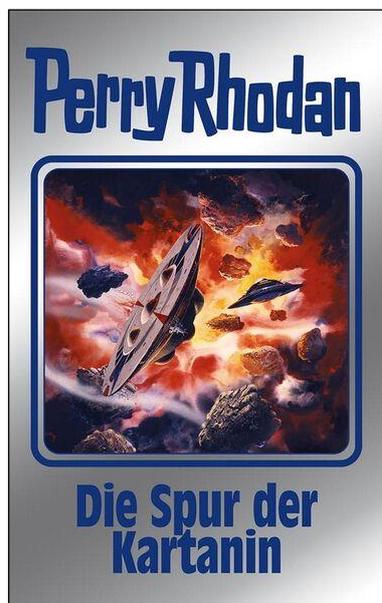


Volume argenté n° 160

Die Spur der Kartanin

La piste des Kartaniens



LA MERVEILLE DE LA VOIE LACTÉE

Fascicule Perry Rhodan n° 1308

Das Wunder der Milchstrasse (Kurt Mahr, septembre 1986)

CHAPITRE 1

La vironef *Avignon* envoyée par Reginald Bull depuis la galaxie Absantha-Gom arrive près de la Voie Lactée en janvier 446 NDG. La mission est commandée par Bonifazio Slutch. À bord se trouvent entre autres le Yülziish Veeghr, le Mentor, et la Terranienne Megan Suhr, la co-Mentor. Ils aperçoivent la Merveille que Stygian a fait édifier, Gume Shujaa, le Poing du Guerrier. Elle a la forme d'un poing, avec une base de 13,5 années-lumière de diamètre.

Une couche noire entoure la Voie Lactée, qu'ils baptisent le « golfe ». À cet endroit, les flux de la trame psionique se terminent comme s'ils avaient été coupés. Cela empêche les vironefs de pénétrer dans la Galaxie. La trame psionique à l'intérieur est différente.

Ils cherchent un émetteur que pourrait avoir installé le groupe de résistance fondé par Julian Tifflor, le GOI, le Groupe Organique Indépendance. L'*Avignon* met le cap sur l'amas stellaire NGC 5024 et capte des signaux codés émis par un émetteur mobile. Un message est adressé aux vironautes.

Un champ hyperénergétique jaillit alors du Poing du Guerrier et frappe l'*Avignon*. Slutch perd connaissance.

CHAPITRE 2

Le Poing du Guerrier a entraîné *l'Avignon* à l'intérieur de la Voie Lactée. Des réparations ont lieu, puis *l'Avignon* peut se déplacer dans la trame stygienne, la trame psionique propre à la Voie Lactée. Ils mettent le cap sur le système de Verth.

Ils voient une flotte de Stygian composée de plus de deux mille unités se diriger vers le domaine des Bleus. Juste après, une série de signaux leur parviennent, des impulsions psioniques.

L'Avignon est arraché à l'espace psi et se retrouve près de vaisseaux inconnus. Ils sont appelés par le fort spatial 185 qui leur reproche d'avoir emprunté la voie du Guerrier sans autorisation. Le fort est un énorme cube de plus de mille mètres d'arête. *L'Avignon* doit le rejoindre.

L'Avignon arrive dans un hangar et l'équipage en sort. Bonifazio Slutch se retrouve face à un Terranien vêtu d'une combinaison sh'ant, Rasmer Dunn. Il est contraint de se déshabiller, se séparant ainsi des doses de sérum anti-MC qu'il avait sur lui. Il se retrouve dans une cellule.

CHAPITRE 3

Bonifazio Slutch est enfermé avec le Bleu Veeghr. Celui-ci a appris qu'une opération majeure est prévue dans le secteur des Yülziish et que leur présence est considérée suspecte. Le temps passe, et ils souffrent du froid et des mauvaises conditions hygiéniques.

Bonifazio Slutch est soudain projeté dans une autre pièce. Sur un fauteuil trône un être qui ressemble à un Ptéru, mais entièrement blanc. Il se présente comme Windaji Kutisha, un terme en sothalk qui signifie Terrible Chasseur. Il parle des forts spatiaux disposés aux nœuds importants de la trame stygienne, les Feresh Tovaar. Celui-ci est le numéro 185. Windaji Kutisha appartient à la Fuata Jeshi, la brigade des chasseurs.

