La Gériocratie et la Fraternité sont dirigés par deux individus ayant succombé à l'influence grise : les Seigneurs Gris.

Le Seigneur d'Acier, un mystérieux personnage apparu à Starsen cinq années plus tôt, se révèle être Lethos-Terakdschan. Atlan part à sa recherche et doit affronter certains de ses agents qui abusent de leur position. Il finit par entrer en contact avec lui. Il lui apprend que la vie grise isole Starsen du reste de la Terre de l'Abîme depuis des millénaires et empêche le Vagenda, un point central qui s'alimente depuis le réservoir d'énergie psionique universelle, d'acheminer de l'énergie vitale. Atlan devient un Chevalier de l'Abîme.

Jen Salik s'arrange pour mettre en contact deux grands réservoirs d'énergie vitale situés dans les cavernes sous la ville. Il met fin à l'exploitation dévoyée de l'énergie et provoque l'effondrement du système de société mis en place dans la cité.

Alors que l'influence grise pénètre soudain en force dans Starsen, Jen Salik s'arrange pour que les deux réservoirs se déchargent d'un coup. Le blocus entourant Starsen saute et un torrent d'énergie vitale déferle sur la ville, anéantissant toute l'influence grise.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan franchissent une porte-transmetteur pour rejoindre le Vagenda qui a requis leur aide.

### *Voie Lactée*

Le Décalogue des Éléments possède trois bases, logées dans la conscience de créatures appelées Géants de l'Espace : Matrice, Dépôt et Armurerie.

1-1-Helm, le maître de la base Matrice, veut créer une armée de super-combattants à partir de l'Oxtornien Stalion Dove. Il le contraint à affronter des clones successifs. Albert Einstein, un androïde créé par 1-1-Helm, lui vient en aide et le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il s'arrange aussi pour qu'il reçoive un okrill comme compagnon, Peruz.

Stalion Dove, Peruz et Giffi Marauder affrontent les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace.

L'amiral Normorken Shik, venu d'une autre galaxie, est prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie, comme de nombreux autres êtres. À la tête d'une armée d'anciens prisonniers, il se rebelle.

Les Géants de l'Espace s'éveillent et tous les prisonniers viennent renforcer l'armée de Normorken Shik. Lors des opérations, la base Matrice est détruite et les rebelles s'emparent d'Armurerie. Seule Dépôt reste entre les mains du Décalogue.

À l'aide de transmetteurs, du protoplasme sain est injecté dans le protoplasme de haine sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Les Bioposis redeviennent normaux. Le Monde-aux-Cent-Soleils est perdu pour le Décalogue des Éléments qui se retire.

Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d'origine. Stalion Dove les accompagne.

L'Armada Infinie s'approche du Monde-aux-Cent-Soleils et l'activation du chronofossile se produit. Les Bioposis font un bond dans l'évolution. Ils sont désormais capables d'émotions.

### *L'Abîme*

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan arrivent au pays des Tizides. Tandis que Lethos-Terakdschan se joint au jeune Abakien Bonsin, Atlan et Salik sont emmenés dans une station Eugen, une des nombreuses stations tizides de la Terre de l'Abîme. Ils ont la surprise de rencontrer un Halutien, Domo Sokrat, dont un des ancêtres est jadis parvenu dans l'Abîme. Il accepte de devenir l'Orbital d'Atlan. Lethos-Terakdschan, lui, fait de Bonsin son Orbital.

Ils arrivent à Korzbranch, une colonie fondée par Domo Sokrat pour aider les égarés, où ils sont attaqués. En se rechargeant en énergie psionique, Bonsin peut créer un tunnel d'énergie vitale menant au pays voisin de Schatzen. Là, des archivistes s'occupent de

musées contenant des artefacts du passé. L'un d'eux est le Tabernacle de Holt, doté d'une forme d'intelligence. Il se joint au groupe d'Atlan.

Les forces de Lord Mhuthan envahissent le Pays Schatzen. Atlan et ses compagnons réussissent à les vaincre. Ils partent ensuite pour le Pays Mhuthan.