Il interroge Slutch qui dit qu'ils sont des fidèles du Code voulant s'installer sur une planète de l'Est galactique.

Il est amené dans une autre cellule où il fait très chaud. Un autre prisonnier a été torturé et a dû dire tout ce qu'il sait. Windaji Kutisha sait maintenant que Slutch lui a menti.

Slutch réalise que Windaji Kutisha est en fait un Elfahde qui a pris la forme d'un Ptéru. Slutch est de nouveau convoqué.

CHAPITRE 4

Slutch se matérialise au milieu d'un groupe de prisonniers, devant Windaji Kutisha et Rasmer Dunn. Il est interrogé brutalement et torturé, ses ravisseurs voulant savoir où est le quartier général du GOI, ce qu'il ignore. Il finit par perdre connaissance. Il se réveille mal en point dans une cellule où il découvre Megan Suhr en triste état. Elle ne tarde pas à mourir.

Il est ramené devant Windaji Kutisha où se trouvent d'autres prisonniers. Il apprend que plusieurs autres vironautes sont morts.

Slutch passe à l'attaque et tue Rasmer Dunn. Il capture Windaji Kutisha.

Tous les prisonniers sont libérés, certains étant gravement blessés. Ils cherchent à rejoindre l'*Avignon*. Ils utilisent un transmetteur qu'ils contraignent Windaji Kutisha à paramétrer. Ils ne se retrouvent toutefois pas là où ils voulaient aller.

CHAPITRE 5

Pour se déplacer dans Feresh Tovaar, Bonifazio Slutch doit demander des directions à l'*Avignon*, au risque d'être localisé. Le groupe est bientôt attaqué, d'abord par un groupe de Ptérus, la brigade des chasseurs, puis des robots. Plusieurs membres du groupe sont tués.

Slutch utilise un émetteur pour appeler à l'aide.

Le Gardien du Code Shree Madore, le commandant de Feresh Tovaar 185, se manifeste et exige leur reddition. Ils préféreraient toutefois plutôt mourir que de retourner en captivité. Bientôt, des robots attaquent. Il y a d'autres morts parmi les vironautes.

Un vaisseau du GOI se manifeste alors, le *Ringworld*. Une équipe pénètre dans le fort et récupère les vironautes. Bonifazio Slutch perd connaissance et se réveille auprès d'un médecin. Sur les quarante vironautes du début, seuls treize sont encore en vie.

Le fort Feresh Tovaar 185 est détruit, et avec lui l'*Avignon*. Les vironautes vont maintenant être amenés dans la base Clark Flipper.

CARGAISON POUR LA TERRE

Fascicule Perry Rhodan n° 1309
Heiße Fracht für Terra (Kurt Mahr, septembre 1986)

CHAPITRE 6

Le *Ringworld* arrive dans le système d'Ypsilon-392 Sagittarii. La base Clark Flipper se situe à l'intérieur de l'unique planète du système, un monde sans atmosphère. Il y a des grottes avec des environnements naturels à l'intérieur, incluant forêts et lacs. Des cabanes sont affectées aux vironautes.

Julian Tiffleur arrive pour parler à Slutch. Il l'amène devant le bureau dirigeant le GOI. Slutch raconte ce qu'il a vu sur Chanukah, mais cela a peu d'impact. Il est décidé d'en informer Homer G. Adams.

On montre à Bonifazio Slutch des images des forts de l'espace, les Feresh Tovaar, dont ils ne connaissent que vaguement l'emplacement. La Fuata Jeshi, la brigade des chasseurs, les traque. Les membres du GOI ont mis au point un appareil, le stricteur, qui leur permet de se brancher sur les flux psioniques de la trame stygienne.

Julian Tiffleur propose aux vironautes de rejoindre le GOI. Bonifazio Slutch est chargé d'apporter son message à Homer G. Adams. Il l'informe que Windaji Kutisha est toujours en vie. Slutch veut se venger.

CHAPITRE 7

Les treize vironautes prêtent serment devant le GOI. Ils constitueront désormais un groupe spécial. Le GOI possède dix-huit bases au total, et une flotte de vingt-trois mille vaisseaux. Une naine brune à huit années-lumière de Clark Flipper est conçue pour servir de dernier refuge au cas où la base serait attaquée.