En approchant de l'ancien réservoir d'énergie vitale du Pays Mhuthan, Domo Sokrat, Atlan et Jen Salik succombent à l'influence grise. Une armée dirigée par Lethos-Terakdschan arrive. Bonsin provoque une explosion d'énergie vitale qui libère tout le Pays Schatzen de l'influence grise. Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat recouvrent leur libre arbitre.

La Chyline Clio de l'Eau Pourpre rencontre Atlan et ses compagnons, et Jen Salik la prend comme Orbitale. Ils plongent dans le flot d'énergie vitale pour parvenir de cette façon jusqu'au Vagenda.

### *Voie Lactée*

Perry Rhodan et Taurec pénètrent à l'intérieur du Gel-Rubis. Taurec explique que ce que les Cosmocrates appellent le Code Moral est un programme de création universelle. Chaque champ psionique, ou cosmonucléotide, contient le programme complet de l'Univers et définit les lois physiques. Chacun agit sur une région de l'Univers.

L'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt qui opère depuis le vaisseau *Kisch* assure la couverture médiatique de l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée.

Vingt mille Cryos, des êtres appartenant à divers peuples qui sont revenus du Négamonde, une autre dimension générée par l'Élément du Froid, forment l'Armée de Glace. Son but est de barrer le chemin à l'Armada Infinie dans son voyage vers Gatas. La flotte émet une aura qui génère un psychogel dans un diamètre de dix années-lumière, gelant les processus mentaux.

Une assistante de Geoffry Abel Waringer déclenche un dispositif qui projette l'Armée de Glace dans le Négamonde, se sacrifiant elle-même.

L'Armada Infinie, jusque-là en attente dans le halo de la Voie Lactée, arrive et le 30 novembre 428 NDG, le chronofossile Gatas est activé. L'étape suivante est la Terre.

Dans le Système Solaire, un inconnu se faisant appeler l'Avertisseur diffuse des messages avec des visions d'apocalypse.

Douze Machines du Décalogue des Éléments pénètrent dans le Système Solaire. Peu près, elles explosent. Des objets baptisés Technosats apparaissent sur Terre. Chacun contient le cerveau organique d'un Anin An, les êtres constituant l'Élément de la Technique. Très vite,

ils se connectent au réseau de communication terrestre et exercent un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe.

L'analyste en communications Fredo Gopher s'intéresse à eux. Perry Rhodan vient le voir. Dès son arrivée, il réalise qu'il est tombé dans un piège. Des Technosats se mettent à briller et forment un dôme au-dessus de lui. Fredo Gopher réussit à isoler 1-1-Nannor, le chef des Anin An, et le pouvoir des Technosats s'effondre. La situation redevient peu à peu normale sur Terre.

Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte.

Kazzenkatt fait appel à l'Élément des Ténèbres. Sollicité par Vishna, l'Empire Viral s'oppose à lui. L'Élément des Ténèbres est repoussé pour de bon, et avec lui Kazzenkatt qui est englouti.

Perry Rhodan déclenche alors l'activation du chronofossile Terre.

### *L'Abîme*

Le voyage d'Atlan et de ses compagnons à travers le flot d'énergie vitale est interrompu par l'intervention du Jascheme Caglamas Vlot. Les Jaschemes, ou Techniciens de l'Abîme, contrôlent depuis leurs usines situées dans le Cyberland les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme.

Le groupe d'Atlan vient à leur aide alors que l'influence grise commence à se répandre sur le Cyberland.

Les consciences de Seigneurs Gris bannis dans l'Abîme ont pris le contrôle du Jascheme Gnarrader Blek, le Solitaire de l'Abîme, qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. Atlan et les autres réussissent à les repousser.

De l'énergie vitale déversée depuis le cœur du Cyberland retransforme la vie grise en vie normale. L'armée grise est finalement vaincue.

Le groupe d'Atlan part pour le Vagenda, situé à deux mois-lumière du Cyberland. C'est un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d'innombrables réservoirs d'énergie vitale à son pied. Les armées des Seigneurs Gris l'entourent.

### *Voie Lactée*

Le 20 février 429 NDG, Perry Rhodan quitte la Terre à bord du *Basis* pour chercher Éden II, le dernier chronofossile.