Julian Tifflor leur explique qu'ils utilisent comme agents des paramutants, des individus dont les facultés parapsychiques sont décuplées par l'usage de paracondensat.

L'émetteur dont ils avaient reçu le signal était un fait un piège mis en place par Stygian.

Interrogé sur Stalker, Julian Tifflor répond qu'il y a eu un duel avec Stygian et qu'il a perdu. Presque personne ne sait ce qu'il est devenu.

La nation des Yülziish s'oppose au Sotho, lequel s'apprête à agir, comme le montre la flotte déployée. Le GOI ignore toutefois son plan exact. Julian Tifflor souhaite pour cela accéder au centre de commandement de Stygian sur la Terre, l'Upanishad Chomolungma.

Un marché noir pour le paracondensat s'est développé. Le groupe de vironautes doit contacter un marchand sur Arralon, le Franc-Passeur Mossek ban Osfar, qui se fait appeler le capitaine Achab. Un vaisseau du GOI les amène sur Apas où ils se font passer pour des touristes.

CHAPITRE 8

Bonifazio Slutch et ses compagnons descendent dans une auberge. Ils embarquent peu après sur un cargo qui les amène sur Arralon. Là, Slutch découvre des micro-espions dans sa chambre d'hôtel. Cela prouve que des agents du Sotho les soupçonnent.

CHAPITRE 9

Bonifazio Slutch, Veeghr et l'Arkonide Vaa Zelkor rendent visite au Pariczan Fjondar Eskorodul. Il leur arrange un rendez-vous bord du vaisseau *Osfar I*. Là, ils rencontrent Achab, un Franc-Passeur qui présente la caractéristique d'avoir les pieds déformés. Il se montre affable, et le vaisseau part bientôt à destination de la Terre. Achab informe Bonifazio Slutch lors d'un repas que le paracondensat à bord est stocké dans des caissons protégés par des champs paratroniques afin de se protéger d'une éventuelle déflagration spontanée.

L'*Osfar I* est arrêté en chemin par un vaisseau de la garde du Sotho, le *Kisasu*. Son commandant, le Ptéru Srandhi Agwam, envoie douze inspecteurs à bord. Achab se fait inviter, ainsi que Bonifazio Slutch, et amène un cadeau. Quand ils repartent, Achab donne un signal. Le cadeau, qui dissimule une bombe, anéantit le *Kisasu*, et les inspecteurs sont tués.

Bonifazio Slutch est plus tard invité chez Achab. Il a la surprise de se retrouver face à un Ptéru au corps difforme. Il comprend avoir affaire à Stalker. Après le duel sur Terzrock, il a été soigné, puis a pris l'identité de Mossek ban Osfar, le capitaine Achab. Depuis, il collabore avec le GOI.

Ils arrivent sur Terre. Bonifazio Slutch, Veeghr et Vaa Zelkor sont reçus par Homer G. Adams dans son bureau. Slutch relate ce qui s'est passé sur Chanukah.

Adams l'informe savoir que les Kartaniens de la galaxie M 33, aussi appelée Pinwheel, planifient une grande opération et construisent des vaisseaux spatiaux longue distance, sans doute à destination de la sphère d'influence d'Estartu. Une équipe est sur place, le GIP, le Groupe d'Intervention Pinwheel, dirigé par Nikki Frickel.

Adams propose à Slutch de se rendre là-bas. Slutch accepte.

OPÉRATION SANCTUAIRE DES DIEUX

Fascicule Perry Rhodan n° 1310

Unternehmen Götterschrein (H.G. Ewers, septembre 1986)

CHAPITRE 10

À bord de la navette *Piccadilly Circus* qui se dirige vers la Terre, Jersihal Koipel, un informateur au service des Guerriers Éternels, est assassiné au moyen d'une drogue, l'imorgladine. Le Panish terranien Nessa Cludo et le Shan Telconzur du peuple des Lourds se chargent de l'affaire malgré les réticences du commandant de la navette, Lili Shatz.

Parmi les passagers se trouve l'Oxtornienne Tinta Raegh. Elle dit venir sur Terre pour postuler à l'Upanishad, mais en fait, elle fait partie de la para-équipe, une équipe spéciale de cinq personnes dirigée par Julian Tiffleur et Nia Selegris, qui a pour mission de s'infiltrer dans le Sothom, le quartier général de Stygian, pour obtenir des informations sur la façon dont il veut mettre les Bleus à genoux. Ils ont comme atout cinq mille gouttes de paracondensat. Tinta Raegh a des capacités latentes de movator, pouvant accélérer le cours du temps.

Telconzur va aux toilettes où Jersihal Koipel a été tué et lui aussi est victime de l'assassin. Tinta Raegh doit l'assommer pour lui épargner d'atroces souffrances. Nessa Cludo l'invite alors à venir avec lui à Chomolugma. L'assassin, Trothar Flatham, se suicide avec du poison.

Tinta Raegh et Nessa Cludo arrivent à Chomolungma, le site sur le mont Everest, que le GOI appelle par dérision le château de Neuschwanstein.

Tinta Raegh se retrouve face aux Panish Panisha Somodrag Yag Veda et Otharvar Ris Bhran. Elle est admise en tant qu'aspirante Shad. Elle est conduite dans une salle Dashid pour être soumise à des molécules-code, mais elle est immunisée grâce à du sérum anti-MC. Elle va participer à un combat d'entraînement dans un paysage holographique projeté dans une haute vallée.

Elle y va avec onze Shada et le Panish Tellier de Roque, un Oxtornien. Le groupe arrive dans la vallée et Tinta Raegh aperçoit le Sothom qui se dresse sur un énorme promontoire rocheux.

CHAPITRE 11

L'Anti Sid Avarit, un autre membre de la para-équipe aux facultés latentes de télékinésiste, s'est joint à un groupe de touristes dans le massif de l'Himalaya. Ils atterrissent à Katmandou et rejoignent leur hôtel, le Sanctuaire Blanc.

En se promenant, Avarit tombe sur un vendeur à la sauvette de paracondensat. Il l'identifie tout de suite le produit comme un substitut, mais cela le trahit comme un Latent, quelqu'un doté de parafacultés latentes.

Il est arrêté par quatre Shana. Il perd connaissance, puis se réveille dans le hangar où se trouve un véhicule tout terrain sans souvenir de ce qui s'est passé entre-temps. Il part à bord du véhicule.

CHAPITRE 12

Julian Tifflor et Nia Selegris arrivent sur Terre à bord du vaisseau hanséatique *Kitsaiman*. Ils vont lancer l'opération Sanctuaire des Dieux destinée à s'infiltrer dans le Sothom.

Un transmetteur les envoie dans une pièce secrète à l'intérieur du siège de la Hanse, puis dans une cachette au pied de la montagne Makalu. Il y a là plein de matériel, dont des boîtes sécurisés contenant du paracondensat, de nouveaux types d'armes et quatre robots spéciaux équipés de transmetteurs de matière, des Tipis.

Ils sortent pour attendre l'arrivée du véhicule amenant Sid Avarit et Elsande Grel, une Anti avec des facultés latentes de télépathe et fascinatrice. Ils sont surpris de voir que Sid Avarit porte une tenue de soirée. Lui-même ne comprend pas. Il y a un trou dans ses souvenirs.

Ils vont se lancer dans l'ascension de la montagne sur le versant nord, le Sothom se trouvant sur le versant sud.

CHAPITRE 13

Le groupe composé de Julian Tifflor, Nia Selegris, Sid Avarit et Elsande Grel progresse dans la montagne. Comme un ouragan fait rage, ils utilisent les robots Tipi pour aller plus vite, se faisant téléporter. Elsande Grel a repéré Tinta Raegh qui se trouve en compagnie d'un Panish et doit participer à un combat d'entraînement dans des paysages holographiques dans les montagnes.

Un glisseur piloté par un Panish apparaît et repère un des Tipis. Sid Avarit utilise ses parafacultés pour l'amener au sol. Le Panish est capturé. Elsande perd le contact avec Tinta Raegh. Elle a besoin de davantage de paracondensat, qui est devenu une véritable drogue pour elle.