Ce qui reste de l'Empire Viral forme des vaisseaux spatiaux qui se mettent à disposition de nombreuses personnes, des vironefs. Leurs passagers, qui se comptent par milliers, prennent le nom de vironautes.

Trois mois plus tôt, un étranger appelé Sotho Tal Ker est entré en contact avec Homer G. Adams. Baptisé Stalker par Adams, il dit être un envoyé d'Estartu, une superintelligence dont la sphère d'influence comporte douze galaxies, à 40 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Pour Adams, il présente la chance d'offrir un nouvel âge d'or à la Hanse Cosmique. Stalker est toujours accompagné d'une petite créature, l'Animateur Skorsh.

Stalker remet à Roi Danton, Reginald Bull et Ronald Tekener des Permis qui leur permettront de se déplacer librement dans les galaxies d'Estartu.

### *Les galaxies d'Estartu*

Un conglomerat de 1300 vironefs, dont l'*Explorateur* de Reginald Bull est la partie centrale, part début mars 429 NDG à destination de la galaxie Erendyra. Un Elfahde, un être en armure pourvue d'aiguillons leur indique les coordonnées de la planète Cloréon à 11 800 années-lumière.

Un Guerrier Éternel appelé Kalmer est venu autrefois sur Cloréon et a donné un délai de cinq mille ans aux Cloréoniens pour se préparer au Dernier Combat. Un écran de quarantaine les empêche de quitter la planète. Les Cloréoniens ont depuis remodelé leur société.

Un vaisseau cloréonien venu des colonies arrive. Ils déclarent qu'ils sont là pour mener le Dernier Combat.

Sur Cloréon, Reginald Bull est conditionné par le Poing du Guerrier, le Permis remis par Stalker. Il se considère maintenant comme un Guerrier Éternel et veut mener le Dernier Combat. Peu à peu, il échappe à cette influence. Alors que le conflit est sur le point de se déclencher, l'Elfahde Volcayr annonce que le Dernier Combat est terminé. Le comportement des belligérants a montré qu'ils étaient dignes d'être admis dans l'empire des Guerriers Éternels. Reginald Bull jette son Permis dans un soleil.

### *Fornax*

Le *Basis* va dans la galaxie Fornax où vivent des êtres appelés les Nocturnes. Le plus ancien d'entre eux, le Sage de Fornax, leur indique où est Éden II. Les Nocturnes sont à l'origine des membranes dérivant dans l'espace. Ils deviennent ensuite des piliers établis sur des planètes et, en grandissant, acquièrent toujours davantage d'intelligence.

*Éden II*

Les Porleyters ont mis au point une arme contre le Maître des Éléments : l'involueur qui doit lui faire subir une évolution inversée, une involution. Le dispositif doit être activé par l'impulseur, en forme de lance.

Le *Basis* se rend ensuite sur Éden II. L'activation du dernier chronofossile commence, mais s'interrompt soudain à cause du Maître des Éléments. Il a déclenché une onde de choc psionique qui a paralysé l'Immortel. Gesil réussit toutefois à le frapper avec l'impulseur et il disparaît.

L'Immortel offre alors à Gesil un activateur cellulaire qu'elle prend dans le but de le donner plus tard à sa fille. Gesil retourne sur Terre où elle embarque à bord d'une vironef.

Perry Rhodan déclenche l'activation du chronofossile, mais ça ne se passe pas comme prévu, et il disparaît. Sa conscience est projetée dans celle du Maître des Éléments.

*Voie Lactée*

Le Maître des Éléments va sur la Terre où il subit les différentes phases de l'involution. la Terranienne Sheela Rogard, ignorant sa véritable identité, devient sa compagne. Il régresse jusqu'à disparaître complètement. À l'instant de sa mort, la conscience de Perry Rhodan est libérée. Il retrouve l'Immortel, et à eux deux, ils activent pour de bon le chronofossile Éden II.