Ils errent au milieu d'holoprojections entourant le Sothom, passant d'un environnement à l'autre

Dans un paysage et des conditions correspondant à la planète Oxtorne, ils voient sur une île au milieu d'un lac bouillonnant Tinta Raegh et un Panish oxtornien, lequel se montre menaçant.

Soudain, un vieillard aux longs cheveux blancs et à la barbe blanche, vêtu d'un manteau noir à capuche apparaît. Il tient dans sa main droite un bâton argenté à la pointe irisée. Il le pointe sur le Panish qui s'enveloppe d'un léger scintillement. Le vieillard dit que l'Oxtornien, Tellier de Roque, pensera bientôt différemment.

L'ENFER DU SOTHOM

Fascicule Perry Rhodan n° 1311
Horchposten Pinwheel (H.G. Ewers, octobre 1986)

CHAPITRE 14

L'étranger disparaît, puis Tellier de Roque se réveille. Il se comporte à présent de façon amicale. Lui et Tinta Raegh se livrent à un combat d'entraînement dans l'holo-paysage. Tellier de Roque dit ensuite qu'ils vont retourner au Chomolungma, alors que Tinta Raegh aurait voulu aller au Sothom pour aider ses compagnons.

L'équipe de Julian Tiffloor se déplace sur le flanc du Makalu dans le glisseur dont ils se sont emparé. Elsande Grel utilise ses facultés pour interroger le Panish prisonnier, consommant des gouttes de paracondensat afin de les activer, alors qu'elle en est devenue dépendante. Elle n'obtient aucune information.

Le Sothom est protégée par un écran empêchant toute vue et toute détection. Ils arrivent à le traverser et le Sothom leur apparaît.

Elsande capte des pensées, preuve que contre toute attente, il y a des êtres intelligents dans le Sothom. Sid Avarit commence à se rappeler certains détails survenus lors de son black-out, comme la présence de quatre Shana. Par sécurité, Julian Tiffloor le fait sonder par Elsande Grel.

Une voix mentale inconnue dit soudain que Sid n'a rien à se reprocher et que le black-out avait pour but de le protéger de connaissances qui pourraient lui nuire. Il s'agit sans doute du vieillard aux cheveux blancs.

CHAPITRE 15

Julian Tiffloor se retrouve face à un Tipi envoyé en avant mais reprogrammé par les systèmes du Sothom. Il est détruit. Le groupe pénètre dans le Sothom puis avance dans le complexe.

Elsande Grel perçoit que Tinta Raegh est en route pour le Sothom.

Elle perçoit également ce qu'elle qualifie de cerveau moléculaire, une mémoire spéciale, et obtient de lui un schéma de tous les systèmes du Sothom.

CHAPITRE 16

Julian Tiffloor et ses compagnons arrivent devant une pièce qui ne figure pas dans le schéma. Une silhouette se matérialise soudain, le mystérieux vieillard qu'ils ont déjà rencontré. Il se présente sous le nom de Peregrin et affirme que derrière la porte se trouve le système d'autodestruction de la Terre mis en place par Stygian et alimenté par le trou noir au centre de la galaxie. Il les prévient que Stygian est au courant de leur présence et qu'il va venir. Peregrin disparaît ensuite.

Stygian est dans sa forteresse avec cinq Nakks, des créatures qui le perturbent. Une alerte se déclenche en raison de la présence d'intrus dans le Sothom. Il va se rendre sur place.

Tinta Regh atteint le pied du Malkatu et commence l'ascension. Des rayons tracteurs se

saisissent de l'Oxtornienne qui se retrouve prisonnière de plusieurs Panisha, des Ptérus. Elle est emmenée dans une base et interrogée. Des rayons hypnosuggestifs la contraignent à révéler tous les détails de l'opération Sanctuaire des Dieux.

CHAPITRE 17

Elsande Grel a perçu que Tinta Raegh a été capturée. Le Sothom est entouré de glisseurs de combat de plus en plus nombreux. Ils ouvrent des accès sur l'extérieur pour que Sid Avarit puisse faire usage de ses facultés télékinétiques et Elsande Grel utilise ses dons de télépathe.

Ils découvrent alors qu'il leur manque un conteneur de paracondensat, sans doute volé par Peregrin.

Ils affrontent à distance les glisseurs. Au moins cinq mille Panisha, tous des Ptérus, font leur apparition. Ils ouvrent le feu dessus, mais il en arrive toujours davantage.

Tinta Raegh se réveille dans une cellule et a la surprise de découvrir au pied de sa cachette un conteneur de gouttes de praconsensat. Grâce à cela, elle peut utiliser ses parafacultés et accélérer le temps. Elle s'évade et traverse les armées de Ptérus qui sont figées pour elle. Elle retrouve les autres, qui réalisent que c'est Peregrin qui lui a amené le paracondensat.

Ils accèdent au saint des saints du Sothom où un hologramme montre les douze galaxies d'Estartu.

Ils quittent le Sothom. Tinta Raegh consomme beaucoup de paracondensat pour les aider à fuir en accélération temporelle. Ils arrivent à rejoindre Katmandou, mais l'effort est tel que l'Oxtornienne en meurt. Un transmetteur les envoie sur le *Kitsaiman*.

Stygian est en colère qu'une équipe du GOI ait pu s'introduire dans le Sothom et apprendre une grande partie de ses plans. Ils ignorent toutefois ce qu'il s'apprête à amener de la sphère d'influence d'Estartu.

LA PISTE DES KARTANIENS

Fascicule Perry Rhodan n° 1312
Die Spur der Kartanin (Arndt Ellmer, octobre 1986)

CHAPITRE 18

La *Gazelle Niobe* avec les vironautes de Bonifazio Slutch à bord est en route pour la galaxie M 33, Pinwheel, distante de 2,4 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Ils doivent rejoindre le Groupe d'Information Pinwheel, le GIP, dirigé par Nikki Frickel.

Les deux adjoints de Nikki Frickel, le Franc-Passeur Narktor et le Terranien Wido Helfrich, reviennent de la planète Turmohl avec deux personnes, l'Unitair Pluthros et le Ferrolien Dom Bolan. Ils ont appris qu'une importante cargaison de paracondensat est attendue sous peu, amenée par un vaisseau-disque de type Masura. Ils ont relevé une importante activité dans le système du soleil rouge He-Qi avec la géante de méthane Lian.

Le *Niobe* est rejoint par un cogue du GIP. Les treize vironautes montent à bord et sont amenés sur la planète Kabarei, le quartier général de l'organisation, situé dans dans le

système d'Adnorja. C'est un monde désertique avec des zones vertes uniquement dans les régions polaires.

Fazzy Slutch rencontre Nikki Frickel. Il raconte qu'ils ont rencontré des Kartaniens dans les galaxies d'Estartu qui se faisaient appeler Lao-Sinh. Ils travaillaient à la construction d'un vaisseau à plusieurs étages pour retourner dans Pinwheel.

Ils se demandent ce que les Kartaniens font dans les galaxies d'Estartu. Nikki Frickel décide d'aller sur Lian pour obtenir des réponses.

Le *Niobe* et la caraque *Wageio* quittent Karabei le 12 mars et se dirigent vers le système de He-Qi par des chemins différents. Le *Wageio* détourne l'attention des Kartaniens tandis que le *Niobe* s'approche de Lian. Ils voient plein d'objets s'élever dans l'atmosphère. Ce sont les pièces détachées d'un vaisseau longue distance de type Umbali qui est assemblé en orbite. Les Galactes apprennent qu'il s'appelle *Kloom*.

CHAPITRE 19

Un transporteur Masura venu de Fornax accoste le *Kloom* et transborde du paracondensat à bord. Le *Kloom* part ensuite à destination de la sphère d'influence d'Estartu.

Le *Wageio* repart pour Kabarei.

Sur Lian, la *Gazelle* de Nikki Frickel se cache à la surface, au fond d'un ravin. Nikki Frickel, Narktor, Pluthros et Bonifazio Slutch sortent, équipés de sarens. Slutch se lamente, n'aimant pas le danger.

Ils descendent dans des installations souterraines où de nombreux Kartaniens sont au travail. Ils fabriquent des pièces pour les vaisseaux longue distance. À un moment, Slutch disparaît. Ils font irruption dans une salle et interrogent des Kartaniens sous la menace de leurs armes. Ils veulent savoir à quoi servent les vaisseaux longue distance et pourquoi ils emmènent du paracondensat dans Estartu. Les Kartaniens n'en savent rien.