*L'Abîme*

Le groupe d'Atlan rencontre une femme appelée Iruna de Bass-Thet. Giffi Marauder surgit également et explique comment il est parvenu dans l'Abîme après avoir affronté 1-1-Helm et Kazzenkatt. Iruna est en fait une Sarlengort, la sœur de Kazzenkatt, et elle est venue sur la Terre de l'Abîme dans l'espoir de le sauver. Elle disparaît peu après, et Giffi Marauder l'accompagne.

Atlan, Jen Salik et Lethos-Terakdschan arrivent au Dernier Bastion où sont retranchés les cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels. Lethos-Terakdschan accompagne ceux-ci au seul endroit de la dimension de l'Abîme qui n'est pas envahi par l'influence grise, le Neutrum.

Sous l'action des Ingénieurs Spatio-Temporels et du Solitaire de l'Abîme, la Terre de l'Abîme commence à se disloquer. La majorité de la population de l'Abîme est mise à l'abri sur des fragments qui sont projetés dans l'espace normal. Ces îles de salut sont soudain baignées d'énergie vitale et la vie grise se dissout.

*Près de Behaynien*

L'Armada Infinie se matérialise dans le vide à 2,8 millions d'années-lumière de la galaxie Behaynien. Triicle-9, qui a l'apparence d'un cercle gigantesque de lumière apparaît, avec le *Basis*.

*L'Abîme*

Perry Rhodan est projeté dans l'Abîme, à la Montagne de la Création. Quand le Gel-Rubis descend vers le sommet, Perry Rhodan est absorbé. L'énergie mentale stockée en lui réalise l'ajustement du Code Moral. Il sent que la réponse à la Troisième Question Ultime est à sa portée mais il sait que cela risque de l'écraser. Il renonce à connaître la réponse. Tout devient noir autour de lui. Quand Perry Rhodan revient à lui, il n'a plus qu'un vague souvenir de ce qui s'est passé.

Le mégasoleil Taknu apparaît à l'endroit où se sont matérialisés les fragments de la Terre de l'Abîme. Atlan et tous ses compagnons apparaissent sur le *Basis*, puis Perry Rhodan. Quand il affirme avoir renoncé à la réponse à la Troisième Question Ultime, Taurec le lui reproche. Il renvoie Lethos-Terakdschan dans le Sanctuaire de Kesdschan. Les compagnons de route d'Atlan et Jen Salik rejoignent des îles de salut. Seul Domo Sokrat demeure avec eux.

*Voie Lactée*

Le *Basis* rejoint la Voie Lactée. Taurec proclame le Ban des Cosmocrates. Les Chevaliers de l'Abîme ne pourront pas rester dans la sphère d'influence de l'Immortel. Perry Rhodan, Atlan et Jen Salik embarquent sur la dernière vironef, l'*Oiseau Migrateur*. À bord se trouvent aussi L'Émir, Ras Tschubaï, Fellmer Lloyd, Geoffrey Abel Waringer et Icho Tolot.

*Les galaxies d'Estartu*

Les vironefs, dont l'*Explorateur* de Reginald Bull, le *Laskat* de Ronald Tekener, l'*Esculape* d'Irmina Kotchistova et le *Lovely Boscyk* de Roi Danton, se rendent sur diverses planètes de la galaxie Erendyra où opère le Guerrier Éternel Kalmer, toujours escorté d'une grande flotte appelée Légion. Ils entrent en contact avec plusieurs de ses membres.

Le *Laskat* se rend dans le système de Cedor et se retrouve bloqué sur la planète Nagath. Les forces du Guerrier Éternel détruisent ses lunes qui forment des Anneaux Élyséens, un symbole de guerre et de violence. Kalmer exige que les habitants consacrent désormais leur existence au Combat. Les Galactes peuvent alors repartir.

Sur la planète Maghala, Irmina Kotchistova découvre l'épave d'un vaisseau avec une masse organique. Elle utilise ses facultés pour la faire croître et le résultat est un être qui ressemble à Skorsh, l'Animateur de Stalker, qu'elle baptise Kido.

Kotchistova découvre que les Permis contiennent des molécules-code qui conditionnent ceux qui les absorbent dans le sens des Guerriers Éternels.