L'un d'eux prononce les noms Meekorah, Ardustaar et Sayaaron. Meekorah désigne l'univers dans son ensemble, et Ardustaar est le nom kartanien de Pinwheel. Sayaaron est le nom pour la Voie Lactée.

Les Galactes doivent prendre la fuite et récupèrent Slutch. Ils rejoignent le *Niobe* et quittent la planète.

Ils ont appris que le vaisseau *Sanaa* est de retour des galaxies d'Estartu, que les Kartaniens appellent Lao-Sinh, avec Dao-Lin-H'ay à bord.

LES COLONS DE LAO-SINH

Fascicule Perry Rhodan n° 1313

Die Kolonisten von Lao-Sinh (Marianne Sydow, octobre 1986)

CHAPITRE 20

À bord du *Sanaa*, Dao-Lin-H'ay est morose car la Voix d'Ardustaar lui a ordonné de revenir dans Ardustaar, ce qu'elle considère comme une sanction. C'est un vol qui prend deux ans.

La Voix d'Ardustaar avait chargé Dao-Lin-H'ay de se rendre dans Lao-Sinh. Après deux années de vol, le vaisseau atteignit la jeune colonie de Hubei dans la zone de chevauchement des deux galaxies Absantha-Gom et Absantha-Shad. Dao-Lin-H'ay en prit la direction. Les années passèrent et la colonie ne cessa de s'agrandir. Un jour, on découvrit une idole des Guerriers Éternels représentant un être ressemblant fortement à un Kartanien.

Puis un vaisseau arriva d'Ardustaar, remettant un ordre comme quoi Dao-Lin-H'ay devait rentrer. Elle remit alors le commandement de la colonie à Mia-San-K'yon, la nouvelle Protectrice.

Le *Sanaa* arrive près de M 33. Dao-Lin-H'ay perçoit un rayonnement psionique qui, à sa surprise, provient de Sayaan, la Voie Lactée. Elle utilise des larmes de N'jala, du paracondensat, pour tenter de résoudre l'énigme. Il y a là une balise psionique qui n'existait pas auparavant.

Alors qu'il approche d'Ardustaar, le *Sanaa* est attaqué par des vaisseaux terraniens. Dao-Lin-H'ay perçoit que Nikki Frickel est à bord de l'un des vaisseaux. Le propulseur du *Sanaa* est endommagé. La Voix d'Ardustaar se manifeste alors et lui dit de fuir le navire. Dao-Lin-H'ay perd connaissance.

CHAPITRE 21

La Voix d'Ardustaar est en fait le nom sous lequel s'expriment les Initiées, dix-huit vieilles Kartaniennes qui ont conservé la mémoire de la véritable histoire de leur peuple. L'une d'elles est mourante et elles souhaitent que Dao-Lin-H'ay la remplace.

Dao-Lin-H'ay reprend connaissance alors que les vaisseaux terraniens se rapprochent. Le *Sanaa* n'est plus qu'une épave. La Voix d'Ardustaar insiste pour qu'elle s'enfuit et que si elle a été rappelée, ce n'est pas pour la punir. Elle quitte le *Sanaa* à bord d'une chaloupe.

Une équipe dirigée par Wido Helfrich aborde le *Sanaa*. Ils apprennent que Dao-Lin-H'ay s'est échappée. Nikki Frickel va la poursuivre.

POSTE D'ÉCOUTE PINWHEEL

Fascicule Perry Rhodan n° 1314

Horchposten Pinwheel (H.G. Francis, octobre 1986)

CHAPITRE 22

Le cogue *Alambrista* venu de Fornax rejoint Lambda Cursor, une base du GIP située dans le noyau d'une comète dans la galaxie Pinwheel. À bord, le parapsychologue Sagres Segom s'entretient avec la Téfrodiennne Poerl Alcoun.

Poerl Alcoun est une paramutante. À l'aide du paracondensat, elle peut écouter des conversations à distance et même voir à travers les yeux des personnes. Cela a toutefois un effet secondaire, des phénomènes d'autocombustion spontanée. Une collègue ayant les mêmes facultés en est morte récemment, après avoir appris l'existence de la Voix d'Ardustaar. Zegom l'incite à utiliser ses facultés et à reprendre confiance en elle.