### *Voie Lactée*

Julian Tiffior se rend dans l'école d'Upanishad, l'École des Héros, qui a été ouverte dans l'Himalaya et, après une période difficile, s'y sent à l'aise. Il démissionne de son poste de Premier Terranien et se consacre entièrement à l'enseignement de l'Upanishad.

### *Les galaxies d'Estartu*

L'*Explorateur* et les vaisseaux qui l'accompagnent ont atteint la galaxie Siom Som, NGC 4503. Le corps de Kido se transforme. Il est en fait Kralsh, l'Animateur du Sotho Gun Nliko qui fut tué dans la galaxie Gruelfin. Une vironef revient de Gruelfin avec des Cappins qui font le récit de ce qui s'y est passé depuis la mort physique d'Ovaron. Ovaron n'est pas vraiment mort, sa conscience continue à exister. Par la suite, plusieurs Cappins ont des métacontacts avec Ovaron.

L'Elfahde Volcayr a été envoyé sur la planète Mardakaan dans la galaxie Siom Som où se déroule régulièrement le Jeu de la Vie. Il apprend qu'il devra affronter des Galactes qui se trouvent dans une école d'Upanishad sur Mardakaan.

L'*Explorateur* de Reginald Bull, le *Laskat* de Ronald Tekener et le *Lovely Boscyk* de Roi Danton se dirigent vers Mardakaan avec l'intention de libérer des Terraniens qui s'y trouvent.

### *Fornax*

La Hanse Cosmique a établi un comptoir dans la galaxie Fornax, Kontor Fornax. Des inconnus volent du paracondensat, la psychomatière semi-matérielle rejetée par les Nocturnes. Ils sont vite identifiés comme les Kartaniens, originaires de la galaxie M 33. Ils considèrent que le paracondensat, qu'ils appellent les larmes de N'jala, leur appartient.

Les Kartaniens, des humanoïdes aux traits félines, sont devenus le peuple dominant de leur galaxie en utilisant le paracondensat contre leurs ennemis héréditaires, les Maakars, qui descendent de Maahks. Les réserves étant presque épuisées, le vaisseau *Masura* sous les ordres de la Protectrice Dao-Lin-H'ay, est venu se réapprovisionner. Les Kartaniens lancent



une opération sur Kontor Fornax et réussissent à s'emparer de dix millions de gouttes de paracondensat.

### *Voie Lactée*

Stalker prend contact avec eux. Il leur promet de lui livrer Homer G. Adams, ce qui leur permettra de faire pression sur la Hanse Cosmique pour le paracondensat.

Un essai à grande échelle du système Téléport devant créer un réseau psionique local a lieu sur Arkonis. Lors de la cérémonie d'inauguration, les Kartaniens enlèvent Adams, mais contrairement à ce qui avait été convenu avec Stalker, ils repartent avec lui. Le vaisseau de Staller, l'*Estartu*, part à leur recherche avec à bord Julian Tiffloor, Nia Selegris et le Halutien Domo Sokrat qui ont passé avec succès les trois premières étapes de leur formation à l'Upanishad.

### *M 33*

Le *Masura* rejoint M 33 en provoquant une déflagration spontanée de toutes les gouttes de paracondensat à bord. Quand il pénètre dans le système de Guunen, où se trouve leur capitale, Kartan, ils apprennent que des Kartaniens se sont rebellés contre le pouvoir central. Ceux-ci sont manipulés par une créature créée par les Maakars.

L'*Estartu* arrive. Le groupe de Julian Tiffloor libère Adams. Après que la créature des Maakars a été neutralisée, Adams et les Kartaniens concluent un accord qui en font des partenaires à parts égales dans Fornax.

Dao-Lin-H'ay reçoit des ordres de la mystérieuse Voix d'Ardustaar. Elle doit prendre le commandement d'une flotte dont le but est manifestement d'atteindre une autre galaxie.

### *Les galaxies d'Estartu*

Sur Mardakaan, Reginald Bull cherche des informations sur les quarante-huit Terraniens formés à l'Upanishad du pôle Nord, les équipages disparus de deux Tsunamis. Il entre en contact avec eux, mais tous le rejettent, étant conditionnés par le gaz-code.