Il y a quatre autres paramutants à bord, Gam Hoa, Eris Mayinhin, Tapar Otar et Gen Tenten. Ils maîtrisent le feu et ont pour but de l'aider.

Des vaisseaux kartaniens arrivent et attaquent la base Lambda Cursor. L'*Alambrista* s'éloigne. Ils reçoivent un appel de Nikki Frickel qui se lance à la poursuite d'un disque ayant fui le *Sanaa*. Elle a besoin d'un paramutant.

L'*Alambrista* rejoint le *Niobe* dans un système stellaire et Poerl passe sur le *Niobe*. L'appareil de Dao-Lin-H'ay plonge dans l'atmosphère d'une planète jovienne, puis quitte soudain la planète. Nikki Frickel tire dessus, en vain. Le disque kartanien disparaît dans l'entr'espace.

Le *Niobe* le suit à travers un champ de débris galactiques. Il se retrouve coincé alors que les blocs se comportent comme les parties d'un organisme vivant. Tirer dessus n'a aucun effet.

CHAPITRE 23

L'*Alambrista* tente de suivre la *Gazelle* de Nikki Frickel. Les quatre paramutants se concentrent et perçoivent qu'un être les menace. Le *Niobe* essaie de quitter le champ de débris et y arrive finalement. Poerl Alcoun comprend qu'elles ont eu de l'aide de la part des paramutants de l'*Alambrista*.

Elles reprennent la poursuite de Dao-Lin-H'ay qui est passée en vol linéaire. Elles arrivent dans un système.

Pendant ce temps, Wido Helfrich interroge l'équipage du *Sanaa* pour savoir ce qu'ils font dans Lao-Sinh, nom qu'ils donnent aux galaxies d'Estartu, mais il n'obtient aucune réponse autre qu'un projet de colonisation.

Poerl Alcoun sent que Dao-Lin-H'ay est en contact télépathique avec quelqu'un. Elles se doutaient déjà qu'il existe un pouvoir au-dessus des Hautes Femmes, la Voix d'Ardustaar.

Le disque de Dao-Lin-H'ay disparaît soudain. Elles subissent une attaque psionique sortie de nulle-part. Des flammes jaillissent et elles sont en partie brûlées. Elles apprennent toutefois que de vieilles Kartaniennes appelées les Initiées constituent la Voix d'Ardustaar. Les quatre paramutants interviennent et les flammes s'éteignent.

Les deux femmes sont traitées par des médirobots. Nikki Frickel décide de rentrer sur Kabarei.

Entre-temps, les Kartaniens du *Sanaa* ont été relâchés et ceux qui occupaient la base Lambda Cursor l'ont évacuée.

Résumé synthétique

446 NDG

La vironef *Avignon* envoyée par Reginald Bull arrive dans la Voie Lactée. Le vaisseau est intercepté et emmené dans un fort spatial. Les prisonniers sont torturés et plusieurs sont tués. Ils finissent par se libérer et s'enfuient. Ils sont récupérés par un vaisseau du GOI, un groupe de résistance fondé par Julian Tiffloor.

Le groupe de vironautes est amené sur Terre à bord du vaisseau du Franc-Passeur Mossek ban Osfar, qui se fait appeler le capitaine Achab. Il s'agit en fait de Stalker, qui a le corps difforme depuis le duel sur Terzrock. Homer G. Adams leur propose de se rendre dans M 33 où les Kartaniens construisent des vaisseaux spatiaux longue distance, sans doute à destination de la sphère d'influence d'Estartu.

Une équipe du GOI se rend sur Terre afin de s'infiltrer dans le Sothom, le quartier général de Stygian. Ils arrivent à s'y introduire et à se procurer des renseignements, mais un membre de l'équipe est tué.

La *Gazelle Niobe* avec les vironautes de Bonifazio Slutch à bord rejoint la galaxie M 33, Pinwheel, où opère le Groupe d'Information Pinwheel, le GIP, dirigé par Nikki Frickel.

Dao-Lin-H'ay revient des galaxies d'Estartu après en avoir reçu l'ordre de la Voix d'Ardustaar. Nikki Frickel se lance à sa poursuite, mais elle finit par disparaître.