Dans plusieurs épreuves du Jeu de la Vie, Roi Danton et Ronald Tekener sont plongés dans des mondes virtuels, générés par le champ psionique de centaines d'Ophaliens. Ils oublient alors leur véritable identité. Finalement, le Guerrier Éternel Ikarkor les proclame vainqueurs.

Reginald Bul et Irmina Kotchistova, accusée de crime, car elle a développé un sérum anti-molécules-code, sont déclarés hors la loi, Toshins. Une marque rouge est apposée sur leur

front. Ils devront la porter pendant cent années terrestres et ne pourront pas quitter les Douze Galaxies.

La vironef *Pont Arrière* est détruite dans la galaxie Siom Som. Les seuls survivants sont la Sigane Jizi Huzzel et la plante intelligente Comanzatara. Elles se retrouvent sur la planète Hulos. Comanzatara relate ses rêves où il est question des autres vironautes.

Roi Danton, Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Déméter rejoignent Pailliar, dans le système de Z'ahtora, où une nouvelle Porte Héraldique doit être inaugurée, la Porte des Terraniens. Ils sont accueillis par le Somien Dokroed, un être ornithoïde. Ils arrivent ensuite sur la planète Pruugh. Roi Danton et Ronald Tekener qui portent leur Poing du Guerrier en permanence sont de plus en plus affectés par les molécules-codes. Jouant sur la séduction, Jennifer Thyron et Déméter réussissent à les libérer de l'influence.

Le cyborg Jo Polynese, avec les deux Sigans Susa Ail et Luzian Bidpott à l'intérieur de lui, les rejoignent, mais le cyborg est tué.

*L'Esculape*, le *Livingstone* et l'*Explorateur* entrent en contact avec des rebelles dirigés par le Pailliarien Asphahant.

Dokroed amène ensuite les Galactes sur la planète Mliron. Ils apprennent que les Gorims, les adversaires des Guerriers Éternels, y ont autrefois installé une station. Ils la recherchent et quand ils la trouvent enfin, ils ont la stupeur de voir apparaître Reginald Bull. Lui et les nomades de l'espace d'Asphahant sont en route pour le cimetière spatial de Cursaafhar. Ils veulent emmener la station hors de la zone de calme. La station Gorim, équipée de propulseurs, quitte la planète.

Roi Danton et ses compagnons sont conduits à la Porte des Barbares et doivent se préparer à rencontrer Ijarkor.

### *Voie Lactée*

Julian Tifflor, Nia Selegris et Domo Sokrat suivent les différentes étapes de la formation à l'Upanishad, sous la supervision de Stalker, effectuant diverses épreuves sur plusieurs planètes. Finalement, ils acquièrent le statut de Guerriers Éternels. Ils doivent maintenant former des troupes. Julian Tifflor et Nia Selegris dans la Voie Lactée, et Domo Sokrat sur Terzrock dans le Grand Nuage de Magellan.

### *Les galaxies d'Estartu*

La vironef *Garderie de Leo* quitte la Terre pour la galaxie Syllagar avec à bord Srimavo, Leonard Frood, Anne Piaget et les enfants dont ils ont la charge. Srimavo poursuit seule à bord d'un petit vaisseau spécialement conçu pour elle, le *Cocon*. Dans la galaxie Trovenoor,

elle rencontre le Desotho Veth Leburian qui a été prisonnier pendant deux mille ans des Labyrinthes Orphiques.

La considérant comme une Cosmocrate, il la tient prisonnière dans un caisson cryogénique. Il compte la livrer au Guerrier Éternel Ijarkor, son seul moyen de parvenir au siège d'Estartu.

Roi Danton, Ronald Tekener, Jennifer Thyron, Déméter, ainsi que les Sigans Luzian Bidpott et Susa Ail arrivent dans le système de Siom, la patrie des Somiens. Ils rencontrent Ijarkor à qui le Desotho a offert Srimavo, placée dans un caisson cryogénique.

Ijarkor, qui est de la même espèce que Stalker, est d'accord pour libérer Srimavo, mais les Galactes doivent travailler pour lui. Il souhaite qu'ils l'aident à rejoindre le siège d'Estartu.